

- А? Интерфейс изменился?

Когда Ши Фэн вернулся в своё место отдыха, он внезапно обнаружил, что произошло много изменений.

Первоначально, остальное пространство было пустым и там имелся лишь массивный дисплей интерфейса.

Но теперь в тускло освещённом помещении для отдыха был набор каменных дверей высотой десять метров с древними рунами, вырезанными на каждой двери, придавая им древнюю атмосферу. Между тем, в углу дверей находился системный интерфейс.

Системное сообщение

Система Пространства Разума.

Владелец: Е Фэн

Пространство разума: неактивно (условия активации: владейте личным пространством под своим именем. Личное пространство должно располагаться как минимум в городе.)

Размер пространства: неизвестен

Системное сообщение

Система: сканирование обнаруживает, что Вы владеете частным пространством в Городе Белой Реки. Вы хотите активировать своё пространство разума?

- Система уже настолько обновилась? - Ши Фэн не мог сдержать вздоха, глядя на знакомые каменные двери.

Предыдущее обновление системы ввело систему пространства разума, но фактически не соединило её с Божественным Доменом. В игру были добавлены только соответствующие файлы, так что Центральная Система Бога могла постепенно внедрять это в игру. В то же время это дополнение могло бы также привлечь внимание различных международных корпораций и дать им знать об уникальности Божественного Домена.

Но после этого обновления можно было сказать, что система пространства разума

действительно была активирована.

С этого момента, пока у игроков есть собственное личное пространство в игре, они смогут активировать своё пространство разума. Имея достаточное количество Кристаллов семи светил, они могли расширять и совершенствовать свои пространства разума.

Пространство разума отличалось от Божественного Домена. В Божественном Доме игроки могли подключаться к официальным форумам для поиска соответствующей информации, но больше ни к чему доступа у них не было. Однако внутри пространства разума игроки могли напрямую подключаться к интернету. Будь то работа или шопинг, игроки могли делать всё это через своё пространство разума. Игроки могли даже отправить звонок на мобильный телефон в реальном мире и вступить в разговор. Кроме того, игроки могли менять окружение в пространстве разума по своему вкусу, создавая свой собственный виртуальный мир.

Самое главное, что пространство разума разделяло тот же поток времени, что и Божественный Домен. В пространстве разума можно было наслаждаться вдвое большим количеством времени, чем в реальном мире. Более того, течение времени в пространстве разума также можно ускорить, хотя и с очень большими затратами.

В ограниченной жизни кто не хотел бы жить дольше?

Официальная активация системы пространства разума означала, что конкуренция за ресурсы в Божественном Доме также официально началась.

В будущем конкуренция в Божественном Доме определенно не будет такой мирной, как раньше.

Для всех станет нормальным бороться за Кристалл семи светил, не обращая внимания на расходы. И чтобы побороться за Кристаллы семи светил, каждый определённо будет постоянно себя усиливать, что, в свою очередь, усилит конкуренцию за оружие, снаряжение и инструменты.

Ши Фэн забеспокоился, просто думая о том, что должно было произойти.

Тем не менее теперь, когда началась эра конкуренции за ресурсы, у него не было выбора, кроме как получить в свои руки как можно скорее некоторые из Кристаллов семи светил, о местонахождении которых он знал.

Но получить эти Кристаллы семи светил было также не так-то просто.

Кристаллы семи светил были чрезвычайно редки в Божественном Доме. Даже целое королевство будет иметь только ограниченное количество. Самое главное, в отличие от Магических кристаллов, Кристаллы семи светил не могли храниться в сумке игрока, и их

нельзя было транспортировать с помощью телепортационных массивов. Игроки могли перевозить их только вручную или на транспортных каретах. Однако при транспортировке Кристаллов семи светил на большие расстояния могло возникнуть множество переменных величин. И даже ограбление сильными NPC не было бы удивительным. В конце концов, Кристаллы семи светил были одинаково важными предметами как для игроков, так и для NPC.

Но, по мнению Ши Фэна, самым подлым от Центральной Системы Бога всё равно должен был бы быть тот факт, что Кристаллы семи светил не могли быть замаскированы.

