

Зал заседаний погрузился в тишину, услышав команду Одинокое Погребение.

- Лидер гильдии, хотя Заброшенная Волна создал в Морозном Шраме больше монстров, они ещё не полностью выросли. Им потребуется ещё по меньшей мере два-три дня, прежде чем они достигнут зрелости. Если мы сейчас объявим войну Нулевому Крылу...

Все пытались уговорить Одинокое Погребение потерпеть и подождать ещё немного.

- О чём тут беспокоиться? Вы сами видели силу этих Злых зверей. Ещё не достигнув зрелости, они становятся ужасными существами. Единственная причина, по которой мы помогаем Заброшенной Волне создавать Злых зверей, - это помешать каждой гильдии в Королевстве Звёзд и Луны объединиться против нас. Мы просто используем Злых зверей, чтобы напасть на Город Каменного Леса. Это будет проще простого. Нам даже не придётся посылать свои войска на рейд. Заброшенная Волна может легко справиться с этим без нашей помощи. В лучшем случае, другие гильдии заподозрят, что мы связаны с Заброшенной Волной и его Злыми зверями. Без конкретных доказательств они не объединятся, чтобы бросить нам вызов. Когда Заброшенная Волна захватит Город Каменного Леса, члены Нулевого Крыла и независимые игроки в городке станут жертвами для армии. Заброшенная Волна может тогда взрастить ещё больше Злых зверей. Даже если другие гильдии обнаружат наши отношения, будет слишком поздно что-либо предпринимать.

- Хорошо, сейчас же проследим за необходимыми приготовлениями! - все пришли в возбуждение, слушая рассуждения Одинокое Погребение.

Если Небесное Погребение обеспечит безопасность Города Каменного Леса, эти два городка станут стабильным источником монет и Магических кристаллов для гильдии. С помощью армии монстров, это будет только вопрос времени, прежде чем они возьмут под свой контроль Королевство Звезд и Луны. В тот момент только различные сверхдержавы Божественного Домена смогут представлять какую-либо угрозу.

Верхние эшелоны Небесного Погребения пришли в движение.

* * *

Тем временем в Городе Каменного Леса Ши Фэн незаметно вернулся в резиденцию Нулевого Крыла после соревнований на Боевой Арене.

В подвале здания гильдии Ши Фэн осторожно достал из сумки Главу героя. Парень положил её на магический массив в центре зала и начал читать заклинание.

Когда Глава героя оказалась в магическом массиве, мана зала устремилась к ней.

Внезапно в центре массива появились шары света. Эти шары света начали собираться и

образовывать гуманоидную форму, как будто они строили тело. Как только форма была завершена, Глава героя трансформировалась в божественные руны, которые вошли в тело.

"Надеюсь, герой не слишком слаб", - мысленно молился Ши Фэн, наблюдая, как тело постепенно обретает форму внутри магического массива.

Герои, вызванные Главой героя, разделяли одну и ту же отправную точку. Однако их потенциал роста варьировался, как и у личных стражей. Только герои, как правило, имели очень высокий потенциал роста. Даже самые слабые из них могли достичь стовосьмидесятого уровня, четвёртого порядка, в то время как некоторые могли подняться до двухсотого уровня, пятого порядка.

Но даже в прошлом Ши Фэн никогда не слышал о герое, достигшем ранга Бога шестого порядка. Однако ходили слухи, что если собрать достаточное количество Глав героя, то можно призвать героя шестого порядка, чтобы защитить свой город. К сожалению, никому это не удалось, так что Ши Фэн не знал, правдивы ли эти слухи.

Время шло быстро. После того, как шары света исчезли, перед Ши Фэном появился крепкий мужчина в чёрной мантии и с кроваво-красным мечом в руках.

"Похоже, мне всё ещё везет. По крайней мере, я не вызвал самого слабого героя", - Ши Фэн не мог сдержать вздоха облегчения, когда проверил панель атрибутов героя.

При использовании Главы героя был шестидесятипроцентный шанс вызвать самого распространённого героя. Рост таких героев был ограничен сто восьмидесятым уровнем четвёртого порядка.

Шанс вызвать героя с хорошим потенциалом составлял тридцать процентов. Боевая мощь таких героев могла достигать пика четвёртого порядка. Они также могли достичь двухсотого уровня.

Только десять процентов призванных героев могли достичь пятого порядка.

Герой, стоящий перед Ши Фэном, был среди тридцати процентов с хорошим потенциалом. Так же у него был скрытый класс Варвар.

Варвар был передовым классом. Его сила была даже выше, чем у берсерков. Среди многих продвинутых классов его сила входила в тройку лучших.

