

Когда большая группа Злых демонов спустилась вниз, они привлекли внимание игроков Города Каменного Леса.

- Почему эти монстры ещё живы?

- Похоже, у нас не так уж много времени. Остановить их не должно быть проблемой.

- Почему эти монстры кажутся ещё более опасными, чем Злые звери?

...

Когда члены Нулевого Крыла, которые были заняты отражением армии Злых зверей, заметили еще одну группу монстров, приближающихся к городку, они быстро повернулись, чтобы посмотреть на вновь прибывших. Хотя страх на мгновение сжал их сердца, они расслабились и вернули свое внимание к Злым зверям перед собой, когда поняли, насколько мала приближающаяся группа.

Однако выражение лица Водяной Розы помрачнело, когда она заметила приближающихся Злых демонов.

- Миниатюрные баллисты, приоритет - приближающиеся монстры! Не дайте им приблизиться к городку!

Они видели Злых демонов и во время предыдущей осадной войны. Хотя их было очень мало, их боевая мощь была невероятно устрашающей. Кроме того, они были гораздо умнее обычных монстров.

На этот раз монстров было больше. Если бы эти Злые демоны проникли в Город Каменного Леса, последствия были бы невообразимы.

Хотя игроки, управляющие Миниатюрными баллистами, ничего не понимали, они последовали команде Водяной Розы. К счастью, эти Злые демоны были в пределах досягаемости.

Тут же десятки стрел полетели в сторону приближающихся Злых демонов.

Бум... Бум... Бум...

Серия взрывов сотрясла поле боя.

- Чего?! - игроки, управлявшие Миниатюрными баллистами, были ошеломлены результатами своей атаки.

Злые демоны уклонились от десятков стрел, которые они выпустили. Хотя они стреляли с почти максимальной дистанции, даже элитные игроки не могли уклониться от стрел на таком расстоянии. Кроме того, взрывающиеся стрелы были атаками AoE.

Члены Нулевого Крыла, управлявшие Миниатюрными баллистами, были не единственными, кто был ошеломлен. Многие игроки Города Каменного Леса также были поражены.

\* \* \*

- Бессмысленная борьба, - Зброшенная Волна не удивился.

Даже особые элитные Злые демоны имели более высокую скорость реакции, чем элитные игроки. Кроме того, атрибуты этих Злых демонов были намного выше, чем у игроков того же уровня. Уклонение от атак с небольшим AoE было для этих монстров проще простого. Злые демоны будут подвергаться риску только против атак с большим AoE, таких как те, что были из Магической башни.

Более того, эти Злые демоны обладали значительно более высоким интеллектом. Узнав об оборонительных и наступательных возможностях городка, они рассредоточились по мере продвижения. Даже если Магические башни атакуют, ущерб будет минимальным.

\* \* \*

- Они посылают так много Злых демонов. Храм Злого Бога определенно настроен решительно, - Ши Фэн также был поражён, когда увидел, что Злые демоны устремились к Городу Каменного Леса.

Хотя он мало что знал о Храме Злого Бога, он знал, что этих Злых демонов было нелегко создать. Каждый Злой демон требовал крови и пота от игроков Злого Бога. Тот, кто нападал на Город Каменного Леса, должен быть очень решительным, чтобы послать более 3 000 Злых демонов против городка.

- Глава гильдии, эти Злые демоны необычайно сильны. Если они войдут в городок, ситуация примет худший оборот. Нужно ли нам, чтобы Снег прислала двадцать тысяч элит из штаб-квартиры? - с тревогой предположила Водяная Роза, наблюдая, как Злые демоны приближаются к городу.

- Пусть все отступят в городок, и пусть войдёт как можно больше этих Злых зверей и Злых демонов, - приказал Ши Фэн.

- Позволить им войти в городок? - у Водяной Розы отвисла челюсть. Она понятия не имела, о чем думает Ши Фэн. - Лидер гильдии, если мы впустим этих монстров, они уничтожат городок. Кроме того, у Магических башен также будут проблемы с их прицеливанием. Мы окажемся в

крайне невыгодном положении.

- Мы не можем сдержать их, так что это не имеет значения. Посмотрим, кто действительно окажется в невыгодном положении, - усмехнулся Ши Фэн. - Просто сделай это. Позволь мне разобраться с остальным.

Если бы враг напал до того, как Ассоциация Авантюристов заняла Город Каменного Леса, Ши Фэн даже мобилизовал бы всю гильдию, чтобы удержать этих монстров. Однако теперь ситуация изменилась.

