- Огонь души! - выражение лица Ши Фэна сразу же напряглось, когда он увидел горящее пламя.

Он уже не в первый раз сталкивался с этим пламенем.

Огонь души был пламенем, способным причинить большой ущерб игрокам, нанося чрезвычайно суровые штрафы за смерть, даже более суровые, чем поглощение их бессмертной души.

Проще говоря, Огонь души был пламенем, с которым игроки должны избегать соприкосновения любой ценой.

Когда хрустальный шар распался в ничто, серебряное пламя немедленно превратилось в леопарда более двух метров высотой. Пылающее серебряное пламя охватило всё тело леопарда, и везде, куда ступали его четыре лапы, каменный пол под ногами превращался в расплавленную магму. Любой, кто увидит эту сцену, почувствует содрогание своего сердца, и попытается уйти как можно дальше от серебряного леопарда.

Однако Ши Фэн не мог убежать, даже если бы захотел.

Несмотря на подавление четырёхкратного магического массива, сам леопард был экстраординарным мифическим монстром двухсотого уровня; эквивалентом NPC двухсотого уровня четвёртого порядка. Такой монстр мог мгновенно убить любого нынешнего игрока.

Даже если бы Ши Фэн был на пике своей прошлой жизни, единственное, что он мог бы сделать, столкнувшись с таким монстром, - это убежать так быстро, как только мог.

К счастью, этот леопард, образованный из Огня души, похоже, не интересовался Ши Фэном. Вместо этого его чёрные как смоль глаза уставились на Шарлин, развалившуюся в кресле для чтения. В следующее мгновение леопард превратился в полосу серебристого света и бросился на Шарлин.

Леопард был так быстр, что Ши Фэн даже не успел среагировать, как тот появился перед ней.

- Какая же ты дерзкая маленькая кошечка! Я просто следила за движениями твоего хозяина, а ты проделала весь этот путь, чтобы затеять драку, - сказала Шарлин, глядя на набросившегося на неё серебристого леопарда, как будто она просто смотрела на милое маленькое животное. Внезапно её левая рука превратилась в размытое пятно, и она схватила серебристого леопарда за загривок.

В следующее мгновение произошло нечто невероятное.

Серебристый леопард, который первоначально был выше двух метров ростом, начал

уменьшаться со скоростью, видимой невооружённым глазом, пока не стал не больше маленького котёнка. Как бы он ни сопротивлялся, котёнок не мог вырваться из рук Шарлин. Единственное, что он мог сделать, это обнажить свои крошечные клыки и замахнуться на неё своими маленькими лапками, испуская угрожающее шипение.

После чего Шарлин достала малиновый хрустальный шар и произнесла короткое заклинание. Затем серебряный леопард превратился в полосу света и вошёл в хрустальный шар. Пойманный в ловушку внутри хрустального шара, серебряный леопард всё ещё пытался сопротивляться, но все его усилия были напрасны. Он не мог вырваться из пут алого шара.

Ши Фэн был ошеломлён, наблюдая эту сцену издалека.

На самом деле, Шарлин просто играла с мифическим монстром двухсотого уровня, как с игрушкой. Вместо того чтобы быть Красным Жрецом пятого порядка, она больше походила на Бога шестого порядка.

- Итак, ты пришёл, после того, как Шарлин покончила с серебряным леопардом, её золотистые глаза медленно переместились на Ши Фэна. После того как мы некоторое время не виделись, я вижу, что ты попал в ещё большие неприятности. Ещё до того, как ты разобрался с делом Повелителя Балрогов, ты заработал себе ещё одно проклятие. Я действительно не знаю, был ли ты благословлен Богиней Судьбы или Богиней Несчастья.
- Проклятье? Ши Фэн нахмурился. Затем он тщательно осмотрел себя и проверил своё окно статуса. Однако никаких отклонений в себе он не обнаружил.
- Не суетись. Обычные смертные не смогут его обнаружить, Шарлин слегка покачала головой. Затем она подошла к Ши Фэну. Протянув к нему один из своих безупречных пальцев, она начала рисовать одну линию божественных рун за другой.

Подобно золотым лентам, золотые божественные руны обвивали Ши Фэна. По мере того как количество божественных рун увеличивалось, колебания маны вокруг него начали ослабевать. Через короткое мгновение его окружение было лишено маны.

