

Империя Апокалипсиса, Холм Шёпота Смерти.

Армия из более чем ста тысяч нежити охраняла Крепость Шёпота Смерти. Легион из тысячи игроков столкнулся с постоянным потоком нежити.

Эта нежить носила рваные доспехи и размахивала мечами и щитами. Их движения были организованы, и даже самый слабый среди них был элитой сорок второго уровня, в то время как самый сильный был сорок шестого уровня ещё и ранга лорда.

Если бы обычный легион в тысячу человек столкнулся с этой армией, они были бы в ужасе. Тем не менее этот легион из тысячи человек убивал нежить с милитаристской эффективностью, действуя так, как будто эта ситуация была само собой разумеющейся.

Несколько сотен МТ подняли свои щиты, сдерживая нежить, ни один из них даже не атаковал монстров, когда они сосредоточились на обороне. В ограниченном пространстве МТ маневрировали своими щитами и демонстрировали впечатляющую технику, не давая нежити прорваться мимо их линии. Что касается игроков дамагеров за стеной щитов, они начали безжалостную атаку. Иногда они использовали атаки АоЕ, нанося большое количество урона скоплению монстров.

– Хорошо. Дамагеры, приоритет – монстры ранга вождя и выше. Целители, следите за своей маной. Если она упадёт ниже тридцати процентов, отступите, поменяйтесь с игроком резерва и восстановитесь, – Феникс Дождя командовала своим легионом, атакуя монстра ранга лорда. Она оставалась совершенно невозмутимой, несмотря на то, что столкнулась с армией нежити во главе с сотней лордов. Казалось, что эта битва была полностью под ее контролем.

Когда Феникс Дождя командовал битвой, Синий Феникс, которая держала тёмно-синий хрустальный посох, который излучал сияние эпического ранга, и носила сетовое тёмно-золотое снаряжение сорок пятого уровня для элементалистов, подошла к своему лидеру:

– Старшая сестра Феникс, мы только что получили известие, что в магазине в Городе Гор Хаоса продается популярное Благословение Бога Моря. Более того, зелье стоит всего одно золото за бутылку.

– Что? Почему так дешево? – когда Феникс Дождя услышала отчет Синего Феникса, ее спокойный вид сменился удивлением, – Эта информация достоверна? Или этот магазин просто пытается прославиться, продавая небольшое количество по такой низкой цене?

Благословение Бога Моря стало стратегическим ресурсом, за который боролись сверхдержавы Божественного Домена. Его воздействие было чудесным для исследования тайных руин и набегов на подземелья. Среди Благословений Бога Моря, проданных в Империи Апокалипсиса, Феникс Дождя получила лишь немногим более пятисот бутылок. Чудо и Боевые Волки захватили большую часть зелий. Тем временем она берегла эти Благословения Бога Моря как козырную карту для набега на адский режим крупномасштабных командных подземелий и соревнования на Острове Грома.

Раньше самые дешёвые Благословения Бога Моря в Аукционном Доме Империи Апокалипсиса продавались за шесть золотых. Даже после вычета платы за обработку игроки, продающие зелье, получают более пяти золотых за бутылку, но кто-то решил продать их за один золотой. Независимо от того, как она смотрела на это, это было похоже на фальшивые новости.

Она уже давно исследовала Благословение Бога Моря. Зелье можно было купить только в Храме Бога Моря. Единственный способ получить большое количество за короткое время прямо сейчас – это выменять Кристаллы рун. Однако Кристаллы рун встречались ещё реже, чем магические. Кроме победы над морскими монстрами класса Босса, единственным надежным способом их получения был синтез фрагментов рун. К сожалению, синтез был дорогим. По первоначальным оценкам, стоимость одной бутылки Благословения Бога Моря составляла как минимум один золотой и пятьдесят серебряных. Если не повезет, зелье может даже стоить два золотых.

Хотя её люди и испробовали этот метод, результаты оказались разочаровывающими. В конце концов, они знали очень мало мастеров-алхимиков NPC. Более того, пока они не достигнут определённого уровня благосклонности к этим NPC, они не получают никакой помощи. Самое главное, что каждый Храм Бога Моря имел ограниченное количество Благословений Бога Моря. К тому времени, когда они накопят большое количество Кристаллов рун, в Храме Бога Моря, который они посетят, иссякнут запасы...

– Я думала о том же. Но по нашим данным, в магазине уже продано более тысячи бутылок. Многие крупные гильдии отказались от покупки зелья в Аукционном Доме. Только независимые команды с непрочными информационными сетями торгуются за зелья, – объяснила Синий Феникс.

– Это интересно. Вы уже выяснили, кто управляет этим магазином? – спросила Феникс Дождя, тихо посмеиваясь.

– Да. Магазин принадлежит Дому Морей. Это магазин складского типа, который Дом Морей использует для сбора материалов и зелий, которые не могут быть найдены в море, – затем Синий Феникс отправила Фениксу Дождя соответствующую информацию.

Город Скал Хаоса занимал десятое место среди многих городов NPC в Империи Апокалипсиса. Он был ничтожен по сравнению с имперской столицей. Имея достаточно денег в начале игры, любой желающий мог получить землю в городах NPC, занимавших десятое место и ниже; ни одна из сверхдержав не обратила бы никакого внимания на эти маленькие города.

