

- Зачем кому-то ещё приходить сюда?

Крепкий рыцарь-хранитель с круглым белым щитом на спине нахмурился, когда группа Ши Фэна появилась в системе телепортации.

- Лидер, может быть, они тоже пришли сюда за Павшим Ковчегом? - обеспокоенно спросила женщина-клирик.

Красивая женщина, одетая в роскошные пурпурные одежды, посмотрела на группу игроков Ши Фэна в плащах и небрежно произнесла:

- Мы примчались сюда, как только получили сообщение. Более того, без ключа идти туда бесполезно. Если у них есть какие-то дурные намерения, мы можем просто уничтожить их.

- Пожалуй, ты права. Если они захотят действовать, мы можем использовать эту возможность, чтобы испытать наше новое оружие и снаряжение, - сказал другой член группы, посмеиваясь.

Ши Фэн тоже был удивлён, когда заметил неподалеку весело болтающую команду. Он не ожидал встретить здесь других игроков на этой стадии игры.

- Лидер гильдии, эти игроки сильны! - прокомментировала Танцующее Пламя, когда увидела независимых игроков, и в её глазах вспыхнул намёк на осторожность.

Хотя у другой стороны было только двадцать игроков, по их движениям и аурам Танцующее Пламя могла сказать, что боевые стандарты этих людей были очень высоки. Эти игроки были ничуть не слабее пиковых экспертов, с которыми она сталкивалась ранее.

И в этой команде было двадцать таких экспертов...

Обычно только супер-гильдии были способны сформировать такую команду, но все эти игроки были независимы.

- С такой силой, почему я никогда раньше не слышала имен этих игроков? - Нежный Снег так же была потрясена. Раньше девушка являлась лидером гильдии первого класса. Естественно, её информационная сеть была обширной. Она также запомнила большинство лучших экспертов в Божественном Доме. Но Нежный Снег никогда не видела такой мощной независимой команды авантюристов. Самым смешным было то, что она не узнала в этой команде ни одного игрока.

- Насколько я помню, единственной командой авантюристов с таким уровнем силы должна быть Сова, команда, которая присоединилась к нам в Городе Титане, - когда Водяная Роза увидела эту команду из двадцати человек, она не могла не вспомнить Сову. По ее мнению, Сова была одной из самых мощных команд авантюристов в Божественном Доме. Она никогда не

предполагала, что столкнется с другой командой такого калибра. – Глава гильдии, может, нам стоит с ними познакомиться?

Независимые команды отличались от гильдий. Они могли бы завербовать эту команду авантюристов в Нулевое Крыло. Даже если им это не удастся, познакомиться с такой мощной командой авантюристов не помешает. В случае, если в будущем им потребуется больше рабочей силы, они могут обратиться за помощью к этим независимым игрокам. В конце концов, пиковые эксперты в Божественном Домене были крайне редки.

Нежный Снег кивнула в знак согласия.

Если бы они могли завербовать этих игроков в Нулевое Крыло, это, несомненно, подняло бы гильдию на совершенно новый уровень. Кроме того, у них будет больше уверенности в состязании на Острове Грома.

– Забудьте об этом. У нас сейчас есть дела поважнее. Мы познакомимся с ними в будущем, если будет возможность, – ответил Ши Фэн, качая головой.

Возможно, как эта команда авантюристов могла быть чужда Водяной Розе и Нежному Снегу, Ши Фэну они были очень хорошо знакомы.

Эта команда авантюристов была знаменитым Полуночным Чаепитием. Команда состояла из двадцати игроков. С точки зрения боевой мощи, даже супер-гильдии боялись их. Однако, поскольку Полуночное Чаепитие не заботилось о том, чтобы претендовать на свою собственную территорию и отказывалось работать под чьим-либо руководством, различные супер-гильдии пытались завербовать команду в прошлом. К сожалению, это никому не удавалось.

Однако, что удивило Ши Фэна, так это то, что он нашёл знакомое лицо среди группы.

Бесконечные Шрамы!

Ши Фэн никогда не предполагал, что некогда мифическое существо будет членом Полуночного Чаепития на ранних стадиях существования Божественного Домена. Если бы общественность узнала об этом в прошлом, все были бы шокированы.

Хотя участники, покинувшие Полуночное Чаепитие, в прошлом достигли больших успехов, ни один из них не был столь успешен, как Бесконечные Шрамы.

Ранжирование как игрока номер один в списке экспертов Божественного Домена означало, что Бесконечные Шрамы стояла на вершине Божественного Домена.

