

- Что они пытаются сделать?

Ши Фэн был в растерянности, когда увидел, что флот Альянса Свободы без колебаний атаковал группу морских монстров.

По логике вещей, будучи моряками-ветеранами, Альянс Свободы не должен был совершать такую ошибку новичка.

Морские монстры отличались от наземных. Они были не только массивны, но и способны влиять на ландшафт поля боя. Они также имели широкодиапазонные атаки, что очень затрудняло игрокам уклонение или блокирование. В результате борьба с морскими монстрами была во много раз сложнее, чем с монстрами на суше.

Обычно флот должен был распределять задачи и готовиться к бою. В сражениях с многочисленными морскими монстрами позиции кораблей были очень важны. Игроки заплатят за ошибки кровью.

Игроки только на побои напроятся, если они просто бросятся в бой.

В большинстве наземных сражений, игроки заплатят за ошибки максимум своими жизнями. Однако ошибка в открытом море уничтожила бы их корабли.

Даже если корабль выживет после удара морских монстров, он потеряет прочность. Когда прочность корабля падает до определённого предела, как оружие и снаряжение, он больше не может быть отремонтирован. Не говоря уже о том, что стоимость ремонта корабля была намного выше, чем стоимость ремонта оружия и снаряжения. Кроме того, ремонт корабля требовал больше времени.

Однако по мере того, как любопытство Ши Фэна к действиям Альянса Свободы росло, игроки Альянса обнаружили Быстроходный катер Стремительный Дракона Ши Фэна.

- Командир, по правому борту катер. Судя по всему, катер должен быть очень высокого качества. Может, сначала прогнать его перед битвой? - мужчина-элементалист сорок первого уровня в тёмно-синей мантии мага спросил крепкого мужчину уважительным тоном.

Этот крепкий, похожий на леопарда человек был не кто иной, как командующий третьим флотом Альянса Свободы, Бывший Монарх. Практически все в Крае Моря слышали об этом человеке.

- Игнорируйте его. Это всего лишь Быстроходный катер. Это никак не повлияет на нашу работу. Если он попытается что-то стащить, мы с ним разберёмся, - небрежно скомандовал Монарх, проходя мимо и поглядывая на Быстроходный катер Стремительный Дракон, - Ладно, хватит. Мы будем действовать по плану.

У них было в общей сложности сто двадцать кораблей. Среди них двадцать четыре были продвинутыми Быстроходными катерами. Кроме того, у них было четыре бронзовых Быстроходных катера. Ни один катер не мог помешать их работе. Если бы они захотели, то могли бы потопить его одним лишь усилием мысли.

- Понял!

Флот немедленно рассредоточился и постепенно окружил группу морских монстров.

- Rrrrroooarrrr!

Морские монстры вскоре заметили флот Альянса Свободы. Они начали всплывать на поверхность, открывая свой истинный облик. Среди морских монстров одним из них был огромный Король морских змей. Одна только голова змеи была размером с трехэтажное здание. Когда змей взревел, поднялись волны и разбились о корабли Альянса Свободы.

Помимо этого Короля морских змей, который был длиной в сотни метров, было также много Однорогих морских змей, которые были примерно шестьдесят-семьдесят метров в длину. Если бы обычные игроки увидели это, они, скорее всего, побледнели бы от испуга.

Описание монстра

[Король морских змей] (морское существо, морской король, великий лорд)

Уровень: 52

НР: 160 000 000/160 000 000

Описание монстра

[Однорогий морской змей] (морской монстр, вождь)

Уровень: 50

НР: 18 000 000/18 000 000

"Морской монстр класса короля?!" – Когда Ши Фэн наконец увидел истинный облик морских монстров, он был потрясён.

Морские монстры попадали в другие категории, нежели монстры на суше, поскольку у них были дополнительные классификации, основанные на их жизненных рейтингах. Чем выше был жизненный рейтинг морского монстра, тем сильнее он был в сравнении с другими морскими монстрами того же ранга и уровня. Например, морской король был Боссом среди Боссов.

Обычно морских монстров можно было отнести к классу обычных, лидеров и королей. Были и морские монстры легендарного класса титанов.

Жизненный рейтинг класса короля уже мог соперничать с рейтингом архаичных видов на суше. Такие морские монстры были не только чрезвычайно редки, но и безумно сильны. Что же касается морских монстров класса титанов, то они были эквивалентом свирепых зверей вроде Девятиглавой магической змеи, чей жизненный рейтинг был даже выше, чем у обычных Драконов. Даже Богам шестого порядка было бы трудно убивать свирепых зверей.

Король морских змей перед ним был существом класса короля. Несмотря на то, что он был всего лишь великим лордом, он был более чем способен уничтожить целый флот в одиночку.

Правильно, полное уничтожение!

Обычно морские монстры класса короля обитали только в чрезвычайно опасных морских зонах. Они не появлялись в таких местах, как это.