Воспользовавшись этим фактом, такие силы, как Дом Морей, которые не имели фундамента в Империи Апокалипсиса, купили земли. Одной из причин этого было создание все того же фундамента для любого потенциального развития. Они также могли бы открыть магазин, который служил бы их глазами в империи, в то время как они использовали его в качестве своего рода склада.

– Их конкурент должен быть достаточно силен, чтобы заставить Дом Морей пойти на это, –

усмехнулась Феникс Дождя. – Поскольку Дом Морей хочет подавить своих конкурентов, снизив цену зелья, мы воспользуемся этой возможностью, чтобы купить как можно больше. Однако мы не можем позволить конкуренту Дома Морей умереть слишком быстро. Пусть кто-нибудь свяжется с конкурентом и скажет, что мы хотим поговорить.

– Поняла, – Синий Феникс быстро начала связываться со своими подчинёнными.

Пока Феникс Дождя и Синий Феникс беседовали, другие крупные державы послали своих людей расследовать ситуацию. В конце концов, все они знали, что у Дома Морей был очень сильный покровитель. Им было любопытно узнать, кто способен загнать Дом Морей в угол. Более того, кто бы ни был ответственным, он был способен получить большое количество Благословений Бога Моря. Если бы другая сторона была достаточно сильна, они могли бы подумать о создании партнёрства. Если нет, тем лучше.

* * *

Городок Штормград, приёмная Храма Бога Моря на втором этаже.

Прождав некоторое время в приемной, Ши Фэн увидел, как в комнату вошёл суровый старик в сером одеянии, которому было около семидесяти лет.

Хотя волосы этого старика были полностью белыми, он был полон духа. Более того, в тот момент, когда появился этот старик, Ши Фэн почувствовал, что пространство вокруг него излучает огромное давление. Ему казалось, что он превратится в фарш, если сделает хоть одно резкое движение.

Этот старик был не кто иной, как Арнольд, вице-мастер Храма Бога Моря Городка Штормград. На первый взгляд, информация NPC показывала, что он был Великим Магом сто шестидесятого уровня, третьего порядка. Однако на самом деле он был Великим Волшебником четвертого порядка. Только из-за своей последней битвы он заболел, в результате чего потерял один порядок.

Это было начало редкой цепочки квестов.

– Юный авантюрист, какое у тебя ко мне дело? – безразлично спросил Арнольд, наблюдая за Ши Фэном.

Как заместитель мастера Храма Бога Моря, его статус был чрезвычайно высок. Если бы не Эмблема Штормграда Ши Фэна, тот не удостоился бы времени этого NPC.

Холодное приветствие Арнольда не особенно удивило Ши Фэна:

– Лорд Арнольд, я слышал, что в прошлом, чтобы защитить этот городок, Вы вели отчаянную

битву с монстром бездны. В конце концов, вы использовали проклятие, чтобы убить монстра. Однако в результате вы пострадали. У меня есть продвинутое зелье Исцеления. Я надеюсь, что это может как-то помочь вашим ранам.

Сказав это, Ши Фэн достал из сумки продвинутое зелье Исцеления.

– Спасибо, юный искатель приключений, – произнес Арнольд уже не таким холодным и безразличным тоном. Затем он покачал головой и сказал: – Но тебе лучше приберечь это продвинутое зелье Исцеления для себя. Я прекрасно знаю, какую рану получил. Вылечить её не так-то просто. Даже Вода жизни не может мне помочь.

– Могу я узнать, что может помочь вам выздороветь, лорд Арнольд? – спросил Ши Фэн.

– Юный искатель приключений, я не хочу умалять твою силу, но залечить мои раны слишком трудно. Если ты действительно хочешь мне помочь, то сначала собери каплю драконьей крови, – усмехнулся Арнольд. Затем он повернулся и вышел из приемной.

emailСистемное сообщение

Система: Запущен редкий скрытый квест "Прошлое Героя". Вы хотите принять этот квест?

Ши Фэн принял квест без колебаний.

"Конечно же, задание такое же, как и в прошлом", – Ши Фэн облегчённо вздохнул. В конце концов, у него не было глубокого понимания Края Моря. Большая часть его информации содержала ложь.

К счастью, информация об этом квесте оказалась правдивой. Первым предметом, который требовался для этого цепного квеста, была супер-редкая трава, Драконья кровь. При потреблении игроки получали постоянные от десяти до двадцати силы. Очень немногие игроки были готовы обменять такой драгоценный предмет на монеты.

После чего Ши Фэн покинул приемную и направился вниз.

Танцующее Пламя, которая находилась в Стелсе, подошла с озабоченным выражением лица и доложила:

– Лидер гильдии, это нехорошо. Дом Морей продаёт большое количество Благословений Бога Моря в магазинах различных империй. Более того, они продают их по одному золоту за бутылку. Все перестали покупать зелье на аукционе. Кроме того, Дом Морей покупает фрагменты рун без ограничений в различных городах и поселениях по четыре серебра за стек. Я боюсь, что это не займет много времени, прежде чем они выкупят все фрагменты рун, накопленные другими игроками. Если это произойдёт, купить фрагменты оптом будет уже

нелегко.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2259910>