Лес Красных Листьев состоял из красивых клёнов. Монстры пятого уровня бродили по лесу. Для игрока ниже третьего уровня это была запретная зона. Ши Фэн также не был ровней этим пятиуровневым монстрам, даже несмотря на то, что он достиг первого уровня.

Тем не менее Ши Фэн без колебаний побежал в Лес Красных Листьев. Он осторожно двинулся к внутренним лесным границам.

Лесные Волки пятого уровня время от времени патрулировали лес. Сейчас Ши Фэн был только первого уровня. Если бы юноша не держался на достаточном расстоянии от них, чувствительный нос Лесного Волка учуял бы его.

Лесной Волк пятого уровня имел четыреста очков здоровья. Он также обладал высокой силой атаки. Ши Фэну понадобится всего два укуса волка, чтобы сто двадцать единиц его здоровья Ши Фэна исчерпались.

Единственным вариантом для него было скрытно избегать Лесных Волков, сделав большой крюк вокруг них.

Помимо Лесных Волков, Ши Фэн также встретился с очаровательными Медвежатами. Маленькие детеныши шаркали и кувыркались на травянистых равнинах, придавая себе ещё более невинный и милый вид. Тем не менее они всё ещё были монстрами пятого уровня, и игроки ближнего боя их просто ненавидели. Это было из-за их высокого уровня здоровья и защиты, что делало бой с детёнышами очень утомительным.

Когда Ши Фэн использовал дерево, чтобы пройти мимо Медвежонка, он услышал волчий вой позади себя.

– Чёрт! Волчье логово! – каким бы спокойным ни был Ши Фэн, он всё равно не мог сдержать вскрика.

В его предыдущей жизни многие игроки приходили группой в Лес Красных Листьев. Большинство из них были четвёртого или пятого уровней. Помимо гринда большого количества монстров, основная причина, по которой игроки приходили сюда, заключалась в богатой добыче. Примерами могут служить книги навыков, кожевенные материалы и снаряжение. Кроме того, в лесу имелось большое количество трав и руды. Тем не менее один несчастный случай всё ещё может привести к смерти всей группы в Лесу Красных Листьев. Одной из опасностей, которые вызывали такие ситуации, были волчьи логова.

Волчье логово было спрятано, и его было трудно заметить. Если игроки не обращали пристального внимания, стая Лесных Волков набрасывалась на них, как только игроки входили в зону бдительности волчьего логова. Минимально в этих стаях будут от трёх до пяти волков; максимально, от шести до восьми. Это была ловушка для пати.

Удача отвернулась от Ши Фэна. Внезапно семь Лесных Волков выбежали из логова; мяса на

теле Ши Фэна было недостаточно, чтобы им поделиться.

Скорость Лесных Волков была быстрой, но и Ши Фэн тоже не замедлился. Со всеми очками атрибутов, которые были полностью отправлены в ловкость, его скорость движения равнялась шести единицам. В конце концов, он всё ещё был мечником первого уровня. Даже если он был самым ловким, его скорость оставалась на ступеньку ниже, чем у Лесных Волков.

Видя, как волки догоняют, Ши Фэн перестал беспокоиться, активировав спасительное умение Освобождение от силы тяжести.

Ши Фэн вдруг почувствовал, что его тело стало лёгким как перышко. Его скорость увеличилась, совершив огромный скачок, легко стряхивая с хвоста Лесных Волков.

В конце концов, обычный монстр всё ещё оставался обычным. Они сдались после погони к краю заданной области, позволив Ши Фэну сохранить свою жизнь.

Пробежав более десяти минут, Ши Фэн добрался до гор и холмов. Несколько гор возвышались более чем на сто метров, располагаясь в центральном районе Леса Красных Листьев. Вершина гор была окружена облаками и туманом, создавая сцену бессмертных земель.

"Наконец-то прибыл."

Ши Фэн посмотрел в сторону возвышающейся горы и её окрестностей. Обнаружив водопад, парень направился к нему.

В его предыдущей жизни игроки в основном были выше двадцатого уровня, поэтому их атрибуты естественно также были высоки. Они могли делать гораздо больше, чем когда были низкоуровневыми. Многие любили исследовать множество мест в Божественном Домене. Центральный район Леса Красных Листьев был одним из известных мест, поэтому игровая студия Тень отправила небольшую группу ассасинов для изучения.

Они никогда бы не подумали, что найдут там гору сокровищ. На одной из гор они обнаружили множество предметов: редкую руду, травы и даже сундуки с сокровищами. На вершине горы находился мифриловый сундук с сокровищами.

