

Королевство Башен-Близнецов было названо так из-за его двух древних башен в границах королевства.

Эти древние башни существовали в Божественном Домене уже долгое время; их возраст уже нельзя было проверить.

Среди этих двух башен одна была Башней Времени. Это было также единственное крупномасштабное региональное подземелье Королевства Башен-Близнецов. Как и подземелье в Каменных Горах, это подземелье было настроено на режим Асуры. Однако уровень Башни Времени был намного выше, поэтому проводить рейд было труднее.

Между тем, слава Башни Времени во всём Божественном Домене была не только из-за ее изобилия Магических кристаллов, но и из-за того, что её Боссы также имели шанс сбросить Кристаллы семи светил.

Только для того, чтобы войти в башню, требовался пятидесятый уровень.

В прошлом, когда основные игроки были примерно пятидесятого уровня, система пространства разума ещё не была запущена в Божественном Домене. В результате все относились к Башне Времени как к обычному региональному подземелью, производящему большое количество Магических кристаллов. Даже когда люди убили многих Боссов внутри подземелья и получили Кристалл семи светил, никто не знал их истинной ценности.

Различные крупные гильдии рассматривали Кристалл семи светил просто как высококлассный предмет для использования или торговли. Только после запуска системы пространства разума все осознали свою ошибку. Гильдии, которые использовали или продавали свои Кристаллы семи светил, чуть не задохнулись от гнева.

Региональные подземелья все имели ограничения по уровню, которые не позволяли никому ниже или выше определённого уровня войти. Когда была введена система пространства разума, Божественный Домен действовал уже больше года. Средний уровень игроков уже вышел за пределы семидесятого уровня Башни Времени. Поэтому гильдии практически не могли полагаться на свои основные силы, чтобы фармить Боссов ради кристаллов семи светил.

Между тем, когда кто-то хотел войти в Башню Времени, помимо требования уровня, ему нужен Кристалл пространства-времени. Один Кристалл пространства и времени мог позволить войти в Башню Времени ста игрокам. Однако только монстры возле башни сбрасывали Кристаллы пространства и времени, и коэффициент их падения не был очень высок. Это сильно ограничивало количество игроков, которые могли войти в подземелье.

В этой жизни, прежде чем все узнали о важности Башни Времени, Ши Фэн намеревался воспользоваться ситуацией и пофармить Кристаллы пространства-времени. Как только основные члены Нулевого Крыла достигнут пятидесятого уровня, они смогут получить преимущество над другими гильдиями, совершая набеги на Башню Времени.

После того, как Ши Фэн объяснил всем свои планы по расширению гильдии, он продолжил уведомлять всех о подготовке Нулевого Крыла к воспитанию большой партии внутренних экспертов.

– Лидер гильдии, если мы попытаемся набрать членов сейчас, это будет гораздо менее эффективно, чем наши прошлые кампании по набору. В конце концов, никто не знает, сможет ли Город Белой Реки сдерживать монстров бездны. Более того, даже если магический массив будет держаться, для игроков все равно крайне опасно выходить на повышение уровне. В случае, если кто-то столкнётся с высокоуровневым монстром бездны, командная смерть практически гарантирована. Основываясь на моем расследовании, часть игроков уже переехала в Империю Чёрного Дракона. Более того, многие члены нашей гильдии обеспокоены этим кризисом. Сейчас действительно неподходящее время для вербовки. Нам лучше провести массовую вербовочную кампанию после того, как мы закрепимся в Империи Чёрного Дракона. Было бы эффективнее подождать.

Сказав это, Водяная Роза вручила Ши Фэну статистический отчёт, в котором четко отображалась ситуация в Городе Белой Реки.

Из-за монстров бездны плата за телепортацию города была временно снята. В настоящее время более пяти процентов игроков Городе Белой Реки переехали. Среди этих игроков большинство перекочевало в Империю Чёрного Дракона. С течением времени, чтобы продолжить своё развитие, переезжало всё больше игроков.

– Не беспокойся об этом. Начни подготовку к рекрутинговой и оценочной работе. Мы скоро наверстаем потерю тех, кто решил отправиться для развития в другое место, – сказал Ши Фэн, читая отчёт. Ситуация оказалась намного лучше, чем он предполагал вначале.

– Наверстаем? – Водяная Роза была слегка смущена. Однако, поскольку Ши Фэн уже озвучил своё решение, она не стала углубляться в этот вопрос дальше. Девушка доверяла суждениям Ши Фэна.

Ши Фэн просто улыбнулся смущению Водяной Розы. Затем он дал дальнейшие указания относительно вербовочной кампании.

Всеобщее беспокойство по поводу того, что монстры бездны захватили город, было излишним.

