

По сравнению с предыдущим визитом Ши Фэна, Зал Звёзд и Луны заполнила новая, большая коллекция древних книг. Некоторые из этих книг даже излучали ману, которая могла соперничать с магическими свитками четвёртого порядка.

Магические свитки четвёртого порядка в Божественном Домене были почти так же редки, как и легендарные предметы.

Магические свитки четвёртого порядка сохранились ещё с древних времен. Ши Фэн ещё не слышал ни о ком, кто мог бы создать магические свитки четвёртого порядка.

Если книга могла излучать столько маны, что могла соперничать с магическим свитком четвёртого порядка, то можно было бы легко сказать, что эта книга была экстраординарной.

Тем временем Шарлин тоже заметно изменилась.

Хотя её уровень, статистика и одежда не претерпели никаких изменений, давление, которое она испускала, сильно отличалось от прошлого. У неё не было привычной, гнетущей ауры титана. Вместо этого женщина вызывала ощущение всеохватывающего неба. Её присутствие чувствовалось в любом уголке комнаты.

Прежде чем Ши Фэн приблизился к Шарлин, он почувствовал, что его разум прояснился гораздо больше, чем когда-либо прежде. Он также заметил, что бесконечные потоки маны в комнате двигались в сторону Шарлин. Как будто девушка была сердцем Божественного Домена.

"Это... как такое вообще возможно!" – Ши Фэн был шокирован, когда подошёл Шарлин.

Ши Фэн обнаружил нечто такое, что потрясло его до глубины души.

Достигнув области пустоты, он ощущал своё окружение так же ясно, как ладонь. Он мог чувствовать всё, что находилось в пределах фиксированного радиуса от него самого, с поразительной точностью. Раньше, когда Шарлин всё ещё была вне его досягаемости, он не слишком задумывался о том, что не замечал её энергии. И всё же, несмотря на то, что он стоял так близко к женщине, юноша совсем не чувствовал её.

До этого он определённо ощущал энергию двух Палладинов третьего порядка. Это было за пределами здравого смысла.

– Случилось что-то, что заставило тебя так срочно меня искать? – спросила Шарлин, которая увлечённо читая книгу. Её красивые глаза обратились к Ши Фэну.

– Леди Шарлин, я собрал бессмертные души, о которых Вы просили, – Ши Фэн показал Печать Духа, отпечатанную на тыльной стороне его правой руки. Бессмертные души заполнили печать

до краёв.

– Вот как? Хорошая работа. С таким количеством бессмертных душ я смогу быстро восстановить Бессмертную Корону, – Шарлин кивнула и постучала пальцем в воздухе. Внезапно золотые божественные руны начали кружить вокруг правой руки Ши Фэна. Бесчисленные золотые нити потекли из Печати Духа, собираясь в шар, прежде чем полететь в руку Шарлин. – Раз уж ты закончил свои поиски, я тоже выполню своё обещание. Вот, это для тебя.

Шарлин махнула рукой. В следующее мгновение в её руке появился лист пергамента из овечьей кожи. Затем пергамент полетел к Ши Фэну.

Пергамент из овечьей кожи выглядел совершенно обыкновенно. Однако слова на нём могли соблазнить любую гильдию в Божественном Домене.

Ордер строительства города Королевства Звёзд и Луны!

Пока это было в пределах юрисдикции Королевства Звёзд и Луны, с этим Ордером строительства города, каждый мог построить свой собственный город.

Для гильдии даже легендарный предмет не стоил столько, сколько этот единственный кусок пергамента.

Собственные города отличались от других городов. Места расположения захваченных городов были зафиксированы, но место построения собственного города можно было выбирать. Можно даже построить город посреди территории монстров.

Максимальное население захваченного городка обычно составляло от тридцати до пятидесяти тысяч человек. С другой стороны, даже самый маленький собственный город мог вместить двести тысяч игроков.

Вот почему, получив свои собственные поселения, гильдии сосредоточивали все свои усилия на их развитии в надежде как можно скорее превратить их в полноценный город.

Кроме того, поскольку полноценный город требовал достаточно большого участка земли, в таком городе можно было построить Башню Маны. С Башней Маны любой игрок, проживающий в городе, будет наслаждаться повышенной скоростью восстановления выносливости и концентрации. Они могли бы даже накопить двойной бафф опыта. Хотя уровень накопления был не столь щедрым, как у резиденции гильдии, всё же можно было накопить десятипроцентное увеличение баффа после сорока восьми часов отдыха.