Описание

[Гилберт] (Герой, великий лорд, Варвар)

Уровень: 63

НР: 40 000 000/40 000 000

Потенциал роста: 84

В Божественном Домене герои не считались людьми, хотя и были ими. У них были человеческие родители, но они получили благословение Богов, что повысило их жизненный рейтинг. Следовательно, они были намного сильнее обычных человеческих NPC. Они могли даже соперничать с архаичными видами того же порядка.

Каждая крупная гильдия, получившая Главу героя в прошлом, не колеблясь призывала его для защиты своих городов гильдии.

После вызова Гилберта Ши Фэн назначил его командующим армией Города Каменного Леса, предоставив ему контроль над двумя тысячами NPC-охранников, нанятыми городком. Помимо своей личной силы, герои были могущественными управляющими. Одного героя было более чем достаточно, чтобы справиться с каждым NPC-охранником в продвинутом городке, не говоря уже о среднем городке, таком как Город Каменного Леса. При этом игрокам не придется отвечать за безопасность городка.

Вскоре после вызова Гилберта Ши Фэн услышал звук системного оповещения.

Системное сообщение

Система: Поздравляем. Город Каменного Леса, находящийся под Вашим управлением, достиг уровня безопасности ранга С. Активация Системы Обновления Частного Пространства. После того, как личное пространство будет обновлено, игроки смогут наслаждаться ещё большими преимуществами.

Системное сообщение

Система: Город Каменного Леса - первый городок, достигший безопасности ранга С в Королевстве Звёзд и Луны. Вы хотите, чтобы Ассоциация Авантюристов вошла в городок и заняла его гарнизон?

"Есть ещё и такая награда?" - Ши Фэн был в восторге.

Игроки не могли построить Ассоциацию Авантюристов, Ассоциацию Мирных Занятий, Храм Бога Войны, Библиотеку или Хранилище. Точно так же не было никаких чертежей для этих заведений. Только после того, как городок игрока достигнет определенного ранга, эти учреждения войдут в городок.

Например, практически каждый игрок в игре посещал Ассоциацию Авантюристов.

Обычно Ассоциации Авантюристов и Мирных Занятий занимали городок только после того, как он повышался до продвинутого ранга и уровня безопасности ранга В. Что касается Храма Бога Войны, Библиотеки и Хранилища, то они будут занимать только небольшие города или выше с защитой ранга В.

Эти пять заведений имели ещё большую функцию в городках игроков, чем в городах NPC.

Возьмём, к примеру, Ассоциацию Авантюристов. Если учреждение появится в городке игроков, игроки могли принимать частные квесты, уникальные для королевства, а также частные и редкие квесты, уникальные для городка. По мере того как городок будет процветать, появятся новые квесты. Вероятность появления высокоранговых квестов также возрастёт.

В прошлом некоторые игроки даже получали квесты SSS-ранга в определённом городе игроков. Однако этот город игроков был не простым. Это был главный город Тайного Павильона.

Если бы Город Каменного Леса мог привлечь Ассоциацию Авантюристов сейчас, он стал бы гораздо более популярным среди игроков.

Независимым игрокам больше не придется возвращаться в города NPC, чтобы сдать свои квесты. Они могли бы просто сделать это в Городе Каменного Леса.

После чего Ши Фэн согласился позволить Ассоциации Авантюристов занять Город Каменного Леса. Ему нужно было только выбрать место для постройки. Что касается платы за строительство, то система полностью покрывала расходы; ему не нужно было платить ни единой монеты.

Без колебаний Ши Фэн поместил Ассоциацию Авантюристов рядом с торговой фирмой "При Свечах" и частным жилым районом.

Игроки, купившие частные дома в Городе Каменного Леса, также получили соответствующее системное уведомление.

Внезапно в многолюдном центральном районе Город Каменного Леса выросло трёхэтажное здание. На глазах у игроков здание обрело очертания.

- Что на этот раз строит Нулевое Крыло?

- Этого не может быть. Если бы это было здание, построенное игроком, оно не было бы завершено так быстро. Должно быть постройку генерирует система. Может быть, это лавка бродячих торговцев?

- Возможно, так оно и есть. Основываясь на моих исследованиях, как только городок достигает определённой точки в своем развитии, он приобретает таинственный магазин. Я слышал, что такой магазин предлагает много ценных вещей.

- Разве это не ещё одно преимущество для игроков, владеющих домами в Городе Каменного Леса? Как же нам теперь с ними конкурировать? Обычно, когда я выхожу на фарм, мне приходится тратить часы на поездки в Город Каменного Леса и обратно. Любой, кто владеет домом, может просто телепортироваться обратно!

После обсуждения возможностей в течение примерно десяти минут игроки уставились на готовое здание. Рядом с дверью висела вывеска, на которой было написано два слова.

Ассоциация Авантюристов!

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2270562>