

Город Звёзд и Луны, резиденция Небесного Погребения.

Хотя поражение тёмных гильдий значительно повысило престиж Нулевого Крыла в Королевстве Звёзд и Луны, этот исход ни в малейшей степени не повлиял на Небесное Погребение. Перед резиденцией гильдии всё ещё стояла длинная очередь игроков. Напротив, за пределами резиденции гильдии всё стало ещё оживленнее.

После того, как большинство членов тёмных гильдий были заключены в Городе Белой Реки, Небесное Погребение объявило о наборе большого числа игроков мирных занятий. Оно даже публично объявило, что игроки, вступившие в гильдию, могут получить наставления от нескольких известных мастеров мирных занятий в виртуальном игровом мире, что в будущем облегчит трудность достижения ранга мастера.

Звание мастера было целью каждого игрока мирных занятий. Для бесчисленных игроков мирных занятий это была возможность в одночасье разбогатеть.

После того, как Божественный Домен присоединился к виртуальному игровому миру, различные крупные гильдии начали придавать игрокам мирных занятий большее значение. В конце концов, многие вещи в Божественном Доме требовали наличие игроков мирных занятий. Это повысило ценность игроков мирных занятий в виртуальном игровом мире. В Божественном Доме статус некоторых игроков мирных занятий мог бы даже соперничать с положением экспертов высшего уровня.

Многие супер-гильдии даже начали соревноваться, чтобы набрать игроков мирных занятий, у которых был список достижений в предыдущих играх виртуальной реальности.

Среди них, супер-гильдия Боевых Волков заплатила астрономическую цену, чтобы завербовать одного игрока, который был известен как один из пяти лучших гроссмейстеров мирных занятий в виртуальном игровом мире. Более того, Боевые Волки сделали этого гроссмейстера своим главным кузнецом.

Стать одним из кузнецов супер-гильдии было уже довольно трудно, не говоря уже о том, чтобы стать главным кузнецом. Статус главного кузнеца был эквивалентен статусу вице-главы гильдии.

Хотя они и не мечтали о таком высоком положении, если бы они могли стать мастерами мирных занятий в Божественном Доме, их жизнь стала бы сказкой.

Однако достичь ранга мастера в Божественном Доме было легче сказать, чем сделать. Но если бы ими руководил кто-то с опытом, то в будущем стать мастерами им было бы легче.

Именно по этой причине игроки Королевства Звёзд и Луны собрались, чтобы присоединиться к Небесному Погребению. Очень многие игроки мирных занятий королевства также начали спешить к гильдии, услышав о наборе.

* * *

- Дядя Семь, почему Вы так спешили со мной встретиться? Если у Вас было что-то срочное, Вы могли бы просто мне позвонить. Зачем приходить лично? - удивлённо спросил Одинокое Захоронение, посмеиваясь, глядя на пятидесятилетнего старика, который в бешенстве ворвался в кабинет главы гильдии.

- Если бы это можно было передать по телефону, я бы так и сделал. Это достаточно важно, чтобы совершить путешествие. А ещё у меня есть для тебя сюрприз, - рассмеялся Семь Сокровищ.

- Сюрприз? - Одинокое Погребение ответил с некоторым скептицизмом.

- Я знал, что ты мне неверишь. Вот, взгляни. Как ты думаешь, что это такое? - Семь Сокровищ достал из сумки чертёж и положил его на стол.

- Это... - Одинокое Погребение был ошеломлён после прочтения введения к чертежу.

Хотя чертеж был очень распространенным, слова "Камень света" привлекли внимание Одинокого Погребения.

Как глава гильдии Небесного Погребения, он не слишком удивился. Даже эпическое оружие не испугало бы его. Тем не менее он должен был признать, что кузнечный чертёж Камня света, который Семь Сокровищ положил перед ним, был сюрпризом.

Камень света был практически символом торговой фирмы "При Свечах".

Несмотря на то, что Небесное Погребение и Чёрная Вода работали вместе, ни одна из их гильдий не смогла нанести слишком большой ущерб торговой фирме "При Свечах". Это было связано с Камнями света.

Кто в Божественном Доме не хотел бы прокачиваться быстрее?

