Ши Фэн вынужден был признать, что цена торговой фирмы "Дальний Океан" была довольно высока.

Обычно средние верфи продавались только за двадцать тысяч золотых. За дополнительные десять тысяч золотых он мог бы купить ещё одну небольшую верфь.

Тридцать тысяч золотых – это почти всё, что было у Ши Фэна. Раньше он довольно много тратил на борьбу с тёмными гильдиями. После этого он построил Магическую башню, крупную Боевую Арену, и нанял сотни менеджеров NPC. Деньги, заработанные им за последние несколько дней, исчезли в одно мгновение.

Ши Фэн планировал потратить только двадцать тысяч золотых на покупку средней верфи, а оставшиеся десять тысяч золотых оставить для начала строительства Магической башни в Городе Начала.

Теперь же его планы были нарушены....

Однако, даже если цена была высока, Ши Фэн собрался с духом, чтобы сделать покупку.

На этот раз ему представилась прекрасная возможность.

Ши Фэн отчётливо помнил, что в прошлом в Городке Вид на Океан было всего пять верфей. Шестой не существовало.

Более того, по объяснению Джозефа, эта верфь будет доступна в течение одного месяца. Если игрок не купит её в течение месяца, эта новая верфь больше не будет выставлена на продажу.

В прошлом игроки, скорее всего, упустили эту возможность.

Что же касается недавнего кораблекрушения торговой фирмы "Дальний Океан", то, по мнению Ши Фэна, оно, скорее всего, было вызвано активизацией Диких Земель.

После того, как Дикая Земля активировалась, близлежащая вода стала намного опаснее.

Если Ши Фэн упустит эту возможность, у него не будет больше шанса для такой покупки.

В прошлом из пяти имеющихся верфей одна была средней, а остальные четыре – небольшими. Разумная гильдия купит среднюю верфь как можно скорее. Она могла использоваться для изготовления небольших лодок, которые были общим средством передвижения для игроков, но и могла создавать грузовые суда для выполнения торговой работы.

Средние верфи имели гораздо лучшие условия, чем их меньшие собратья. Скорость производства средних верфей была на тридцать процентов быстрее, чем малых верфей. Кроме того, средние верфи имели более высокий процент успеха при производстве малых судов. Имея контроль над средней верфью Городка Вид на Океан, можно было бы контролировать почти половину морского дохода городка, а тем более с учетом того, что верфь торговой фирмы "Дальний Океан" могла бы производить новый вид грузового судна. С этой верфью Ши Фэн мог бы захватить долю рынка соседнего городка в дополнение к Городку Вид на Океан.

– Тогда я куплю новую верфь, – тихо сказал Ши Фэн, подавив волнение в своём сердце.

Услышав это, Джозеф быстро и осторожно ответил:

– Лорд Защитник, поскольку мы не владеем этой верфью, и она была передана нам только для продажи, самое большее, что мы можем предложить, это пятипроцентную скидку. Вам придётся заплатить в общей сложности двадцать восемь тысяч пятьсот золотых.

Титул Защитника Города был эквивалентен статусу крупного дворянина, и даже мэр Городка Вид на Океан должен был уважительно обращаться к Ши Фэну. Ши Фэн был не из тех, кого городской администратор мог позволить себе спровоцировать.

– Хорошо, вот деньги, – Ши Фэн не был особенно удивлён, когда услышал сумму.

Верфь – это не земля. Обычно крупный дворянин получает только десятипроцентную скидку при покупке. Юноше повезло, что он получил скидку в пять процентов на такое чувствительное ко времени мероприятие, как это.

По крайней мере, он сэкономил полторы тысячи золотых. Это был эквивалент эпического предмета с плохими качествами.

Но теперь он был на мели. При себе у него было меньше трёх тысяч золотых.

Ши Фэн внезапно почувствовал, что он дрейфует всё дальше и дальше от своей цели в сто пятьдесят тысяч золотых монет…

Мгновение спустя старший администратор Джозеф принёс Ши Фэну документ на верфь "Дальнего Океана".

После того, как Ши Фэн проверил информацию, он поспешил в городской порт. Он решил отложить деятельность верфи "Дальний Океан" до возвращения группы Меланхоличной Улыбки.

В отличие от производства оружия и снаряжения, для которого требовался только один игрок, строительство даже небольшого скоростного катера требовало десяти инженеров. Средние

корабли требовали от тридцати до сорока инженеров. Причём инженеры должны быть не ниже среднего ранга. В противном случае вероятность успеха будет слишком низкой, что приведёт к потерям.

Управлять верфью было непросто. Это была не та проблема, которую можно решить, имея достаточно денег. Нужна была небольшая армия инженеров. Более того, ученики инженера для этой задачи были совершенно бесполезны. Для бесперебойной работы средней верфи требовалась по меньшей мере сотня инженеров среднего ранга. Если бы кто-то хотел добиться более высоких показателей успеха в производстве, было бы лучше иметь по крайней мере десять продвинутых инженеров, производящих основные компоненты кораблей.

