

Когда Ши Фэн открыл эпический сундук с сокровищами, пурпурное сияние окутало комнату ковки. Если бы он открыл сундук посреди Города Белой Реки, то привлёк бы всеобщее внимание.

По мере того как пурпурный свет угасал, плотность маны в комнате значительно увеличивалась и оставалась такой в течение довольно долгого времени.

Всего в эпическом сундуке с сокровищами было три предмета.

Одним из предметов была роскошная красная броня с белыми деталями. Броня была инкрустирована семью драгоценными камнями, аккуратно расположенными так, чтобы образовать миниатюрный магический массив. Окружающая мана собиралась вокруг этого магического массива, конденсируясь в тонкий слой семицветного тумана, который делал броню необычайно привлекательной.

Когда он увидел готовый продукт, даже Ши Фэн был потрясён.

Это определённо была самая визуально привлекательная броня, которую он когда-либо наблюдал.

"Что это за броня такая?" – удивился Ши Фэн.

Это был первый раз, когда он увидел снаряжение, которое могло увеличить плотность окружающей маны. Несмотря на то, что юноша ещё её не экипировал, его сознание стало намного яснее, чем раньше. В специальной комнате ковки мана была даже плотнее, чем в базовой комнате медитации.

Если бы ум игрока мог быть таким ясным всё время, это значительно помогло бы его тренировкам и сражениям.

После чего Ши Фэн щёлкнул, чтобы проверить введение брони.

Описание предмета

[Боевая броня семи светил] (латный нагрудник, фрагментированный легендарный ранг)

Требования к снаряжению: сила 1 000

Требования к классу: берсерк

Увеличение защиты на 100*уровень игрока.

Увеличение всех атрибутов на 3*уровень игрока.

Увеличение силы на 60%.

Увеличение ловкости на 40%.

Увеличение выносливости на 60%.

Увеличение сопротивления магии на 30%.

Игнорирование уровней: +20.

Все навыки берсерка: +5 уровней.

Все требования к уровню предмета снижены на 10 уровней.

Дополнительный пассивный навык 1:

Защита семи светил: уменьшает входящий урон от игроков уровнем ниже уровня пользователя на 70%, игроков того же уровня, что и пользователь, на 40% и игроков более высокого уровня, чем уровень пользователя, на 20%. Дает иммунитет к навыкам контроля.

Дополнительный пассивный навык 2:

Магическое подкрепление: увеличивает силу атак пользователя на 50% и улучшает телосложение пользователя на 30%.

Дополнительный активный навык 1:

Слава Бога Неба: дает иммунитет ко всему магическому урону, уменьшает полученный физический урон на 80%, увеличивает скорость передвижения и скорость атаки на 100% в течение 10 секунд.

Время восстановления: 1 час

Дополнительный активный навык 2:

Домен семи светил: эффективный радиус 50 метров. Уменьшает скорость реакции всех врагов в зоне поражения на 30%, скорость движения на 40% и скорость атаки на 40%. Пользователь может также контролировать до трех копий семи светил. Каждое копьё содержит 200% силы

пользователя и наносит 500% святого урона.

Продолжительность: 2 минуты

Время восстановления: 5 часов

(В настоящее время навык находится на 1-м уровне. Уровень навыка будет увеличиваться вместе с уровнем игрока.)

Боевая броня семи светил была легендарным предметом, созданным Богом-кузнецом Соросом. Во время Великой Древней Войны она была сильно повреждена Повелителем Бездны. Однако, поскольку ядро боевой брони осталось нетронутым, ее ремонт требует всего лишь десяти Кристаллов Бога. Текущее количество поглощенных Кристаллов Бога (0/10).

Ши Фэн после прочтения введения брони на долгое время застыл в шоке.

Он никогда не думал, что из эпического сундука с сокровищами можно получить фрагментированный легендарный предмет. К тому же, это был довольно мощный фрагментированный легендарный предмет.

Тот, кто экипирует Боевую броню семи светил, увидит, как взлетит личная боевая мощь.

К сожалению, только берсерки могли экипировать эту броню. Если бы он сумел её снарядить, то, скорее всего, не нашёл бы во всем Божественном Доме ни одного игрока, который мог бы с ним сравниться. В конце концов, если бы у него было два фрагментированных легендарных предмета, он не только имел бы подавляющее преимущество с точки зрения атрибутов, но и обладал бы абсурдно мощными навыками.

