

Город Белой Реки, Зал Телепортации.

Вскоре после того, как Ши Фэн прибыл в Зал Телепортации, система уведомила его о запросе связи от Блэки.

– Лидер гильдии, ты вернулся! Ты завершил свой квест продвижения?! – нетерпеливо спросил Блэки.

Только несколько человек в гильдии знали, что Ши Фэн бросил вызов своему классовому продвижению. Блэки был одним из таких людей.

В настоящее время второй порядок был всё ещё неизвестной областью для таких игроков, как он. Более того, Ши Фэн постоянно говорил им, что, только достигнув второго порядка, они выйдут в Божественный Домен как настоящие игроки-авантюристы. Первый порядок был всего лишь разминкой, чтобы помочь им ознакомиться с боевыми действиями в игре. В отличие от продвижения первого порядка, не каждый игрок завершит свое продвижение второго порядка.

Тот факт, что класс Ши Фэна был скрытым классом, означал, что его классовое продвижение второго порядка будет ещё более трудным.

Хотя Блэки доверял силе Ши Фэна, лидер гильдии ранее упоминал, что ему понадобится по крайней мере пять дней, чтобы завершить свой квест. Однако Ши Фэн появился задолго до того, как истекли эти пять дней. Поэтому Блэки был удивлен, увидев своего друга так скоро.

– Мне просто нужно зарегистрироваться в Ассоциации Авантюристов, – кивнул Ши Фэн. – Но с тех пор, как мы в последний раз общались, не случилось ли чего-нибудь срочного?

– Вчера на Боевой Арене появилась особая группа людей, и они постоянно бросали вызов различным экспертам. Даже сейчас эти игроки непобедимы. Они даже победили предыдущего чемпиона. Затем группа выступила с публичным вызовом экспертам Нулевого Крыла. Но у нас уже закончились квалифицированные специалисты... – Блэки неловко объяснил.

– Закончились квалифицированные специалисты? – Ши Фэн спросил. – Ты тоже проиграл?

– Ммм. Меня победил ассасин их группы. Этот игрок был слишком быстр. Даже я с трудом поспевал за ним. В конце концов, ассасин меня вырубил, – неохотно сказал Блэки.

– Это очень интересно. Ты знаешь их ники? – с любопытством спросил Ши Фэн.

Может, у Блэки и не было большого боевого таланта, но после долгих тренировок он стал необычайно силен. С его мощным оружием и снаряжением обычные пиковые эксперты не могли сравниться с Блэки, и все же он потерпел поражение. Очевидно, их противников нельзя было недооценивать. Ассасин должен быть известным экспертом в Божественном Доме.

- Мы смогли обнаружить ник только одного из них. Ты уже встречался с этим игроком. Это тот ребёнок, Злой Огонь, который сражался в дружеском соревновании. Его идентификатор в игре также Злой Огонь. Он - лидер группы. Что касается остальных, то они были одеты в черные плащи, скрывая свои имена, - сказал Блэки.

- Злой Огонь? - независимо от того, как сильно Ши Фэн ломал голову, он не мог вспомнить эксперта по имени Злой Огонь из прошлого. Однако тот факт, что даже компаньоны Злого Огня могли победить Блэки, доказывал, что они не были кучкой нубов. - Я понял. Отправь сообщение Розе, и пусть она пока разбирается с группой. Я приеду, как только закончу здесь.

- Понял, - затем Блэки отключил телефон и связался с Водяная Роза.

Тем временем Ши Фэн отправился в продвинутом конном экипаже к Ассоциации Авантюристов.

* * *

Ассоциация Авантюристов.

По мере того как в районе Города Белой Реки появлялось всё больше карт прокачки, Ассоциация Авантюристов стала одним из четырёх наиболее посещаемых мест в Городе Белой Реки. Бесчисленные игроки собирались в Ассоциации каждый день, чтобы забрать задания, которые увеличивали их репутацию в ассоциации и предлагали высокие награды.

Войдя в великолепное здание, Ши Фэн был встречен длинными очередями игроков, стоящих в очереди к стойкам квестов. Многие игроки слонялись без дела, организовывая группы или выпивая и болтая в баре Ассоциации. Среди этих игроков было довольно много опытных игроков 40-го уровня, одетых в впечатляющее снаряжение. Даже самая плохая вещь, которую носили эти эксперты, была мифриловым снаряжением сорокового уровня, причем большинство из них были снаряжением сорокового уровня чистого золота.

Обычно такое волнение можно было встретить только в Ассоциациях Авантюристов в столицах империй.

- Квесты во Вратах Затмения на этот раз потрясающие! Моя группа получила огромную прибыль всего лишь с одного квеста. Жаль, что команда из Королевства Рейн выхватила редкие травяные стебли. Иначе каждый член нашей группы заработал бы не менее пятидесяти серебряных монет.

