– Лидер гильдии, мы возвращаемся в гильдию? – спросила Танцующее Пламя.

Она уже совершила несколько поездок в Храм Бога Моря, выменяв в общей сложности восемь тысяч бутылок Благословения Бога Моря. Она также видела действие зелья, и она должна была признать, что это был чудесный инструмент для гринда и набегов на подземелья.

Если бы игроки могли увеличить свои атрибуты на десять процентов, подземелья стали бы как минимум на десять процентов проще. Таким образом, игроки могли снизить требования к снаряжению и оружию, и они могли отправлять больше игроков в сложные подземелья.

Благословение Бога Моря также увеличивало сопротивление игроков на сто единиц, что ещё больше облегчило рейд на Боссов, наносящих магический урон. Более того, зелье имело продолжительность двенадцать часов. Этого времени было более чем достаточно для команды из пятидесяти человек, чтобы совершить набег на крупномасштабное командное подземелье.

Если бы они предложили Благословение Бога Моря своим членам гильдии в обмен на очки вклада гильдии, их члены могли бы повысить уровень и обновить свое оружие и снаряжение гораздо быстрее.

– Нет. Мы направляемся в Империю Огненных Драконов, – сказал Ши Фэн, качая головой.

Благословение Бога Моря было драгоценным. Если бы не Философский Камень, за такое короткое время не удалось бы добыть столько камней.

Хотя это была неплохая идея выставить его на продажу в гильдии, это разоблачило бы его личность.

Более того, зарабатывать деньги сейчас было гораздо важнее.

В прошлом Благословение Бога Моря продавалось максимум за два золота в Крае Моря и три золота на суше во время пика. Сухопутные игроки ещё не обнаружили Благословения Бога Моря, что делало это отличной возможностью сколотить состояние. Если он подождет, пока другие игроки в Крае Моря поймут, насколько важно это зелье, и новости о зелье распространятся на материк, он потеряет возможность продать его по высокой цене.

К счастью, количество Храмов Бога Моря было ограничено, и в каждом храме появлялось только пятидесяти тысяч бутылок Благословения Бога Моря в неделю. Этого было недостаточно даже для того, чтобы удовлетворить игроков Городка Штормград. Таким образом, цена не должна быть сильно затронута.

В любом случае, он должен был заработать как можно больше, пока у него не было конкурентов.

Империя Огненных Драконов была одной из четырёх великих империй. Империя стояла на вершине Божественного Домена как по количеству, так и по качеству экспертов. Империя была домом для множества могущественных команд авантюристов. Так что это было идеальное место для продажи Благословения Бога Моря.

У него также была возможность продавать зелья в Городе Чёрного Крыла. Однако, поскольку Благословение Бога Моря было относительно доступным, в Империи Огненных Драконов за него будет сражаться множество игроков. Хотя ему придется потратить довольно много на оплату телепортации, по сравнению с потенциальной прибылью, расходы были ничтожны.

После чего Ши Фэн спустился по лестнице. Что касается Танцующего Пламени, она активировала Стелс и последовала за ним, отправляясь в Империю Огненных Драконов.

Поскольку Танцующее Пламя собрала восемь тысяч бутылок Благословения Бога Моря, сумка Ши Фэна не могла вместить их все. Ему нужна была помощь в транспортировке зелий.

– Хм? Он наконец-то уходит? – в глазах Скорпиона мелькнула радость, когда он увидел, как Ши Фэн выходит из магазина. Он быстро допил только что заказанный бокал ликёра.

В общем, он прождал несколько часов, пока Ши Фэн покинет магазин.

Хотя для таких экспертов по убийствам, как он, было обычным делом ждать несколько часов на задании, слежка была утомительной.

Но прежде чем Скорпион успел отпраздновать победу, он увидел, как Ши Фэн направился к Залу Телепортации.

– После того, как он проделал весь этот путь сюда, он не собирается выйти и прокачиваться? – Скорпион был сбит с толку, наблюдая, как Ши Фэн покидает городок через Зал Телепортации. Подавив бурлящее разочарование, он вызвал системную карту и проверил текущее местоположение Ши Фэна. – Город Огненных Драконов?

Скорпион чуть не скрипнул зубами, когда увидел место на карте.

Город Огненных Драконов был столицей Империи Огненных Драконов. Безопасность там была в несколько раз выше, чем в Городке Штормград. Там было ещё труднее уничтожить цель.

– Превосходно! Я отказываюсь верить, что по итогу ты не отправишься прокачиваться или выполнять квест! – Скорпион заскрежетал зубами, заплатив семь золотых и двадцать серебряных за телепортацию в Город Огненных Драконов, и его ненависть к Ши Фэну становилась всё сильнее. Единовременная плата за телепортацию облегчила его карманы на двадцать процентов.

Край Моря был уже довольно далеко от Империи Огненных Драконов. Между тем плата за телепортацию из Края Моря была дороже, чем в других местах. Очень многие игроки предпочитали для повышения уровня отправляться на материк. Но даже если они решат сделать это, они будут путешествовать на летающем корабле, который был намного дешевле.

* * *

Город Огненных Драконов.

Будучи имперской столицей одной из четырёх великих империй и местом проведения Тёмной Арены, население игроков превосходило столицы других империй. Более того, Империя Огненных Драконов заключила союзный договор с несколькими соседними королевствами, в результате чего плата за телепортацию между этими странами снизилась на сорок процентов, привлекая ещё больше игроков.

