

Вернувшись в Город Белой Реки, Ши Фэн обнаружил, что число игроков, телепортирующихся в город, увеличилось, особенно среди членов других гильдий.

Эти игроки гильдий были повсюду. Более того, они были необычайно высокоуровневыми, причём самый низкий уровень был тридцать девятым, а руководители команд – по меньшей мере экспертами сорокового уровня.

Эта ситуация слегка смутила Ши Фэна. Однако он быстро выбросил эту мысль из головы. В данный момент наём менеджеров NPC для Боевой Арены имел первостепенное значение. Чтобы не привлекать к себе внимания, он взял передовую карету и поехал в Ассоциацию Авантюристов.

Вскоре после того, как Ши Фэн покинул Зал Телепортации, внутри появилась команда из двадцати игроков. Каждый из этих игроков носил эмблему в форме алого пламени. Самым низкоуровневым игроком среди них был игрок сорокового уровня. Снаряжение, которое они носили, также излучало светящиеся эффекты, уникальные для экипировки тёмно-золотого ранга.

Седовласый мужчина, стоявший во главе группы, был рыцарем-хранителем сорок первого уровня, чья внешность наводила на мысль, что он испытал превратности судьбы. Мужчина нес ромбовидный щит с изображением дракона, висевший на спине, и кроваво-красный длинный меч, вставленный в щит. Несмотря на то, что этот длинный меч явно был одноручным, ширина его гарды была шире плеч мужчины, в то время как длина его рукояти соответствовала длине двуручного меча.

Издали было видно, что этот человек держит в руках окровавленный крест. Стоя в просторном Зале Телепортации, он сильно бросался в глаза.

Тем не менее несмотря на привлекательный состав этой команды из двадцати человек, каждый, кто видел эту команду, почти сразу отводил взгляд, не осмеливаясь взглянуть на неё ещё раз.

Причиной такой реакции была эмблема этих игроков, которая указывала, что они принадлежали к ветеранской супер-первоклассной гильдии Империи Тёмной Ночи, Алому Императору. Алый Император был также правителем Империи Тёмной Ночи; ни одна гильдия во всей империи не осмеливалась сделать их своим врагом.

Рыцарь-хранитель, возглавлявший команду, был на голову выше своих товарищей по команде. Он был первым рыцарем-хранителем Алого Императора, Каракатицей, также известным как Железная Стена, и кем-то, кто был свидетелем постепенного роста Алого Императора из обычной гильдии в супер-первоклассную, какой она была сегодня.

В это время мужчина средних лет из команды посмотрел на ведущего рыцаря-хранителя и спросил:

- Дядя Каракатица, мы были в середине набега на крупномасштабное командное подземелье адского режима. Почему ты вдруг позвал нас сюда?

- Я также только что получил уведомление об этом от гильдии. Похоже, что в Королевстве Башен-Близнецов были найдены некоторые древние руины. В настоящее время все гильдии, получившие известие об этом, уже разослали команды. Алый Император, естественно, тоже не упустит такой возможности, - ответил Каракатица. Хотя ему было уже за шестьдесят, голос у него звучал, как у молодого мужчины, он был полон энергии.

- Древние руины? - с любопытством спросила изящная и стройная женщина-элементалистка. - В этих руинах есть что-то особенное? Есть ли такая необходимость в том, чтобы мы, члены главных сил, приняли меры?

- Всё так. Обнаруженные древние руины напоминают огромный лабиринт. Внутри он массивен, однако туда допускаются только команды из двадцати человек. После входа команды немедленно телепортируются в область с монстрами, которые имеют шанс сбросить своего рода фрагмент предмета. Те, кто соберут весь комплект, могут обменять его внутри лабиринта на маунта. Основываясь на том, что мы к этому моменту знаем, для обмена доступны даже маунты таинственного железа. Более того, это только во внешней области. В настоящее время различные гильдии отчаянно сражаются за монстров внутри. Очень трудно войти в древние руины. Потребность в личной силе чрезвычайно высока. Ради эффективности лидер гильдии посылает нас в качестве пионеров, - объяснил Каракатица.

Все остальные члены команды немедленно разинули рты от шока, услышав это.

Важность маунтов для гильдии не вызывала сомнений. Однако количества бронзовых маунтов, добытых Алым Императором, было недостаточно даже для внутренних экспертов гильдии, не говоря уже о маунтах ранга таинственного железа. Тем не менее, теперь они могли получить маунтов таинственного железа, просто занявшись фармом во внешней области неких древних руин. Естественно, высшие эшелоны от такой возможности придут в волнение.

- Однако, прежде чем мы отправимся к руинам, нам нужно основать в Городе Белой Реки крепость. Так что, Вино, ты будешь отвечать за посещение резиденции Нулевого Крыла и переговоры с ними. Основываясь на наших исследованиях, Нулевое Крыло приобрело несколько участков земли вокруг Дома Телепортации. Скажи им, что Алый Император заинтересован в покупке одной. Что касается всех остальных, разделитесь и купите несколько зелий и свитков, - проинструктировал Каракатица.

