

По мнению Синего Бамбука, Командир нежити был ужасающе силен. Однако, по неизвестным причинам, она чувствовала неопределимое чувство безопасности, когда стояла рядом с Ши Фэном. Она всегда чувствовала, что у Ши Фэна есть какое-то решение её проблем.

Боевой стиль Командира нежити напоминал метод кайтинга, который обычно использовали игроки. Он просто играл с игроками, как будто они были случайными монстрами.

Это был первый раз, когда она видела монстра, использующего такой метод сражения.

Услышав вопрос Синего Бамбука, остальные члены команды покачали головами и рассмеялись.

Ни один из них не был обычным игроком. В большой гильдии они были бы первоклассными специалистами. Они и раньше сталкивались с множеством могущественных Боссов.

Однако Командир нежити перед ними был, без сомнения, самым могущественным великим лордом, с которым они сталкивались до сих пор. В отличие от других великих лордов, которые были сильны в плане атрибутов, Командир нежити был силен в плане боевых приемов.

Падший Ветер лично управлял Тигром Грозового Облака. Даже если Тигр Грозового Облака не мог победить великого лорда того же уровня, он должен был быть более чем способен уклоняться от атак босса с комбинацией своих мощных атрибутов и навыков управления Падшего Ветра. Однако даже Тигр Грозового Облака под контролем игрока номер один Копья Бога Ветра был беспомощен против атак сосульками Командира нежити.

В этот момент даже Падший Ветер чувствовал себя беспомощным против Командира нежити.

Никто не знал о силе Командира нежити больше, чем он.

Командир нежити был силен как в атрибутах, так и в навыках. К сожалению, его боевые приёмы были ещё более пугающими.

Несмотря на то, что он уже достиг области текучей воды, даже если он не мог контролировать Тигра Грозового Облака так же гладко, как свое собственное тело, боевые стандарты Тигра должны были быть значительно сильнее, чем у большинства экспертов команды, но Командир нежити предсказал его действия. Сосульки могли корректировать траекторию атаки, как если бы они были живыми.

Поначалу Падший Ветер думал, что он всё неправильно понял. Однако после многочисленных атак и попыток увернуться он был уверен, что Командир нежити определённо достиг области микровосприятия. Он никогда раньше не сталкивался с подобной ситуацией.

Когда он понял это, тело парня покрылось мурашками.

Помимо сотрудничества между игроками и нацеливания на слабые стороны Боссов, причиной того, что игроки могли победить монстров с гораздо более высокими атрибутами, было применение ими боевых приёмов. С помощью боевых приемов игроки могли показать свою истинную силу, то, что были неспособны сделать монстры.

Тем не менее боевые приёмы Командира нежити были сильнее, чем у большинства опытных игроков Божественного Домена. Босс, с которым столкнулась эта команда, был похож на эксперта области микровосприятия с атрибутами великого лорда пятидесятого уровня. При такой огромной разнице даже команда из тысячи игроков пятидесятого уровня была бы детской игрой для такого монстра, как этот, не говоря уже об их команде из двадцати одного человека.

Даже такой чудовищно сильный человек, как Ши Фэн, не смог бы справиться с Командиром нежити. Если бы они все не достигли в своих классах прямо сейчас второго порядка, у них не было бы никаких шансов победить Командира нежити.

– Хотя у меня и есть план, его выполнение стоит слишком дорого, – сказал Ши Фэн, хмуро глядя на Командира нежити.

Для нынешних игроков Божественного Домена монстр с боевыми стандартами эксперта области микровосприятия мог быть немыслим, но Ши Фэн уже давно привык к таким вещам.

Монстры и NPC в Божественном Доме отличались от тех, что были в других играх виртуальной реальности. Чем выше уровень и порядок монстра или NPC, тем более глубокими будут его боевые приемы. В противном случае, как только игроки получают свои классы третьего порядка, не будет ли победа над великими лордами того же уровня слишком лёгкой?

Однако реальность заключалась в том, что даже после получения своих классов третьего порядка многие игроки не могли сравниться с великими лордами того же уровня. Некоторым игрокам даже для победы над лордом одного с собой уровня приходилось потеть.

По мере того, как их уровни увеличивались, боевые стандарты монстров улучшались. Следовательно, боевые приемы игроков в Божественном Доме были чрезвычайно важны.