Кристалл семи светил содержал ману чрезвычайно высокой чистоты и плотности. Одно только его присутствие могло вызвать изменение окружающей маны, что позволяло игрокам и NPC легко обнаружить его.

Без достаточно мощной транспортной команды, даже если бы удалось раздобыть Кристаллы семи светил, кристаллы не достигли бы своей цели.

Многие из транспортных команд, возглавляемых Ши Фэном в прошлом, которые несли Кристаллы семи светил, были ограблены NPC четвёртого и пятого порядков.

Он должен был признать, что это был жалкий аспект малых гильдий. Это также было именно той причиной, почему в прошлом пиковые эксперты приобрели значение, и почему воспитание пиковых экспертов стало для различных крупных гильдий необходимостью.

После чего Ши Фэн решил активировать свое пространство разума.

В тот момент, когда он активировал свое пространство разума, массивные каменные двери начали разрушаться. Куски камня падали один за другим, открывая бронзовый металл позади них. Когда весь камень исчез, вместо него появились бронзовые двери. Тем временем божественные руны, вырезанные на дверях, начали излучать слабое золотое сияние.

Сразу же после этого произошли изменения в интерфейсе системы.

Описание

Владелец: Е Фэн

Пространство разума: активно

Уровень пространства: бронза (для обновления до мифрилового ранга требуется 3 000 Кристаллов семи светил.)

Размер пространства: 0 (на каждый дополнительный кубический метр потребуется 1 Кристалл

семи светил.)

Кристаллы семи светил: 0 (после сканирования обнаружено, что в вашем личном пространстве нет Кристаллов семи светил.)

Бросив взгляд на интерфейс, Ши Фэн сразу же решил войти в Божественный Домен.

Хотя его пространство разума уже было активным, без каких-либо Кристаллов семи светил, оно было равносильно несуществующему. Сейчас ему нужно было собрать Кристаллы семи светил и доставить их в своё личное пространство.

В Божественном Доме, помимо отсутствия сильных экспертов, ещё одним аспектом, где мелкие гильдии уступали крупным, было количество земли, которой они владели. Поскольку Кристаллы семи светил могут храниться только в личном пространстве человека, то чем больше у него земли, тем легче будет транспортировать кристаллы. Однако Центральная Система Бога также ввела соответствующее ограничение на этот счёт. Для бронзовых пространств личные пространства, к которым они были привязаны в Божественном Доме, можно было менять только раз в двадцать дней. Это не позволяло гильдиям, владевшим большим количеством земель, получить слишком большое преимущество.

* * *

Когда Ши Фэн зашёл в игру, он оказался один в Военном Арсенале. Больше в игру ещё никто не входил.

Он ожидал, что остальные посмотрят на официально активированную систему пространства разума.

Когда все ловушки в Военном Арсенале отключились, Ши Фэн направился прямо к каменному алтарю.

Раньше Танцующему Пламени удалось вывести из строя главную ловушку только в самую последнюю секунду. Все были насильно выведены из игры, и даже не смогли хотя бы мельком взглянуть на то, что было на каменном алтаре. Ши Фэн было очень любопытно узнать, что именно защищала ловушка.

Несмотря на редкость мастер-ловушек даже во внутренней области Падшего Ковчега, они действительно нашли одну в Военном Арсенале, расположенном во внешней области Ковчега. Без сомнения, предмет на алтаре был необыкновенным.

Шагнув вперёд, Ши Фэн бросил взгляд на алтарь.

На алтаре не было ничего особенно примечательного – только стеклянная бутылка и несколько разбросанных чертежей, покрытых пылью.

После чего Ши Фэн сдул пыль и осторожно поднял стеклянную бутылку и чертежи. Он был немедленно ошеломлён тем, что увидел.

– Маленький парусник?! – сейчас Ши Фэн не мог поверить своим глазам.

В Божественном Доме Быстроходные катера предназначались главным образом для отдельных игроков. С другой стороны, Маленький парусник предназначался для команд. Бронзовый Маленький парусник был даже более ценным, чем Быстроходный катер Стремительный Дракон. С точки зрения морской боевой мощи, Маленький парусник был намного лучше.

Между тем, Маленький парусник перед ним был ранга таинственного железа.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2139978>