Однако когда тьма опустилась на Божественный Дом, поля стали намного опаснее. Если бы человек не был элитным или опытным игроком, ему пришлось бы туго. А если кому-то из них посчастливится лишиться жизни, их прогресс пойдёт прахом. Следовательно, Камни света были обязательным предметом в Божественном Доме для ночного повышения уровня.

Кроме того, поскольку цена на Камни света была довольно низкой, он стал обязательным инструментом для обычных игроков. Это обеспечило позиции торговой фирмы "При Свечах", не оставив места для конкуренции.

Однако теперь, когда Небесное Погребение имел кузнечный чертеж Камня света, торговая фирма "При Свечах" больше не будет владеть монополией на Камни света.

- Дядя Семь, где Вы его нашли?! - спросил Одинокое Погребение.

Только один игрок мог изучить один кузнечный чертёж, и количество Камней света, которые мог произвести один человек, было ограничено. Небесная Торговая Фирма по-прежнему не представляла угрозы для торговой фирмы "При Свечах". Это едва ли повлияет на бизнес Нулевого Крыла.

- У Башен Смерти. Одна из команд нашей гильдии случайно раздобыла его, гриндя монстров, - весело смеясь, сказал Семь Сокровищ. - Получив этот чертёж, я немедленно уведомил элитные команды гильдии, чтобы они работали в Башнях Смерти. Скоро у нас будет гораздо больше кузнечных чертежей Камней света.

- Замечательно! Это просто замечательно! Дядя Семь, остальное я оставлю на Вас. Если Вам не хватает рабочей силы, просто скажите слово! - Одинокое Погребение был в экстазе. Если они будут знать, какие монстры сбрасывают чертежи, с силой Небесного Погребения, это будет только вопрос времени, когда у них появится запас. - Как только у нас будет достаточно чертежей, мы закопаем "При Свечах"! Без финансовой поддержки как от торговой фирмы "При Свечах", так и от Города Каменного Леса Нулевму Крылу придёт конец!

- Ммм. именно поэтому я здесь, пытаюсь одолжить кого-нибудь из членов Легиона Погребения. Монстры слишком высокоуровневые. Скорость гринда нашей обычной элиты слишком мала. Им нужны эксперты в помощь, - объяснил Семь Сокровищ, кивая.

Легион Погребения был самой сильной командой игроков Небесного Погребения. Он был похож на Легион Тёмных Богов Нулевого Крыла. Небесное Погребение вложило большую часть своих ресурсов в воспитание этого легиона, и каждый его член был чрезвычайно силен. В глазах обычных игроков они определенно были экспертами. Однако только глава гильдии мог командовать Легионом Погребения. Они проигнорируют любой приказ.

- Конечно, без проблем. Я дам Вам команду из четырёхсот человек, - без колебаний Одинокое Погребение уведомил командира Легиона Погребения, приказав ему немедленно отправить четыреста членов к Башням Смерти.

* * *

Внутри одной из специальных кузнечных комнат торговой фирмы "При Свечах" в Городе Белой Реки.

Пожертвовав пятьюстами единицами жизненной силы, чтобы активировать навык Божественного Благословения Сердца Икара, Ши Фэн начал ковать продвинутые Комплекты брони маны, один за другим.

Ши Фэн не только поднял свой ковочный стандарт до ранга мастера, но и эффект длился целых три часа. Между тем, Божественное Благословение имело время восстановления всего четыре часа. При таком положении дел, игрок мог постоянно находиться на уровне мастера мирных занятий.

Единственным недостатком было то, что поддержание Божественного Благословения стоило слишком много жизненной силы.

Как бы то ни было, Ши Фэн остался доволен этим результатом.

Как мастер-кузнец, он мог изучить метод производства продвинутого Комплекта брони маны. Используя различные инструменты, он также увеличил свой процент успеха производства продвинутого Комплекта брони маны до сорока одного, что позволило юноше преуспевать в одной попытке из трёх.

За три коротких часа Ши Фэн успешно изготовил тридцать один продвинутый Комплект брони маны. Хотя объём производства не мог сравниться со средними Комплектами брони маны, атрибуты продвинутой версии оставляли среднюю версию в пыли...

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2099321>