

Лицо Ши Фэна потемнело, когда он услышал отчёт Водяной Розы.

– Свитки Переноса гильдии нельзя использовать? – Ши Фэн обдумал ситуацию. – А они не могли использовать запечатывающий магический массив?

В прошлом различные крупные гильдии обычно использовали запечатывающие магические массивы для набегов на города и поселки.

Однако такие магические массивы были крайне редки. Как правило, игроки очень редко могли наткнуться на шанс получить такой в тайных местах шестидесятого уровня и выше. С нынешней силой гильдии было невозможно получить его.

– Глава гильдии, может, мне привести экспертов, чтобы они взяли ситуацию под контроль? После этого Вы сможете возглавить армию гильдии, чтобы поддержать нас. Я считаю, что с оборонительным преимуществом Города Каменного Леса мы сможем продержаться до прибытия армии! – предложила Водяная Роза.

Чёрная Вода и Пантеон действовали слишком быстро. Хотя они уже начали готовиться, они никак не ожидали, что Чёрная Вода вытянет такую карту.

Без преимущества свитков Переноса гильдии, Нулевому Крылу потребовалось бы значительное количество времени, чтобы добраться до Города Каменного Леса. К тому времени, как прибудет армия, осада будет уже в самом разгаре. Однако сейчас в Городе Каменного Леса было очень мало высших эшелонов Нулевого Крыла. Если никто не возьмёт на себя ответственность за такую крупномасштабную войну гильдий, городок может легко пасть.

Поэтому им срочно требовались специалисты, способные возглавить оборону.

– Хорошо. Веди тех, у кого есть маунты, и начинай штурм городских укреплений. Однако будь осторожна с засадами со стороны Чёрной Воды. Поскольку они взяли на себя труд запечатать всю карту, у них определённо есть планы помешать кому-либо добраться до городка, – сказал Ши Фэн, кивая.

В настоящее время маунты всё ещё не были в Божественном Доме распространёнными. Даже в супер-гильдиях лишь очень немногие эксперты получали маунта.

Группе Водяной Розы нужно было только прорвать оборонительную линию Чёрной Воды, и они могли без проблем добраться до Города Каменного Леса. Игроки без маунтов не имели никакой надежды догнать их.

Более того, благодаря случайной встрече, Водяная Роза получила и завершила квест, который наградил её огненным конём мифрилового уровня. Со скоростью мифрилового маунта, даже игроки супер-гильдии с маунтами не смогли бы догнать её. В конце концов, мифриловые

маунты были очень редки.

После того, как Ши Фэн закончил определять задачи Водяной Розы, он вошёл в основную комнату медитации торговой фирмы "При Свечах" и активировал Божественное Благословение. Используя материалы, которые Меланхоличная Улыбка для него приготовила, он начал создавать один свиток магического массива за другим.

Даже если армия Чёрной Воды двинется в сторону Города Каменного Леса от ближайшей точки телепортации, им придётся бежать больше десяти часов. Более того, после такого долгого бега им придётся отдохнуть, прежде чем вступить в бой. В противном случае приказать армии, которая почти исчерпала свою выносливость, напасть на городок было бы воплощением глупости.

Между тем, если бы Ши Фэн поспешил к Городу Каменного Леса, он мог бы прибыть гораздо быстрее.

Запечатывающий магический массив создавал флуктуации маны в зоне поражения и препятствовал правильной работе магических массивов телепортации. Однако у Ши Фэна было Кольцо Семи Светил. Пространственное перемещение отличалось от телепортации. Даже если бы в какой-то области были колебания маны, навык не пострадал бы. Следовательно, он мог просто телепортироваться в ближайшее поселение и продолжить путь к Городу Каменного Леса. С точки зрения скорости, даже кто-то верхом на тёмно-золотом маунте не мог бы сравниться с ним.

Теперь у юноши было больше десяти часов на подготовку к войне.

Сейчас его приоритетом было сделать как можно больше магических свитков. Все остальное было второстепенным. Что же касается организации армии для укрепления Города Каменного Леса, то он не собирался этого делать.

Если бы дело дошло до прямого столкновения, даже если бы Нулевое Крыло было в десять раз сильнее, оно не могло бы сравниться с Чёрной Водой, поскольку те контролировали однорогих гуманоидных монстров. Посылать игроков против этих монстров было равносильно отправке их в могилу. Кроме того, как могло Нулевое Крыло превзойти по количеству экспертов Пантеон?

Единственная надежда Нулевого Крыла полагалась на магические свитки и оборону городка.