Что же касается нового грузового судна, которое исследовала верфь "Дальнего Океана", то оно требовало даже больше, чем обычно.

Для одного корабля требовалось пятьдесят средних инженеров. Кроме того, ядро корабля требовало пяти продвинутых инженеров; средние инженеры не имели права касаться основного компонента. Только выполнив эти требования, они смогли изготовить этот новый грузовой корабль на стандартной скорости.

Поэтому Ши Фэн планировал дождаться возвращения группы Меланхоличной Улыбки. Ему нужно было как минимум пять опытных инженеров, чтобы начать строительство корабля. В противном случае ему придётся полагаться на небольшие скоростные катера, чтобы заработать деньги, растрачивая преимущество нового грузового судна.

* * *

Добравшись до порта Городка Вид на Океан, Ши Фэн обнаружил множество небольших рыбацких лодок, привязанных к докам. Игроки могли арендовать или купить эти лодки.

Только они были несколько дорогими для моментальной покупки. Обычные игроки не могли себе этого позволить.

Даже самая дрянная рыбацкая лодка, которая могла вместить максимум четырёх человек одновременно, продавалась за три золотых. Рыбацкая лодка, которая могла вместить до шести игроков, стоила пять золотых. Что касается рыбацких лодок с небольшим парусом, то их цены были ещё более абсурдными, причём самые распространённые продавались за десять золотых. Однако надо было признать, что это стоило каждой монеты.

Рыбацкие лодки с парусами были на десять процентов быстрее, чем без них. Более того, они обладали пассивным навыком Плыть по ветру. Игроки могли увеличить свою скорость ещё на двадцать процентов с ветром в парусах. Таким образом, игроки могли легко избежать морских монстров, избегая риска потерять как свои жизни, так и свой корабль.

Арендовать лодку было намного дешевле, чем купить её. Требовалось лишь внести залог в

размере половины продажной цены лодки и плату за аренду в размере пяти процентов один раз в три дня. Если лодка была повреждена, игроки должны были только покрыть расходы на ремонт. Однако в случае полного уничтожения судна требовалось выплатить владельцу компенсацию в полном объёме в установленный срок. Если кто-то из них этого не сделает, хозяин назначит награду за его голову. Более того, розыск был бессрочным и прекращался только тогда, когда был выполнен…

Поэтому игроки были крайне осторожны с арендой. В то же время, если бы у них были деньги, они бы просто купили судно.

Ши Фэн уже видел несколько небольших рыбацких лодок, плывущих по океану. Все эти лодки перевозили группу игроков. С полной группой у игроков было больше шансов выжить, пока они исследовали острова. Игроки редко исследовали острова в одиночку.

В Божественном Домене маленькие островки напоминали групповые подземелья. Однако были и хорошие, и плохие маленькие островки. Если игроки встретят хороший остров, они могут найти сундук с сокровищами, мгновенно сделав состояние. Однако если игроки столкнутся с плохим островом, они могут уйти ни с чем.

Как правило, ранги сундуков с сокровищами на маленьком острове могли варьироваться от обычного до тёмно-золотого. Хотя вероятность появления сундуков с сокровищами более высокого ранга была ниже. Как правило, на небольших островах игроки находили только обычные и бронзовые сундуки с сокровищами. Тем не менее игроки всё равно могли получать с них прибыль; это было даже более прибыльными, чем рейды в партийные подземелья или квесты. Вот почему так много независимых игроков были готовы бросить вызов морю.

Добравшись до порта, Ши Фэн решил не посещать Ассоциацию Фрахтования Судов, чтобы арендовать лодку. Вместо этого он направился к рынку рядом с портом.

Рынок предлагал много товаров. Торговцы NPC из многих стран собрались здесь, предлагая больше, чем в обычных городах NPC. После нескольких поворотов рынка Ши Фэн наконец остановился перед двухэтажным зданием, которое называлось Мастерская Даля.

"Надеюсь, никто ещё не запустил скрытый квест", – Ши Фэн мысленно молился, входя в Мастерскую Даля.

В прошлом самым известным квестом в Городке Вид на Океан был цепной квест, который награждал бронзовым Быстроходный катером.

Тогда, когда игрок завершил серию квестов и получил награду, он мгновенно стал объектом зависти.

В конце концов, большинство игроков в то время все еще арендовали рыбацкие лодки у NPC. Даже после того, как гильдии купили небольшую верфь, небольшие корабли, которые они

производили, были только обычного ранга. Они не могли производить бронзовые Быстроходные катера.

После того, как этот игрок получил Бронзовый Быстроходный катер, он великодушно объявил способ запуска и завершения указанного квеста на форумах. К сожалению, это задание было уникальным. После его завершения ни один другой игрок не мог запустить квест, а тем более получить эту конкретную награду.

Этот квест может быть запущен в Мастерской Даля.

http://tl.rulate.ru/book/8682/2105584