

- Одолжить кого-нибудь из наших игроков?

Ши Фэн переспросил.

Павильон Дракона и Феникса был супер-первоклассной гильдией. Павильон ежегодно набирал большое количество членов, и у них были тонны воспитанных гильдией экспертов.

Тем не менее тот же самый Павильон Дракона и Феникса искал его, чтобы одолжить рабочую силу. Это было немыслимо.

- Совершенно верно. Я хочу одолжить десять человек, чтобы они помогли мне с одной задачей. Как только задание будет выполнено, я заплачу вам пять тысяч Магических кристаллов. Если задание не удастся, я заплачу тысячу кристаллов. Конечно, я предложу дополнительную компенсацию, если во время моего найма произойдёт какая-либо смерть, - сказала Феникс Дождя, улыбаясь и кивая. - Могу я узнать, что думает об этом глава гильдии Чёрное Пламя?

Обычно, когда нанимали экспертов, чтобы помочь с заданием, оплата была в виде кредитов или монет. Обычный эксперт будет стоить всего несколько золотых, в то время как даже пиковые эксперты стоят всего около ста золотых. Тем временем она предложила в качестве платы Магические кристаллы. Магические кристаллы были гораздо ценнее монет. Это была твёрдая валюта.

Различные крупные гильдии уже рассматривали Магические кристаллы как стратегический ресурс. Они могли бы купить десять или двадцать Магических кристаллов у независимых команд авантюристов или небольших игровых студий, но когда цифры поднимались до трехзначных, было практически невозможно найти достаточное количество на рынке.

Пять тысяч Магических кристаллов - немалая сумма для любой крупной гильдии. Некоторые крупные гильдии даже не имели такого количества Магических кристаллов на своих складах.

Теперь, одолжив десять своих экспертов, Нулевое Крыло потенциально может заработать пять тысяч Магических кристаллов. Это было определённо заманчивое предложение.

- Мастер Павильона Феникса, Вы можете раскрыть детали задания? - Ши Фэн действительно испытал искушение, выслушав это предложение.

Помимо управления гильдией, его целью при создании игровой студии Нулевого Крыла было получение комиссионных.

Однако такие просьбы, как у Феникса Дождя, были редкостью.

- Конечно. Задача очень проста. Мне просто нужно, чтобы члены Нулевого Крыла защищали древнюю башню на Острове Грома, не давая никому другому захватить её. Поскольку Остров

Грома – это очень особенное место, только очень ограниченное количество игроков может быть там одновременно. Когда придёт время, наши враги не смогут отправить много живой силы. Было бы чудом, если бы они могли послать двадцать или тридцать игроков. Если члены Нулевого Крыла смогут защитить назначенную им башню, пока основные силы Павильона не захватят лагерь монстров, задача будет успешной, – объяснила Феникс Дождя после некоторого размышления.

Новости об Острове Грома уже давно распространились среди сверхдержав Божественного Домена. Это не было большим секретом.

В настоящее время, чтобы обеспечить себе большую долю Острова Грома, различные сверхдержавы набирали помощников со всего мира. Некоторые даже нанимали очень сильных независимых игроков.

Все это было связано с уникальными условиями для захвата Острова Грома. Это был не тот вопрос, который можно было решить с помощью большой армии. Вместо количества нужно было качество.

Следовательно, она просила помощи у Нулевого Крыла.

Нулевое Крыло великолепно выступило на Тёмной Арене. Его члены определенно квалифицированы для участия в битве на Острове Грома.

Кроме того, она нашла множество пиковых экспертов в других местах. Хотя она и не могла оккупировать Остров Грома полностью, у нее не должно было возникнуть проблем с контролем над небольшой его частью. Когда первая стычка закончится, её следующим шагом будет медленная борьба с другими супер-гильдиями.

– Остров Грома? – информация об Острове Грома немедленно всплыла в сознании Ши Фэна.

Остров Грома находился в чрезвычайно опасной морской зоне. Эта зона была известна как море смерти. В море смерти можно было найти множество сокровищ и наткнуться на что-то удивительное. В зоне даже имелись многочисленные древние руины. Изобилие ресурсов в морской зоне превосходило всякое воображение. Так что, многие команды морских авантюристов часто исследовали море смерти.