Тем не менее когда Ши Фэн подумал о том, что у Бесконечных Шрамов статус одного из

представителей корпорации "Чёрная Вода", у него разболелась голова. История корпорации "Чёрная Вода" была необычайной. Если Бесконечные Шрамы присоединятся к Чёрной Воде и станет одним из её лидеров, он не осмеливался даже представить, какое будущее ожидает гильдию.

Тем не менее Ши Фэн никогда не слышал в прошлом, чтобы Бесконечные Шрамы присоединилась к Чёрной Воде. На протяжении всей своей карьеры в Божественном Домене она была одиночкой.

После чего Ши Фэн повёл свою команду в магазин NPC, чтобы запастись едой и напитками. Он также попросил всех проверить инвентарь на наличие зелий и магических свитков и раздал эти предметы всем, кто в них нуждался. После того, как все отдохнули, они поскакали на своих маунтах к нейтральной карте Хребта Плачущих Призраков.

Путешествие, которое обычно требовало четырнадцать часов, заняло у Ши Фэна и остальных всего четыре часа. Более того, группа не встретила ни одного нападения монстров на своём пути, что их всех удивило.

Повсюду были монстры шестидесятого уровня, а они были только игроками сорокового уровня. Огромная разница в уровнях позволила бы монстрам легко обнаружить их, но ни один из монстров не атаковал их во время путешествия.

Чего эти игроки не знали, так это того, что Ши Фэн знал эту местность как свои пять пальцев. Он знал, какие пути безопасны, а какие нет. На самом деле четырнадцатичасовое путешествие включало в себя время, потраченное игроками впустую в боях с местными монстрами. Если не придётся сражаться, то они доберутся до Хребта Плачущих Призраков за десять часов, если будут туда бежать.

– Остановитесь на минутку. Перед нами лежит нейтральная карта, Хребет Плачущих Призраков, – когда команда уже собиралась выйти на горную тропу, Ши Фэн остановил свою команду. Затем он достал из сумки свиток Групповой невидимости первого порядка и сказал: – Мы завершим оставшееся путешествие пешком. Не забудьте внимательно следить за мной. Здешние монстры совсем не похожи на тех, с которыми вы сталкивались раньше. Даже обычные монстры шестидесятого уровня здесь могли бы достичь третьего этажа Башни Испытаний.

– У них есть боевые навыки, чтобы достичь третьего этажа Башни Испытаний? Они вообще монстры? – Блэки не мог скрыть своего изумления.

При наборе рядовых членов большинство крупных гильдий требовали, чтобы игроки добирались только до второго этажа Башни Испытаний. Хотя стандарты Нулевого Крыла были немного выше, где обычные члены должны были достичь третьего этажа, в то время как элитные члены должны были достичь четвертого этажа.

Другими словами, любой случайный монстр в Хребте Плачущих Призраков был так же силён,

как элитные члены Нулевого Крыла. Однако монстры обладали гораздо более высокими характеристиками, чем игроки. Если бы обе стороны имели одинаковые боевые стандарты, монстры могли бы легко убивать игроков.

Расслабленное выражение лиц тут же исчезло, и они начали двигаться с осторожностью. В то же время им было очень любопытно, почему Ши Фэн привёл их в такое опасное место.

После чего Ши Фэн активировал свиток Групповой невидимости. До тех пор, пока они не нападут или не получат никаких атак, они будут оставаться невидимыми. Единственным недостатком свитка Групповой невидимости было то, что он уменьшал скорость передвижения игроков до восьмидесяти процентов, а его продолжительность составляла всего десять минут.

* * *

Вскоре после того, как команда Ши Фэна вошла в Хребет Плачущих Призраков, другая группа игроков прибыла перед хребтом на своих маунтах.

– Здесь слишком много монстров на пути сюда. Нам действительно повезло, что у лидера есть Дыхание зверочеловека в качестве сдерживающего фактора. Если бы эта другая команда пришла сюда, они застряли бы в битве с этими монстрами шестидесятого уровня на несколько часов. К тому времени, как они доберутся сюда, у нас уже будет Падший Ковчег.

Участники Полуночного Чаепития не могли удержаться от смеха.

Они отважились на это путешествие только потому, что у их командира было Дыхание зверочеловека. В противном случае они бы ждали, пока не достигнут пятидесятого уровня.

– А? Что-то здесь не так. Посмотрите на эти отпечатки копыт! – когда один из рейнджеров применил свои навыки расследования, он обнаружил отпечатки копыт у входа в горную тропу. Он был потрясён. – Отпечатки выглядят довольно свежими, и их очень много!

– Что?! Может быть, это та команда, которую мы видели в городе?!

– Это невозможно!

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2129220>