- Так много?

- Ну конечно! Врата Затмения потрясающие. Вы можете легко найти редкие травы и руды. Кроме того, монстры обеспечивают опыт выше среднего. И это только верхушка айсберга. Я

слышал, что некоторые команды даже получили в свои руки Энергетическую эссенцию! Она может помогать возвращать гильдейских маунтов! Несколько гильдий предлагают приобрести Энергетическую эссенцию оптом. Я слышал, что каждую эссенцию можно продать за сорок пять серебряных. Если мы сможем фармить по десять штук в день, включая и другую случайную добычу, то каждый из членов нашей группы сможет зарабатывать по одному золоту в день!

– Врата Затмения действительно так хороши? У нас есть эксперт, ведущий нашу группу, и мы неплохо справляемся, но даже тогда мы зарабатываем только около тридцати серебряных в день. Кто знает, сколько времени мне понадобится, чтобы накопить денег на маунта? Тебе определённо повезло. При таких темпах ты должен быть в состоянии купить маунта в течение месяца, не так ли?

– Хе-хе. Разве я не просил тебя присоединиться к моей группе? Если ты это сделаешь, ты тоже сможешь получить своего собственного маунта в течение месяца.

...

Большинство игроков в зале говорили о Вратах Затмения. Все они жаждали отправиться к Вратам Затмения и заработать достаточно денег, чтобы купить маунта как можно скорее.

На этой стадии игры многие могущественные элитные игроки уже достигли сорокового уровня. Это был только вопрос времени, когда основные игроки также достигнут сорокового уровня.

После достижения сорокового уровня маунты станут разделяющим фактором между обычными игроками и элитой.

Разница в эффективности прокачки между игроками с маунтами и игроками без них была бы столь же огромной, как разница между небом и землёй. Кроме того, благодаря маунтам игроки могли отправляться в более отдаленные территории. Это, в свою очередь, увеличит ежедневный доход игроков.

В Божественном Доме руды и травы не концентрировались в определенных местах. Однако их обычно не находили вблизи городов. Таким образом, ежедневный доход игрока в значительной степени зависел от того, какое расстояние он мог преодолеть за данное время. Поскольку большинство игроков ещё не получили своих маунтов, отдалённые локации будут иметь меньшую конкуренцию. В результате игроки могли получить ещё больше прибыли.

Чем скорее игрок получит маунта, тем скорее он сможет вырваться вперёд стаи и наслаждаться большим количеством ресурсов. Можно сказать, что маунты были незаменимы в определении того, насколько быстро игроки повышали уровень и увеличивали свою силу.

Услышав, как игроки в зале говорят о Вратах Затмения, Ши Фэн понял, почему так много игроков сорокового уровня и выше собрались в Ассоциации Авантюристов.

По его первоначальным подсчетам, Город Белой Реки все еще требовалось по меньшей мере десять дней, прежде чем его можно было продвинуть. Однако он никогда не предполагал, что Город Белой Реки выполнит это требование, пока он был в Тёмном Каньоне. Это определенно был неожиданный сюрприз.

С такой высокоресурсной картой, как Врата Затмения, Нулевому Крылу не придется беспокоиться о своем развитии в Городе Белой Реки. Они могли бы послать большую группу игроков к Вратам Затмения, чтобы повысить уровень, вместо того чтобы тесниться на ограниченных картах с высоким ресурсом в районе Города Белой Реки. Кроме того, члены гильдии могли намного быстрее повышать уровень у Врат Затмения.

Самое главное, что это была огромная возможность для Нулевого Крыла сделать состояние.

Внешняя зона Врат Затмения могла быть сносной для большинства игроков, но чем дальше игроки рисковали зайти, тем более суровой становилась окружающая среда. В то же время игроки будут сталкиваться с большим количеством ресурсов и Боссов. Коэффициент выпадения для Энергетической эссенции также увеличится. Если игроки хотели получить эти ресурсы легко, им сначала нужно было увеличить свое сопротивление льду и огню.

После активации Врат Затмения Королевство Звёзд и Луны погрузилось в безумие в прошлом, когда игроки углублялись все дальше в эту область. Различные крупные гильдии лихорадочно закупали зелья и снаряжение, повышающие сопротивление льду и огню. Цены на эти товары безумно выросли. Когда они появлялись на рынке по разумной цене, их тут же покупали.

Вскоре после того, как Ши Фэн добрался до VIP-зала Ассоциации Авантюристов на втором этаже, в комнату вошёл элегантный старший администратор NPC.

– Лорд Защитник, чем могу служить Вам сегодня? – почтительно спросил Ши Фэна мужчина средних лет.

– Я хочу завершить свои процедуры продвижения второго порядка, – тихо объявил Ши Фэн.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2269422>