Эта форма аннулирования маны отличалась от навыков глушения, используемых игроками, которые только замораживали поток маны. То, что использовала Шарлин, полностью стёрло существование маны.

Из-за отсутствия маны в его окружении, Ши Фэн чувствовал, как его мозг страдает от недостатка кислорода. На мгновение его зрение немного затуманилось. Голова юноши тоже слегка закружилась, а контроль над телом несколько притупился.

Но в следующее мгновение на груди Ши Фэна появилась серебряная цепочка толщиной с палец. Когда эта цепь вышла за пределы поля обнуления маны, она быстро стала невидимой, как будто ее никогда и не существовало. - Что это такое? - Ши Фэн не мог сдержать удивления.

Он впервые столкнулся с подобной ситуацией. Более того, с появлением этой цепи он ясно почувствовал, что постоянно слабеет.

- Это твоё проклятие. Эта серебряная цепь - Цепь души, и она связана с твоей душой. Можешь считать это прощальным подарком, который таинственный юноша тебе оставил, когда сбегал, - сказала Шарлин, и её вишнево-красные губы растянулись в улыбке. Тихо посмеиваясь, она продолжила: - Ты чувствуешь себя немного обеспокоенным?

От слов Шарлин Ши Фэн закатил глаза. Даже если бы он был глуп, он мог бы сказать, что это проклятие не пустяк. Одна-единственная ошибка вполне могла отправить его в преисподнюю. Проблемы, связанные с душой, были самой страшной вещью для игроков. В конце концов, неспособность справиться с такими проблемами не закончилась бы простой смертью. Весьма вероятно, что весь его аккаунт будет испорчен. Как он мог не волноваться?

- Можно ли снять это проклятие? - спросил Ши Фэн.

Однако в ответ Шарлин беспомощно развела руками.

- Даже Вы не можете его снять? - теперь Ши Фэн был потрясён ещё больше.

Шарлин определенно была одним из самых сильных NPC, с которыми он когда-либо сталкивался за всю свою игровую карьеру в Божественном Домене. Если даже такой NPC был неспособен помочь ему, можно было только представить, в какую вонючую кучу неприятностей он угодил на этот раз.

- Эта штука - Цепь души. Это супер заклинание, которое передавалось с древних времен. Я не Бог, так как же я могу избавиться от него? - Шарлин закатила глаза. - Впрочем, тебе тоже не обязательно впадать в отчаяние. Есть два способа снять это твоё проклятие. Первый метод заключается в том, чтобы снять проклятие с помощью силы, в то время как второй метод заключается в том, чтобы убить человека, который наложил на тебя это проклятие. Поскольку ты не можешь снять проклятие, единственный вариант, который тебе остаётся, - это убить человека, который тебя проклял.

Ши Фэн тут же лишился дара речи.

Он конечно хотел бы, но есть ли у него такая способность?

Не говоря уже о нём самом во время его пика, даже у высшего эксперта пятого порядка был бы небольшой шанс победить этого таинственного юношу. Скорее всего, только игроки шестого порядка могли бы справиться с ним.

Однако Божественный Домен в настоящее время находился в младенческой стадии развития. Еще не существовало ни одного игрока второго порядка. Итак, где же он должен был найти игроков шестого порядка?

- Успокойся, я не говорю тебе, чтобы ты сам убил этого юношу. С таким слабым, маленьким телом, как у тебя, чих от этого человека разнёс бы тебя вдребезги. Всё, что тебе нужно сделать, это найти его местонахождение, - Шарлин не могла удержаться от смеха, глядя на слегка искаженное лицо Ши Фэна. - Хотя я и использовала заклинание слежки, этот человек чрезвычайно искусен в заметании своих следов. Даже я не могу его найти. Однако ты - другое дело. Другой конец Цепи души, обернутой вокруг твоего тела, находится в его руках. Если ты будешь следовать за Цепью души, ты сможешь легко найти его. Тогда все, что тебе нужно будет сделать, это связаться со мной.

Системное сообщение

Система: Легендарный квест "потерянная магия" принят.

Квест

Содержание квеста: Найдите юношу, который проклял Вас. Награды неизвестны.

- Но как я его найду? Если я не буду внутри этого магического поля аннулирования, я вообще не смогу увидеть цепь, - Ши Фэн внутренне растерялся, услышав очень упрощённую систему оповещения.

http://tl.rulate.ru/book/8682/2034380