Как только игроки достигали более высоких уровней, необходимый опыт для повышения уровня значительно увеличивался. В настоящее время обычным игрокам тридцатого уровня

требуется примерно три-четыре дня, чтобы достичь следующего уровня. Следовательно, даже десятипроцентное увеличение баффа двойного опыта значительно сократит время, необходимое игрокам для фарма.

Помимо повышения выносливости и скорости восстановления концентрации, отели также предлагали эффект резиденции гильдии, позволяющий игрокам накапливать двадцатипроцентное увеличение двойного баффа опыта после сорока восьми часов отдыха.

Между тем, гильдия, контролирующая город, также получит некоторые преимущества. Когда члены гильдии отдыхали в резиденции гильдии, они накапливали тридцатипроцентное увеличение баффа двойного опыта через сорок восемь часов.

В дополнение к получению преимуществ двойного опыта, город, созданный игроком, также получит специализированный продукт.

Помимо того, что можно построить Башню маны, можно также построить Аукционный Дом на Чёрном Рынке в городе. Этот Аукционный Дом будет функционировать так же, как Аукционный Дом в Городе Чёрного Крыла. Он будет предлагать большой запас продуктов один раз в три дня. Иногда для торгов были доступны даже эпические предметы.

Из-за этих преимуществ многие гильдии в Божественном Доме отчаянно хотели основать свои собственные города, независимо от цены.

Захваченное игроком поселение могло просто сделать путешествие игроков более удобным. Однако собственный город также облегчал игрокам и повышение уровня.

Размер резиденции гильдии и количество членов, которых она могла разместить, были ограничены. Не каждый член гильдии мог наслаждаться двойным баффом опыта. Однако совсем другое дело, если гильдия владеет городом. С городом каждый член гильдии мог наслаждаться двойным баффом опыта.

Город был также отличным источником дохода для гильдии.

Поскольку у города игроков были различные преимущества, которых не было у города NPC, многие игроки хотели получить доступ к городу игроков. Если гильдия не предлагала частное жильё в пределах города, все игроки должны были платить плату за вход.

Плата за вход являлась важным источником дохода для города игрока. По сравнению с этим гильдия зарабатывала бы только гроши от открытия магазина. Магазин никогда не мог конкурировать с городом в отношении прибыли.

Когда Ши Фэн посмотрел вниз на Ордер строительства города в своих руках, он чуть не пустил слюни. Несмотря на то, что в своей прошлой жизни он являлся главой второклассной гильдии,

которая владела десятью городами-государствами, теперь, когда он знал, что у него будет свой личный, он изо всех сил старался сохранять спокойствие.

Его собственный город!

В прошлом нечто подобное могло происходить только в его снах!

Но теперь молодой человек держал эту мечту в своих руках.

В то время как все остальные гильдии соревновались за золотые земли в городах NPC, никто и понятия не имел, что Ши Фэн больше не будет соревноваться на той же самой сцене. Потому что с этого момента Ши Фэн начнёт соревнование за территории королевства.

"Спокойно! Мне нужно сохранять спокойствие! Это только начало!" – постоянно советовал себе Ши Фэн.

В Божественном Доме, как золотые и обычные земли в городах NPC, в каждом королевстве и империи имелись бедные и богатые на ресурсы территории. Чем скорее человек построит свой собственный город, тем скорее он сможет занять эти богатые ресурсами территории.

Что считалось богатой ресурсами территорией?

Во-первых, расположение в легкодоступном месте. По мере того, как игроки достигали более высоких уровней, им приходилось отправляться дальше от городов NPC. Если бы город был близок к этим картам высокого уровня, это сэкономило бы игрокам много времени в пути. Это была та же концепция, как и при захвате некоторых поселений.

Однако большинство поселений всё ещё находились довольно далеко от действительно превосходных районов прокачки.

Между тем, город, который был близок к нескольким картам высокого уровня, привлёк бы большое количество игроков.

Во-вторых, это была область, которая была близка к потребляемым ресурсам. Это обеспечило бы удобство для игроков, которые нуждались в разнообразных материалах. В конце концов, редкие травы и руды требовались игрокам, независимо от уровня.

В-третьих, территория должна быть близка к региональным подземельям высокого уровня. Большинство региональных подземелий были особенно далеки от городов и поселений NPC. Кроме того, у региональных подземелий были свои собственные специальные продукты, такие как Магические кристаллы Каменных Гор. Даже после достижения двухсотого уровня Магические кристаллы все еще были обязательными предметами.

"Где я должен построить этот город?" – Ши Фэн встревожился, глядя на Ордер строительства города.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2000237>