- Дядя Каракатица, Нулевое Крыло - это всего лишь гильдия выскочка. Есть ли необходимость Вину совершать туда специальную поездку? Мы - Алый Император. Если мы хотим купить ничего не стоящий участок земли, разве не будет совершена сделка, стоит нам сказать лишь слово? - спросил ассасин сорокового уровня несколько недовольным тоном.

Алый Император был супер-первоклассной гильдией-ветераном. Все в виртуальном игровом мире об этом знали. Различные гильдии в Империи Тёмной Ночи также очень их боялись.

Теперь их гильдия просто хотела купить ничего не стоящий участок земли, но они, члены главных сил Алого Императора, должны были идти, чтобы вести переговоры. Это превращало кротовую нору в гору.

- Если бы всё действительно можно было уладить одним словом, я бы не отправлял Вино, - Каракатица не смог сдержать горькой улыбки. - Ладно, хватит. Вино, отправься туда и води переговоры с Нулевым Крылом. Обязательно обращай внимание на своё отношение при переговорах с ними. Если они действительно не захотят продавать, тогда нет необходимости форсировать события. Божественный Домен не похож ни на одну другую игру виртуальной реальности, которая существовала в прошлом. Я верю, что вы, ребята, тоже это почувствовали. Воды в этой игре гораздо глубже, чем кажется. Естественно, есть причина, по которой Нулевое Крыло может стать гильдией номер один в Королевстве Звёзд и Луны.

Женщина-элементалистка по имени Отравленное Вино молча кивнула. Но в глубине души она тоже чувствовала, что Каракатица слишком высоко превозносит Нулевое Крыло.

* * *

Внутри Ассоциации Авантюристов.

Ши Фэн сразу же переключился на свой титул Убийцы Духов и подошёл к стойке. Увидев Ши Фэна, светловолосая секретарша с зелёными глазами сразу же приняла его с большим уважением.

- Лорд Убийца Духов, чем я могу быть Вам полезна сегодня? - почтительно спросила секретарша NPC.

- Я хочу нанять несколько опытных менеджеров, - ответил Ши Фэн.

- Хорошо. Пожалуйста, следуйте за мной в VIP-комнату на втором этаже. Мы немедленно доставим вам соответствующие бумаги, - секретарша NPC поклонилась и повела Ши Фэна на второй этаж.

Эта сцена сразу же ошеломила игроков, которые пришли в заведение, чтобы получить задания.

- Кто этот человек? Он заставил красавицу-секретаршу сопровождать его. Даже виконт города не может наслаждаться таким обращением!

- Этот человек, несомненно, эксперт высшего уровня. Было бы здорово, если бы я могла узнать его получше.

Игроки в главном зале с завистью смотрели на Ши Фэна, когда он поднимался вверх.

Вскоре после того, как Ши Фэн прибыл в VIP-зал на втором этаже, секретарша NPC вручила ему папку.

"Четырёхзвёздочное обслуживание действительно фантастическое!" – едва взглянув на первую страницу папки, Ши Фэн был потрясён.

В Божественном Домене игроки, которые хотели нанять продвинутых NPC, могли сделать это только через Ассоциацию Авантюристов. Однако существовали различия между продвинутыми NPC: некоторые из них обладали более высоким интеллектом, а некоторые – более низким. Чем выше интеллект у NPC, тем больше они похожи на людей. Менеджеры NPC с более высоким интеллектом смогут более эффективно справляться со своими задачами. Некоторые NPC даже обладали навыками управления, превосходящими навыки игроков. Кроме того, они были более профессиональны.

Возьмём, к примеру, Анну. Её интеллект был поистине экстраординарным. Девушка могла бы легко управлять всей торговой фирмой "Звёздный Путь" в одиночку. Однако с менеджерами NPC на уровне Анны можно было столкнуться только при удаче. Ши Фэн случайно наткнулся на Анну исключительно из-за квеста. Обычно, встреча с таким NPC была невозможна.

Как правило, NPC с более чем пятьюдесятью очками мудрости уже могли служить в качестве значительно хороших менеджеров, в то время как NPC, чья мудрость достигала шестидесяти очков, уже были довольно замечательными. Что касается NPC с семьюдесятью очками мудрости, только Маги второго порядка могли достичь этого стандарта.

В прошлом среди менеджеров, которых встречал Ши Фэн, даже тот, кто обладал высшей мудростью, имел всего семьдесят три очка по этому показателю. Более того, этот NPC уже был значительно стар по возрасту. Тем не менее, Ши Фэн был очень взволнован, когда нашел этого старика. В те времена старик мог прекрасно управлять Аукционным Домом в одиночку.

Но сейчас среди тридцати NPC, перечисленных на первой странице, Ши Фэн мог видеть более десяти с более чем шестьюдесятью очками мудрости. Среди них был даже один с семьюдесятью очками мудрости – и это была только первая страница. Досье, которое вручила ему секретарь NPC, состояло из более чем ста страниц.