Пока Ши Фэн обдумывал, как бы увести свой корабль подальше от этого места, Король морских змей поднял голову к небу и взревел. Затем начали собираться тёмные тучи, закрывая небо.

"Как и следовало ожидать от морского монстра класса короля. Он уже способен использовать домен, несмотря на то, что является великим лордом?" – выражение лица Ши Фэна искажилось, когда он посмотрел на небо.

Он был знаком с ходом, который только что использовал Король морских змей. Этот навык назывался Управление Погодой, и, как следовало из названия, он позволял великому лорду управлять погодой в той или иной местности.

В мгновение ока один за другим образовались водяные смерчи, ограждая территорию и отрезая игрокам пути к отступлению. Если только игроки не захотят рискнуть своими жизнями и жертвовать своими кораблями, отступление будет невозможным. Это также было одной из причин того, почему после столкновения с морскими монстрами класса короля уничтожались флоты.

Но, как будто они предвидели такое развитие событий, рассеянные корабли Альянса Свободы

начали активировать магические массивы. Вместе сто катеров образовали внушительный голубой магический массив, который окутал зону. Вслед за этим появились ещё два похожих магических массива, накладывающихся друг на друга.

В следующее мгновение полыхнули голубые молнии, ограничивая движение морского монстра.

– Какой мощный тройной магический барьер, – Ши Фэн был ошеломлён, когда увидел, что флот подавляет движение Короля морских змей.

Обычно магические массивы, способные подавлять морских монстров класса короля, были как минимум среднего ранга.

С каждым дополнительным слоем, которым обладал магический массив, его сила увеличивалась на 100%. Поскольку это был тройной магический массив, его сила утроилась.

Пока Ши Фэн наблюдал, игроки Альянса Свободы начали двигаться. Среди них сто кораблей поддерживали магический массив, в то время как остальные двадцать кораблей кружили и атаковали морских монстров.

Морские сражения отличались от сухопутных. Из-за широкого диапазона атак морских монстров игроки не могли уклоняться с их собственной скоростью передвижения. Следовательно, они должны были полагаться на свои корабли, чтобы избежать нападения морских монстров. Если бы атака была действительно неизбежна, МТ корабля встретили бы атаку лоб в лоб. Между тем, игроки должны были полагаться на дальние классы и силу атаки своих кораблей. Вот почему корабли были важнее морских экспертов.

Двадцать кораблей бешено обстреливали Короля морских змей и Однорогих морских змей.

Из-за подавления магического массива мобильность великого лорда и вождей была ограничена. С высококачественными кораблями Альянса Свободы избежать нападения морских монстров было относительно легко. Даже если случайная атака поражала их корабли, большую часть повреждений получали МТ на борту, значительно снижая потери прочности корабля.

Единственным неприятным противником был Король морских змей.

К счастью, флот Альянса Свободы был очень силен. Четыре бронзовых Быстроходных катера должны были потопить великого лорда. Бронзовые Быстроходные катера обладали определенной способностью снижать урон. Только после того, как корабль уменьшит начальный урон, игроки получают атаку. Если бы продвинутые катера получили одну из атак Короля морских змей, МТ на борту погибли бы мгновенно.

Под непрерывным потоком пушечных выстрелов и дальних атак вожди Однорогие морские

змеи быстро стихли.

В итоге, остался только Король морских змей. Однако великий лорд всё ещё обладал более чем ста миллионами НР. Чем больше повреждений получал Король морских змей, тем мощнее становились его атаки. По мере развития сражения он рос. Было очевидно, что великий лорд немного приспособился к подавлению магической системы.

Первоначально, после того, как пять МТ разделяли урон от атаки, каждый МТ терял бы только около одной трети своего здоровья, но теперь МТ мгновенно потеряет половину. Если Король морских змей нанесет два последовательных удара, МТ будет уничтожен...

– Увеличьте исцеление! Если ваша мана упадёт ниже двадцати пяти процентов, немедленно используйте зелье Восстановления маны! Старый Волшебник, потерпи ещё немного! Я собираюсь дать этой маленькой змейке кое-что действительно большое! – скомандовал Бывший Монарх, когда понял, что атаки Короля морских змей становятся все более агрессивными.

– Предоставь это мне, – подтвердил Старый Волшебник, капитан корабля, который в настоящее время танковал Короля морских змей, кивая.

Однако, как только он сказал это, Король морских змей раздвинул свои челюсти, и в его пасти собралось большое количество элементарной маны. В следующее мгновение он выплюнул луч, пронесшийся над половиной поля боя. Когда луч ударил, три продвинутых катера были повреждены. Что касается остальных пяти продвинутых катеров, которые были поражены, их прочность упала ниже пятидесяти процентов.

Что касается двух бронзовых Быстроходных катеров, которые подверглись нападению, то им повезло немного больше, так как они не потеряли ни одного игрока. К сожалению, прочность кораблей упала на одну пятую...

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2223136>