Во время прогулки по деловому району можно было увидеть множество торговых фирм игроков. Многие независимые команды авантюристов также продавали редкие предметы, которые сбросили монстры.

"Было бы здорово, если бы Город Белой Реки был хотя бы наполовину таким же впечатляющим, как этот город", – Ши Фэн печально вздохнул, глядя на деловой район Города Огненных Драконов.

Двухзвёздочные магазины по-прежнему были редкостью. Как правило, только первоклассные гильдии имели возможность создать такой. Но, проходя по деловому району, он увидел множество двухзвёздочных магазинов. Более того, Город Огненных Драконов уже давно активировал функцию летающего транспорта, позволяя игрокам путешествовать в места прокачки, которые не могли быть достигнуты с помощью телепортационных массивов.

Различные торговые фирмы демонстрировали ещё более впечатляющие товары. Даже снаряжение чистого золота сорокового уровня было доступно для покупки. Только цены на такие вещи были намного выше рыночной стоимости. Было ясно, что владельцы магазинов не хотели, чтобы игроки покупали эти предметы, намереваясь держать их на витрине. Только мифриловое снаряжение сорокового уровня и ниже продавалось по нормальным ценам. И всё же это было поразительно.

В Королевстве Звёзд и Луны мифриловое снаряжение сорокового уровня обычно можно было бы найти только в Аукционных Домах. В конце концов, основные игроки Божественного Домена ещё не достигли сорокового уровня.

Между тем, именно потому, что эти торговые фирмы продавали лучшее снаряжение, которое было доступно, команды авантюристов посещали их так часто. В конце концов, они могут наткнуться на оружие или снаряжение, которое им подходит.

Но Ши Фэн был здесь не для того, чтобы посещать эти магазины. Он направлялся в Аукционный Дом.

Аукционный Дом Огненных Драконов был крупнейшим Аукционным Домом в Империи Огненных Драконов. Империя сама управляла истеблишментом. Игроки во всех крупных городах империи могли видеть каждый проданный здесь предмет. До тех пор, пока товар был достаточно качественным, можно было не беспокоиться о том, что он не будет продаваться. Только комиссия была несколько дорогой, до пятнадцати процентов от конечной цены продажи. Кроме того, Аукционный Дом взимал плату за хранение. Чем дольше вещь задерживалась в Аукционном Доме, тем выше был гонорар. Если кто-то продавал вещь, которая не была особенно привлекательной, он мог фактически потерять деньги.

Прибыв в Аукционный Дом Огненных Драконов, Танцующее Пламя была поражена захватывающим дух видом.

Аукционный Дом Огненных Драконов был огромен. Он был даже больше, чем Аукционный Дом Черного Крыла в Городе Черного Крыла. Он легко занимал площадь в три-четыре стадиона вместимостью пятьдесят тысяч человек. Кроме того, Аукционный Дом имел сто этажей и был более 700 метров в высоту.

Море игроков входило и выходило из Аукционного Дома. Независимые игроки, члены небольших гильдий, а также члены больших гильдий были здесь, чтобы купить материалы.

Ши Фэн не был особенно тронут. В конце концов, он видел Аукционный Дом Огненных Драконов, когда Город Огненных Драконов был на пике своего расцвета. Тогда Аукционный Дом посещало гораздо больше игроков.

Войдя в Аукционный Дом, можно было увидеть большое количество официантов и администраторов NPC, стоящих вокруг главного зала. Если игроки заблудились, они могли просто спросить у этих NPC дорогу. Эти NPC затем предоставили бы им подробные объяснения Аукционного Дома.

Оказавшись внутри здания, Ши Фэн подошёл к зоне продажи товаров.

Поскольку было много игроков, стремящихся продать свои предметы, несмотря на такое количество NPC, Ши Фэну пришлось подождать некоторое время, прежде чем наступила его очередь.

– Сэр, могу я узнать, какой предмет вы хотите продать сегодня? – спросила женщина-сотрудник NPC, улыбаясь.

– Я хочу продать этот предмет. Пожалуйста, оцените его, – сказал Ши Фэн, протягивая бутылку Благословения Бога Моря администратору NPC.

Аукционный Дом Огненных Драконов действовал несколько иначе, чем Аукционные Дома в других королевствах и империях. Обычные предметы здесь не принимались. Здесь можно было продавать только предметы бронзового ранга и выше. Кроме того, игрокам не разрешалось устанавливать произвольную цену. Они должны были соблюдать минимальную цену NPC. Конечно, игроки могли бы установить более высокие цены.

– Сэр, начальная цена за Благословение Бога Моря установлена в один золотой и двадцать серебряных. Хранение в течение двадцати четырёх часов будет стоить три серебряных, или вы будете хранить предмет в течение сорока восьми часов, то цена составит шесть серебряных, – сообщила администратор NPC, как только она закончила оценку зелья.

– Я хотел бы установить начальную цену в одно Золото, шестьдесят серебра и хранить товар только двадцать четыре часа. Всего я продам три тысячи бутылок. Продавайте по сто пятьдесят бутылок каждый час, – сказал Ши Фэн, доставая одну бутылку Благословения Бога Моря за другой.

Увидев так много бутылок Благословения Бога Моря, администратор NPC на мгновение была ошеломлена. Однако она быстро пришла в себя и приняла три тысячи бутылок.

http://tl.rulate.ru/book/8682/2258332