

Внутри тусклого автономного пространства, через несколько секунд после того, как Ши Фэн сделал вызов, Водяная Роза подключилась к видеозвонку.

В данный момент на видео была изображена Водяная Роза, вышедшая в поле, с немного встревоженным выражением на лице. Более того, звуки напряженной битвы, казалось, доносились со всех сторон.

– Лидер гильдии, ваша система связи наконец-то заработала, – сказала Водяная Роза, вздохнув с облегчением. Она слегка нахмурилась. – Я уже приготовился послать Блэки постучать в вашу кабину.

– Что-то случилось? – спросил Ши Фэн, изучая усталое выражение лица Водяной Розы.

Он вошёл в Божественный Домен совсем недавно, и до того, как юноша вернулся, он не получил ни одного сообщения, но как только Ши Фэн вышел из системы, так много людей пытались связаться с ним.

О чём бы Водяная Роза ни хотела поговорить, это должно быть важно. В противном случае, с возможностями Водяной Розы, она решила бы проблему, не связываясь с ним.

С тех пор как Нежный Снег присоединилась к Нулевому Крылу, Водяной Розе стало намного легче управлять делами гильдии. И это даже с учетом расширения гильдии. На самом деле, Водяная Роза и Нежный Снег были настолько способными, что могли решить многие проблемы без его помощи. Таким образом, он мог бросить вызов своему продвижению, не беспокоясь о гильдии.

– Не так давно Небесное Погребение получило доступ в Город Вечной Ночи. Они превратили карту Морозного Шрама в региональное подземелье режима Асура. Основываясь на информации, опубликованной Городом Вечной Ночи, гильдия может получить доступ в город, как только они убьют Короля Мороза, последнего Босса регионального подземелья. Каждая крупная гильдия сосредоточена на рейде в региональном подземелье. Довольно много сверхдержав нацелились на этот тёмный город. Конкуренция в Морозном Шраме очень велика. Я предлагаю вызвать Снег из Города Сердца Озера и собрать силы Нулевого Крыла в Морозном Шраме. Однако Снег сообщила, что ситуация в Городе Сердца Озера начала улучшаться, и в данный момент она не может отступить. Я привела часть наших главных сил в Морозный Шрам, но нам трудно конкурировать со сверхдержавами. Более того, довольно много тёмных игроков убивали игроков вокруг Города Белой Реки, вселяя страх в сердца жителей. Некоторые игроки даже переехали в Город Звёзд и Луны. Мы послали довольно много экспертов, чтобы разобраться с ситуацией, но это означает, что в моём распоряжении ещё меньше людей.

Город Вечной Ночи был единственным темным городом в Королевстве Звезд и Луны. Он предлагал несколько привилегий, которых не хватало большинству обычных городов NPC. Одной из них был массив телепортации, соединённый с Городом Вечной Ночи, к которому гильдии могли получить доступ, как только у них будет достаточно репутации; город построит этот массив в одном из городков гильдии, позволяя игрокам гильдии телепортироваться из

городка гильдии в Город Вечной Ночи с лёгкостью. Более того, по мере того, как гильдия повышала свой статус в Городе Вечной Ночи, она получала доступ к множеству телепортационных систем.

Обычные города NPC не могли предложить такой привилегии. Это было не только удобно для гильдий, но и помогло бы их развитию. Между Городом Звёзд и Луны и Городом Вечной Ночи не было большого расстояния. Многие игроки могли бы использовать Город Вечной Ночи в качестве путевой точки, чтобы добраться до более отдалённых городов гильдии и фармить близлежащие карты высокого уровня, не путешествуя в течение десятков часов. Вместо того чтобы навсегда пустить корни в определённом городе гильдии, игроки могли относиться к нему как к временной точке отдыха, перемещая свои операции в любой момент, если это необходимо.

Независимые игроки будут роиться в городе гильдии, привязанном к Городу Вечной Ночи, стимулируя развитие городка.

- Доступ в Город Вечной Ночи? - Ши Фэн сразу же пришёл к пониманию.

Неудивительно, что Водяная Роза так нервничала. Даже Феникс Дождя несколько раз пыталась связаться с ним.

Если бы Нулевое Крыло смогло получить доступ к Городу Вечной Ночи и обеспечить телепортационную систему для Города Каменного Леса, это преобразило бы городок. Конечно, это было справедливо и для других гильдий. Неудивительно, что многие гильдии сходили с ума по этому поводу. Даже различные сверхдержавы хотели участвовать в этом действии.

- Лидер гильдии, я бы хотела, чтобы Снег на время отвлеклась от Города Сердца Озера. Если другие гильдии убьют Короля Мороза, нам будет очень трудно получить доступ в Город Вечной Ночи, - объяснила Водяная Роза.