* * *

Вскоре после того, как Чёрная Вода запечатала карту, окружающую Каменные Горы, многие игроки заметили запах пороха в воздухе.

Когда элитные армии Чёрной Воды и Небесного Погребения начали вливаться в город,

ближайший к Городу Каменного Леса, различные крупные гильдии вокруг Королевства Звёзд и Луны поняли, что Чёрная Вода намеревался украсть Город Каменного Леса.

Тем временем на официальных форумах Королевства Звёзд и Луны поднялась суматоха.

- Что? Они уже начали драться?

- Интересно, кто победит в этой войне?

- Ты всё ещё спрашиваешь? Это определённо будет Чёрная Вода. Разве ты не видел, сколько игроков собрала гильдия? Более того, я слышал, что даже Пантеон участвует в этом.

- Как может быть Город Каменного Леса быть так легко захвачен? Не забывайте, что Нулевое Крыло разместило в Городе Каменного Леса много охранников NPC. Кроме того, в городке есть обычные стражи, которые принадлежат членам гильдии, а также оборонительные башни. Даже если Чёрная Вода имеет численное преимущество, ему все равно будет очень трудно захватить Город Каменного Леса. Кроме того, Нулевое Крыло имеет преимущество на родной земле. Даже после того, как его члены умрут, они могут воскреснуть в городе. Однако членам "Чёрной Воды" придётся путешествовать более десяти часов, чтобы вернуться на поле боя.

- Ты прав!

...

Какое-то время форумы Королевства Звёзд и Луны были загромождены разговорами о войне гильдий. Многие игроки, получив известие, поспешили в Город Каменного Леса, желая своими глазами увидеть эту войну.

На самом деле, не только игроки жаждали увидеть эту войну. Каждая гильдия в Королевстве Звёзд и Луны также уделяла пристальное внимание Городу Каменного Леса.

В конце концов, это можно считать первой осадной войной Королевства Звёзд и Луны. Исход этой войны был очень важен.

Если Нулевому Крылу не удастся защитить Город Каменного Леса, то после потери этой золотой жилы гильдия, скорее всего, превратится во второклассную. Чёрная Вода сможет постепенно поглощать гильдию, пока название "Нулевое Крыло" не перестанет существовать в Королевстве Звёзд и Луны. С другой стороны, если Нулевое Крыло отразит нападение Чёрной Воды, после этой войны влияние Нулевого Крыла в Королевстве Звёзд и Луны достигнет беспрецедентного уровня. В течение некоторого времени сила Нулевого Крыла, несомненно, будет расти не по дням, а по часам.

Многие игроки в Королевстве Звёзд и Луны чувствовали, что гильдия Чёрной Воды, которая

пользовалась поддержкой корпорации "Черная Вода", обладала огромным потенциалом и считала, что она гарантированно станет правителем Королевства Звёзд и Луны. Поэтому многие игроки и компании уделяли этой войне пристальное внимание. Если Нулевое Крыло выйдет победителем, Чёрная Вода не сможет организовать дальнейшие эффективные атаки за короткое время. Долгое время Нулевое Крыло будет оставаться правителем Королевства Звёзд и Луны.

* * *

Тем временем, в VIP-зале на втором этаже высококлассного бара в Городе Сайму, самом близком к Городу Каменного Леса...

- Пантеон сошёл с ума! Было бы прекрасно, если бы он просто отправил свои основные легионы, чтобы справиться с Нулевым Крылом, но он также отправил один из своих четырех козырных легионов, Легион Красного Нефрита! Похоже, что в этот раз Нулевое Крыло серьёзно обидело Пантеон! - Юань Тесинь слегка цокнул языком, глядя в окно на марширующий по улице легион численностью в тысячу человек.

Каждый член этого тысячного легиона был сорокового уровня или выше. Более того, все они были одеты в изысканные белые одежды с вышитым кроваво-красным орлом. Этот кроваво-красный орел был не чем иным, как символом Легиона Красного Нефрита.

Эти игроки унифицировали одежду, в дополнение к их уровням, напугав наблюдающих независимых игроков.

В Пантеоне было много легионов, но самыми известными были четыре козырных легиона.

Большинство экспертов в этих легионах были специалистами, которых Пантеон воспитывал самолично. Чужаки, желающие присоединиться к этим легионам, должны были пройти множество испытаний. Эти козырные легионы обычно имели дело с супер-гильдиями или супер-первоклассными гильдиями. До сих пор Пантеон никогда не использовал эти легионы для борьбы с более мелкими противниками.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2108557>