Если бы у его противника не было подобной экипировки, он был бы непобедим.

Хотя Боевая броня имела свои собственные вопиющие недостатки, починить её было бы легче, чем починить другие фрагментированные легендарные предметы. Было гораздо больше шансов, что он сможет починить её и превратить в настоящий легендарный предмет.

Помимо Боевой брони, в эпическом сундуке с сокровищами лежали две простые старинные книги.

Поскольку Ши Фэн уже был удовлетворен Боевой бронёй семи светил, он не обратил особого внимания на две старые книги. Однако, когда Ши Фэн прочитал их описание, то был потрясён ещё раз.

"Воздействие Сердца Икара невероятно!" – Ши Фэн потерял дар речи, держа в руках две книги.

Из двух книг одна была тайным алхимическим журналом, а другая – чертежом Магической башни.

В Божественном Доме обе книги были сокровищами, которые можно было получить только при удаче.

Среди двух книг в тайном алхимическом журнале был записан рецепт экзотического зелья. Однако изучить рецепт могли максимум лишь десять алхимиков.

В Божественном Доме было много разных видов зелий. Действие большинства из них длилось всего один-два часа. Более того, после смерти эффект исчезал. Однако экзотические зелья отличались. Мало того, что у них была длительная продолжительность, но их баффы оставались после того, как игрок умирал и воскресал. Но это были всего лишь побочные эффекты экзотических зелий.

Экзотические зелья были результатом тяжёлой работы алхимиков-ремесленников Божественного Дома. Каждое экзотическое зелье было чрезвычайно сильным.

Тайный журнал Ши Фэна содержал рецепт приготовления экзотического зелья под названием "экзотическое зелье Выносливости". При употреблении зелье увеличивало максимальную выносливость игрока на десять процентов и скорость восстановления выносливости на восемьдесят процентов в течение десяти часов.

Выносливость для игроков была незаменима. Независимо от того, сражались игроки или бежали, они потребляли выносливость. Только объём потребления отличался. Если бы у игроков закончилась выносливость, даже если бы их здоровье было полным, они потеряли бы способность двигаться. Поэтому большинство игроков после гринда монстров обычно брали на определенное время перерыв, используя возможность восстановить свою выносливость.

Если бы скорость восстановления выносливости и максимальный предел игрока увеличились, они стали бы гораздо более эффективными при гринде.

Следовательно, в Божественном Доме все предметы, способные увеличить выносливость игрока или скорость восстановления выносливости, были чрезвычайно ценны.

Хотя экзотическое зелье Выносливости было не так эффективно, как эссенция жизни Кристалла очищения крови, его эффекты все еще были значительно хорошими. Это было полезно как опытным, так и обычным игрокам.

С этим тайным алхимическим журналом бизнес торговой фирмы "При Свечах" достигнет совершенно нового уровня.

Однако, по сравнению с тайным алхимическим журналом, чертёж Магической башни был прямо сейчас был Нулевому Крылу куда полезнее.

В Божественном Домене после успешного захвата города или во время строительства города в Ассоциации Авантюристов игроки могли приобрести защитное оружие. Оборонительные башни были одним из самых распространенных защитных средств. Они обладали не только огромной огневой мощностью, но и относительно большой дальностью атаки.

Самым основным оборонительным оружием были турели. Но существовало много других орудий, которые игроки могли найти в другом месте. Одним из примеров была базовая Импульсная пушка маны. К сожалению, она была очень дорогой. Более того, она не только обладала очень длительным временем перезарядки, но и была дорогостоящей в эксплуатации. Тем не менее её атаки были силой, с которой стоило считаться. Один взрыв мог почти соперничать с мощностью крупномасштабного разрушительного заклинания четвертого порядка. Оборонительные башни не могли соперничать с этим.

Однако было кое-что ещё более совершенное, чем два вышеупомянутых оборонительных оружия – Магическая башня.

Даже восемь Оборонительных башен не могли сравниться с защитными возможностями одной Магической башни. Именно по этой причине базовая башня стала основным зданием в прошлом Ши Фэна.

К сожалению, построить Магическую башню было очень трудно. Теперь, когда у Ши Фэна был чертёж, ему понадобится много ресурсов на строительство.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2099324>