Проход Бездны был активирован в Королевстве Башен-Близнецов. Могущественные NPC, охранявшие границу, сдерживали большинство самых сильных монстров бездны. Что же касается оставшихся сильных монстров бездны, то почти все они были заняты осадой различных крупных городов. Поэтому, когда игроки, принадлежащие к соседним королевствам и империям, осмеливались выйти на повышение уровня, им просто нужно было быть немного более осторожными со своим окружением. Ситуация была не настолько тяжёлой, чтобы лишить их средств к существованию в своих странах.

Это было почти как добавление в карты для прокачки нескольких Боссов, которые не должны

быть спровоцированы. Вторжение Бездны оказалось не таким серьёзным, как все думали.

Напротив, из-за временно снятых сборов за телепортацию в пострадавших городах игроки теперь имели больше доступных мест для прокачки на выбор.

Более того, даже если бы все этого не заметили, он мог бы незаметно распространить послание сам. Кроме того, скоро появится система телепортации, связанная с зоной гринда в Королевстве Башен-Близнецов. К тому времени бесчисленное количество игроков, желающих сменить класс, хлынет в Город Белой Реки. Им не нужно беспокоиться о нехватке игроков в городе.

Как только система телепортации будет создана, им также не придётся беспокоиться о нехватке средств на развитие.

Когда Ши Фэн договорился с Блэки о том, чтобы он привёл элиту Легиона Тёмных Богов к новичкам из Додзё Большой Медведицы, Водяная Роза подошла и прошептала:

- Лидер гильдии, прибыла мисс Феникс Дождя, которая ждёт в приёмной. Она говорит, что принесла то, что Вы просили.

- Наконец-то она здесь, - Ши Фэн кивнул. Затем он оставил остальные дела Водяной Розе, а сам встретился с Фениксом Дождя.

* * *

В элегантной, потрясающей приёмной Феникс Дождя тихо сидела на подоконнике, накинув на спину чёрный плащ. Когда Ши Фэн вошёл в комнату, её взгляд быстро переместился с членов Нулевого Крыла, прогуливающих по коридору первого этажа, на Ши Фэна.

"Сорок второй уровень?!" - Феникс Дождя была ошеломлена.

В настоящее время она знала нескольких людей в империи, достигших сорокового уровня. Однако эти люди использовали специальные методы для достижения своего уровня. Взять себя, например. Она была элементалисткой. Мало того, что девушка выучила несколько атакующих заклинаний АоЕ, но у неё также было большое количество элитных членов, которые помогали ей повышать уровень. Её скорость прокачки уже считалась быстрой. Однако даже сейчас она была более чем в тридцати процентах от достижения сорокового уровня, а Ши Фэн уже достиг сорок второго.

- Мастер Павильона Феникса, могу я взглянуть на бумаги Города Сердца Озера? - спросил Ши Фэн. В ответ на удивление Феникса Дождя он только улыбнулся.

- Вот, взгляните, - Феникс Дождя быстро взяла себя в руки и достала купчую на землю в

Городе Сердца Озера. – Это единственное, что я могу Вам дать. Даже если Вы не удовлетворены, я не могу изменить это.

– Ммм, неплохо. Хотя это не может сравниться с золотой землёй, у неё всё ещё есть относительно высокий потенциал, – с удовлетворением произнёс Ши Фэн, изучив документ.

Таким образом, Нулевое Крыло смогло закрепиться в Империи Чёрного Дракона.

То, что последует дальше, будет зависеть от того, как будут развиваться события со стороны Меланхоличной Улыбки. Как только они будут готовы, Нулевое Крыло официально начнёт пробиваться в Империю Чёрного Дракона.

* * *

В другом месте перед семиэтажной торговой фирмой "При Свечах" собралась большая толпа игроков. Здесь было даже оживлённее, чем в обычное время.

В то время как многие из толпы были игроками мирных занятий, большинство состояло из туристов.

В конце концов, никто никогда раньше не видел трёхзвёздочный магазин. Всем было очень интересно по поводу различий между трёхзвёздочным и двухзвёздочным магазинами. Особенно игрокам мирных занятий.

Не так давно торговая фирма "При Свечах" опубликовала шокирующее сообщение.

Торговая фирма "При Свечах" в настоящее время набирала игроков мирных занятий, независимо от ранга. Их не заботило, был ли игрок учеником, который только начинал, или кем-то, прошедшим далеко по пути своей мирной профессии. Пока они смогут пройти простой вступительный тест, они смогут стать официальным членом торговой фирмы "При Свечах". Обладатели высоких рангов в своих профессиях даже получают возможность улучшить себя в специальной мастерской. Это было благо, которое нельзя было найти больше нигде во всем Королевстве Звёзд и Луны и даже в Божественном Доме. В конце концов, специальные мастерские были слишком редки. Большинство торговых фирм разрешали лишь своим наиболее квалифицированным и надёжным членам использовать ограниченные специальные мастерские. У обычных людей не было никакой надежды насладиться этим особым благом.