Это также было причиной того, что Ши Фэн спешил создать собственный учебный центр Нулевого Крыла. Без достаточного количества экспертов даже набеги на командные подземелья станут огромной проблемой, не говоря уже о получении лучшего снаряжения.

Однако встреча с Боссом 50-го уровня, достигшим области микровосприятия, была впервые даже для Ши Фэна.

Как правило, у обычных гильдий был только один вариант, когда они сталкивались с таким Боссом – сдаваться. Других вариантов не было. Если бы кто-то был слабее как в атрибутах, так и в боевых приемах, чего бы он мог ожидать?

Что касается крупных гильдий, то помимо тактики числа, самым распространенным методом борьбы с таким Боссом было использование магического барьера. После подавления Босса магическим барьером гильдии будут бомбардировать Босса всевозможными драгоценными инструментами.

– Брат Е Фэн, у тебя есть план? – потрясённый Падший Ветер повернулся к Ши Фэну. Он даже подумал, не ослышался ли он.

Шестицветное Испытание Богов – это не повод для смеха. Он скорее отдаст свои сокровища, чем подвергнет своих людей штрафу системы.

В ответ Ши Фэн кивнул и спросил:

– Да. Могу я узнать, сколько у вас магических свитков второго порядка?

– Магических свитков второго порядка? – Падший Ветер быстро пересчитал магические свитки, которые он и его товарищи принесли с собой. – В общей сложности у нас есть пятьдесят два магических свитка второго порядка. Среди них три свитка призыва.

В Божественном Домене, наиболее распространенными были магические свитки нулевого порядка. Магические свитки первого порядка встречались гораздо реже, а магические свитки второго порядка – ещё реже. Большинству независимых команд высшего уровня из ста человек повезло, если они имели бы десять таких магических свитков.

– Пятьдесят два? – после некоторого раздумья Ши Фэн сказал: – Кроме свитков призыва, передайте мне свои свитки второго порядка. А эти девять я передаю вам. Как только я завладею вниманием Командира нежити, используйте их.

Сказав это, Ши Фэн передал Падшему Ветру девять свитков Полярного домена девяти звёзд. Как промежуточный магический массив, Полярный домен девяти звёзд мог легко подавить великого лорда пятидесятого уровня.

Хотя Падший Ветер понятия не имел, что собирается делать Ши Фэн, он передал ему все свои магические свитки второго порядка, оставив у себя только свитки призыва. Поскольку они все равно умрут, то могут попробовать. Если им это удастся, они уйдут с огромными прибылями.

Однако после того, как Падший Ветер принял свитки Полярного домена девяти звезд, он был потрясён.

– Свитки среднего магического массива?! – Падший Ветер недоверчиво уставился на Ши Фэна, который постепенно приближался к Командиру нежити.

Даже свитки среднего магического массива могут соперничать со свитками призыва второго

порядка. Однако, в отличие от свитков призыва второго порядка, для их использования требовалось много копий свитков магического массива. Даже до сих пор Копьё Бога Ветра собрало только половину набора свитков базового магического массива. Они не могли использовать свитки магического барьера.

Что касается свитков среднего магического массива, то они ещё даже не были доступны на рынке. Они были настолько редки, что до сих пор Падший Ветер никогда их не видел. Они были не менее редки, чем магические свитки третьего порядка, но Ши Фэн небрежно вытащил из своей сумки девять штук. И все они были одинаковые....

Даже большие гильдии не могли позволить себе тратить так много, не говоря уже о группе авантюристов, таких как Копьё Бога Ветра.

Остальная часть команды была так же шокирована, когда они увидели свитки среднего магического массива.

Ши Фэн не только был настолько силён сам по себе, но и обладал такими драгоценными инструментами.

После чего Падший Ветер раздал свитки Полярного домена девяти звезд девяти членам своей команды. Затем он приказал им рассредоточиться и приготовиться.

- Нет никакой необходимости нервничать. После того, как я начну отвлекать Командира нежити, вы должны приблизиться. Как только вы достигнете максимальной дальности, ждите моей команды, - сказал Ши Фэн в командном чате после подтверждения их позиций.

- Приняли! - девять человек расслабились, услышав спокойный и уверенный тон Ши Фэна.

Как только все были готовы, Ши Фэн активировал Силу тьмы и Нисхождение Бога Грома. Затем он превратился в размытое пятно, бросившись к Командиру нежити. Парень был так быстр, что, прежде чем кто-либо понял, что он ушёл, Ши Фэн уже оказался в пределах пятидесяти метров от Командира нежити.