Между тем, единственным местом в море смерти, где игроки могли жить, был Остров Грома. Что касается других островов в морской зоне, игроки не могли выжить на них в течение длительного времени. Как только ночное небо накроет море смерти, появится большое количество подводных монстров. Этих монстров было слишком много, чтобы игроки могли бороться с ними.

Остров Грома был исключением, потому что на острове круглый год гремели гром и молнии. Даже когда наступила ночь, морские монстры не смогли добраться до острова. Остров Грома

стал своего рода тихой гаванью в море смерти.

В результате на Острове Грома в прошлом постоянно происходили кровавые побоища. Различные сверхдержавы в Божественном Домене хотели получить Остров Грома себе.

Но оккупировать Остров Грома оказалось не так-то просто. В прошлом ни одна из этих сверхдержав не контролировала весь остров. В конце концов, различные сверхдержавы совместно управляли святой землёй на море.

В прошлом Ши Фэн много раз посещал этот остров. К сожалению, поскольку его гильдия была слишком слаба, они так и не смогли основать небольшую базу в этой святой земле. Каждый раз, когда он приезжал сюда, парню приходилось добираться до Острова Грома на лодке.

Ши Фэн не ожидал, что война за Остров Грома начнётся в этой жизни так скоро.

– Эта задача не продлится долго. Это закончится где-то через день, – добавила Феникс Дождя после того, как Ши Фэн промолчал.

Захват Острова Грома отличался от захвата обычных городов, где все закончится, как только целевой город будет захвачен. Чтобы получить власть на Острове Грома, нужно было захватить лагеря монстров. Чем больше лагерей вы захватите, тем больше власти сможете использовать. Если захватить все лагеря монстров на Острове Грома, они получат высшую власть на острове.

Между тем этот конкурс авторитетов проводился раз в месяц, причем каждый конкурс длился восемь часов. Более того, в день состязания Остров Грома будет окутан древним магическим массивом. Если кто-то хотел ступить на остров в это время, ему нужен был пропуск. Без пропуска игроки будут автоматически перемещены с Острова Грома. Каждый пропуск позволял попасть на остров до десяти человек и мог быть получен путем убийства Боссов в море смерти.

Море смерти и без того представляло собой чрезвычайно опасную морскую зону. Здесь обитало множество морских монстров, и эти монстры были намного сильнее тех, что обитали на суше. Во время плаванья по морю смерти шансы на уничтожение команды были весьма вероятны, не говоря уже об охоте в этой зоне на Боссов.

В настоящее время различные сверхдержавы делали всё возможное, чтобы найти и убить Боссов. В результате они понесли огромные потери. Павильон Дракона и Феникса не был исключением.

Таким образом, пропуска на вход были чрезвычайно ценными. Эти сверхдержавы не могли пригласить обычных экспертов для участия в конкурсе. Они заберут на остров как можно больше пиковых экспертов. Только так они смогут использовать свои пропуска в полной мере.

Обдумав ситуацию в течение некоторого времени, Ши Фэн посмотрел на Феникс Дождя и спросил:

- Могу я узнать, сколько пропусков на вход у мастера Павильона Феникса прямо сейчас?

Услышав вопрос Ши Фэна, и Феникс Дождя, и Синий Феникс были ошеломлены.

Различные сверхдержавы тщательно следили за пропусками. Они и представить себе не могли, что Нулевое Крыло тоже об этом узнает.

Однако, когда Феникс Дождя вспомнила свою встречу с Юань Тесинем, она всё поняла. Хотя Тайный Павильон не был одной из сверхдержав, соперничающих за Остров Грома, последний обладал мощной информационной сетью. Не было ничего удивительного в том, что Ши Фэн знал о пропусках.

- Нельзя недооценивать Вашу информационную сеть. Я не буду скрывать этого от вас. В настоящее время у меня есть чуть более двадцати пропусков. Другими словами, я могу привлечь более двухсот человек, чтобы побороться за известность на острове, - сказала Феникс Дождя, улыбаясь. - Вас тоже интересует кусок этого пирога?

Хотя она не стала бы недооценивать Нулевое Крыло, те, кто был вовлечён, были сверхдержавами Божественного Домена. Они находились на совершенно ином уровне по сравнению с Нулевым Крылом. Учитывая то, как мало экспертов имело Нулевое Крыло, гильдия не сможет долго продержаться на Острове Грома.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2128899>