- Нет, Снег должна сосредоточиться на Городе Сердца Озера, - сказал Ши Фэн, качая головой. - Что касается тебя, оставь пока набеги на Морозный Шрам.

- Оставить? - решение Ши Фэна ошеломило Водяную Розу.

Город Каменного Леса стал городом номер один в Королевстве Звёзд и Луны только после преодоления многих трудностей. Если они позволят другой гильдии убить Короля Мороза раньше них, они не смогут удержать позиции Города Каменного Леса.

- Совершенно верно. Откажись от набега на Короля Мороза. Вместо этого придумай способ совершить набег на Крепость Метели, командное подземелье в Морозном Шраме. Попытайтесь получить первую зачистку, если это возможно, - Ши Фэн кивнул.

– Лидер гильдии, это командное подземелье пятидесятого уровня на сто человек... – Водяная Роза была поражена. – К тому времени, как мы получим первую зачистку, кто-то другой убьёт Короля Мороза.

Командное подземелье пятидесятого уровня на сто человек было серьезным испытанием для любой гильдии на данном этапе игры. Напасть на такое было гораздо труднее, чем на Короля Мороза.

Судя по их расследованию, Король Мороза был всего лишь величайшим лордом пятьдесят третьего уровня. Единственная причина, по которой на него ещё не напали, заключалась в том, что никто не нашёл его тайника глубоко в Морозном Шраме. Игрокам нужно было убить много монстров и Боссов, чтобы добраться до финального Босса. Принимая во внимание суровую окружающую среду Морозного Шрама, которая увеличивала потребление выносливости игроков в несколько раз, продвижение к Королю Мороза было довольно медленным.

Они были бы сумасшедшими, если бы проигнорировали Короля Мороза, более лёгкую цель рейда, чтобы вместо этого бросить вызов Крепости Метели.

– Король Мороза – это Босс ледяного типа. Бороться с ним без очень высокого сопротивления льду практически невозможно, но оружие и снаряжение, которые падают в Крепости Метели, несколько уникальны. Почти каждый предмет обладает высокой лёдостойкостью. Если у нас будут эти предметы, нам будет гораздо легче напасть на Короля Мороза. В любом случае, с таким количеством гильдий, соревнование не закончится слишком быстро. Мы воспользуемся этой возможностью, чтобы укрепить силы нашей команды. Как только мы это сделаем, будет ещё не поздно совершить набег на Короля Мороза, – сказал Ши Фэн, улыбаясь. Он не стал вдаваться в дальнейшие подробности.

– Хорошо, я поняла. Я постараюсь совершить набег на Крепость Метели как можно быстрее, – на самом деле Водяная Роза всё ещё сомневалась. Она знала, что на складе гильдии хранятся тонны Благословений Бога Моря. Зелье могло значительно увеличить сопротивление игрока. Однако, поскольку Ши Фэн отдал ей приказ, было бы неразумно настаивать на этом. Она могла только попытаться совершить набег на подземелье как можно быстрее. После чего Водяная Роза отключила связь.

Тем временем Ши Фэн криво улыбнулся смущению Водяной Розы. Он не мог выдать слишком много информации. В конце концов, никто ещё не совершал набегов на Короля Мороза. Он не мог просто взять и сказать, что игрокам нужно как минимум триста очков ледяного сопротивления, чтобы напасть на Босса.

При таком высоком требовании даже двух бутылок Благословения Бога Моря будет недостаточно. Они нуждались в другом оружии и снаряжении, чтобы восполнить недостающие очки. Иначе у игроков не было бы ни единого шанса против Короля Мороза.

В прошлом многие гильдии также боролись за право войти в Город Вечной Ночи. Точно так же эти гильдии сосредоточились на расчистке прямого пути к Королю Мороза, затратив при этом

тонны рабочей силы и ресурсов. Однако только после встречи с Королём Мороза все поняли, насколько кошмарным был Босс на самом деле. В конце концов, несмотря на то, что он был всего лишь величайшим лордом, Король Мороза уничтожил армию из сотен тысяч элитных игроков, превратив их в ледяные скульптуры.

Однако тот факт, что Небесное Погребение получило доступ в Город Вечной Ночи, беспокоил Ши Фэна.

Когда Город Вечной Ночи всплыл в прошлом, прошло более двадцати дней, прежде чем первая гильдия получила доступ в город, но прошло всего несколько дней, и Небесное Погребение уже вошло в город. Это было немыслимо. Что ещё хуже, первая гильдия, получившая доступ, пользовалась дополнительными преимуществами, что значительно облегчало завоевание репутации гильдии в Городе Вечной Ночи.

Совсем скоро Небесное Погребение соединит городок гильдии с Городом Вечной Ночи.

"Так не пойдёт. Мне нужно спешить".

После двухчасового сна Ши Фэн снова вошёл в Божественный Домен.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2266281>