В Божественном Доме армия монстров, осаждающая городок, не была похожа на атаку игроков. Когда игроки осаждали город или городок, нейтральные NPC не участвовали в войне. Однако против монстров это была совсем другая история. В конце концов, нейтральные, человеческие NPC и монстры были врагами.

Нейтральная организация вроде Ассоциации Авантюристов не стала бы бесплатно занимать большой участок земли в городке игроков.

Когда монстры нападали на городок, Ассоциация Авантюристов протягивала руку помощи, чтобы защитить его.

Ши Фэн не прибегал к этому варианту просто потому, что хотел сохранить это в тайне. Более того, популярность городка значительно снизилась бы, если бы Ассоциация Авантюристов приняла меры, и эта цена была бы довольно дорогой, поскольку популярность городка имела решающее значение для продвижения городка.

К сожалению, поскольку они не могли остановить монстров, приближающихся к городку, им не нужно было продолжать истощать силы гильдии.

Хотя решение Ши Фэна смутило Водяную Розу, у неё не было другого выбора, кроме как организовать отступление в городок. Из-за различных зданий городка, массивным Злым зверям придётся постараться, чтобы маневрировать. В результате с ними будет легче иметь дело. Некоторые игроки даже использовали здания в качестве укрытия.

К сожалению, хотя многие игроки выжили, их мастерство также уменьшилось.

- Нулевое Крыло что, сошло с ума? Почему они отступают только из-за дополнительных трёх с лишним тысяч монстров?

- О чём думает Нулевое Крыло? Разве они не боятся, что эти монстры разрушат городские здания?

\* \* \*

На какое-то время наблюдающие независимые игроки и крупные державы были ошарашены.

Позволяя этим монстрам вторгнуться в городок, сам городок получит большой урон, и его военное оружие станет менее эффективным. Например, если бы Магическая башня атаковала цель внутри городка, она не только повредила бы монстров, но и повредила бы близлежащие здания.

- Какая быстрая реакция! Но что с того, если вы перейдёте на партизанскую тактику? Как вы думаете, это что-нибудь изменит? - Зброшенная Волна презрительно фыркнул, - Какая глупость! Никто в Королевстве Звёзд и Луны не сможет остановить мою армию Злых демонов! Это приведёт только к более быстрой смерти!

После чего члены Нулевого Крыла отступили к центру городка, убивая гораздо меньше Злых зверей, чем они делали это ранее.

Если бы не три Божественных дракона, сдерживающие трех Злых земных драконов за пределами Города Каменного Леса, улицы городка были бы опустошены.

Войдя в городок, Злые демоны бросились по улицам, устремляясь к центру городка.

- Ладно, пора действовать!

Увидев, как вся армия Злых демонов вошла в Город Каменного Леса, Ши Фэн улыбнулся. Затем он нажал кнопку, чтобы одобрить просьбу Ассоциации Авантюристов помочь защитить городок.

Системное сообщение

Система: Вы согласились позволить Ассоциации Авантюристов помочь в защите городка. Подсчёт количества монстров внутри городка...

Системное сообщение

Система: Текущее количество монстров - 94 347. Самый сильный обнаруженный монстр - величайший лорд 70-го уровня.

Системное сообщение

Система: Нынешняя Ассоциация Авантюристов - это однозвёздочная Ассоциация. Необходимо отправить не менее 500 NPC. Можно отправить не более 1 000 NPC. Каждый дополнительный NPC-авантюрист уменьшит популярность Города Каменного Леса на 20 очков. Пожалуйста,

выберите количество NPC-авантюристов для мобилизации.

- Двадцать очков? - Ши Фэн был слегка удивлён, когда увидел системное уведомление.

На самом деле мобилизация этих NPC-авантюристов обошлась не так дорого, как он предполагал. В прошлом каждый дополнительный NPC-авантюрист стоил сто репутации городка.

Однако, поразмыслив над этим вопросом, Ши Фэн нашёл ситуацию разумной. В конце концов, городки Тени сражались с монстрами четвёртого порядка, с того с лишним уровня. Естественно, ассоциация была вынуждена отправить более могущественных авантюристов NPC. В результате они стали стоить дороже.

- Давайте мобилизуем тысячу NPC.

Затем Ши Фэн решил мобилизовать максимальное количество NPC.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2274002>