В дикой природе Божественного Домена было много тайных мест. В большинстве этих мест находились сундуки с сокровищами, ожидающие, когда их обнаружат игроки. Предметы в сундуках сильно различались, начиная от медных монет и заканчивая снаряжением из тёмного золота.

Качество сундуков с сокровищами можно разделить на обычное, бронзовое, таинственное железо, мифрил, чистое золото и тёмное золото. Однако даже добыча из обычного сундука с сокровищами может соперничать с дропом из элитных монстров. Не говоря уже о том,

насколько хороша добыча из мифрилового сундука.

Этот мифриловый сундук с сокровищами помог Тени быстро стать известной игровой студией в городе Белой Реки. Это позволило Тени накопить целое состояние на начальном этапе игры.

Мифриловый сундук имел не просто снаряжение, но и фармацевтический рецепт и кузнечный чертеж.

В Божественном Домене шанс падения фармацевтических рецептов была даже не десять тысяч к одному; а для кузнечного чертежа этот показатель был ещё ниже. Вы можете создать бронзовое снаряжение, используя кузнечные чертежи, что крайне необходимо игрокам. С его помощью зарабатывать деньги станет простой задачей.

План Ши Фэна заработать шестнадцать тысяч кредитов в течение десяти дней полностью зависел от этого чертежа. Так что, естественно, он не оставил бы его для игровой студии Тени. Однако низкоуровневые игроки без сорока единиц ловкости не могли активировать скрытую базовую способность [Летящие Шаги]. Без нее они не могли бы взобраться на скалистую гору. Также не было тропинок, которые вели наверх, оставляя скалолазание единственным доступным вариантом.

Хотя у Ши Фэна не было сорока единиц ловкости, у него имелось Кольцо Гравитации. Он всё ещё мог забраться на гору после его активации.

Ши Фэн легко поднялся вверх после активации Освобождения от силы тяжести. Через несколько мгновений он уже находился на высоте пяти метров.

Когда у Освобождения от силы тяжести оставалось пять секунд, Ши Фэн нашёл пустое место, чтобы отдохнуть, ожидая восстановления навыка.

Вскоре после того, как Ши Фэн сел, каменная стена внезапно затряслась. Появился [Каменный гигант], издавая рык.

[Каменный Гигант] (Обычный монстр)

Уровень: 5

HP: 550

"Так быстро."

Ши Фэн уже давно был готов, когда увидел Каменного Гиганта. Он достал из сумки взрывающуюся ягоду и бросил её к ногам монстра; липкий оранжевый сок разлился по всей земле.

Как монстр пятого уровня, Каменный Гигант имел чрезвычайно высокую силу атаки, HP и защиту. Однако у него была низкая скорость атаки и время реакции. Скорость вращения его тела была ещё медленнее. Игроку нужно было всего двадцать очков ловкости, чтобы легко играть с Каменным Гигантом. Было много ассасинов, которые любили иметь дело с такими тупыми монстрами. Их можно было легко убить, не потеряв ни одного HP.

Хотя у Ши Фэна не было двадцати очков ловкости, у него были взрывающиеся ягоды. Каждая из них имела эффективную площадь три на три метра, снижая скорость движения на тридцать процентов и скорость поворота на семьдесят процентов в течение одной минуты. Это был божественный инструмент, используемый для борьбы с тупыми монстрами. Через два месяца после начала Божественного Домена многие игроки использовали такой метод, чтобы убивать монстров высокого уровня, которые медленно двигались. Тем не менее такие медлительные монстры в Божественном Домене существовали в ограниченном количестве, поэтому их гринд ради быстрых уровней был невозможен.

Скорость Каменного Гиганта резко снизилась после попадания взрывающейся ягоды.

Ши Фэн вытащил свой меч и бросился к спине Каменного Гиганта, рубя.

Над головой Каменного Гиганта появились три единицы урона. Этот урон едва ли стоил упоминания по сравнению с его пятью с половиной сотнями очков здоровья. Каменный Гигант также восстанавливал один процент от своего HP каждые пять секунд, что равнялось пяти с половиной единицам. Было очень сложно убить его за минуту.

Каменный Гигант попытался развернуться, когда Ши Фэн напал на него. Тем не менее скорость поворота его тела была медленной. Теперь, когда было дополнительное снижение скорости на семьдесят процентов это было просто ужасно медленно. Ши Фэн атаковал его ещё дважды, после чего последовал еще один [Рубящий удар], в результате чего появилась серия урона "-3, -3, -6".

Эффект Рубящего удара был не так велик из-за подавления уровня. Однако, поскольку Каменный Гигант был на четыре уровня выше, существовал дополнительный бонус к квалификации. Наряду с этим один из врождённых навыков мечника при единственном использование увеличил количество очков квалификации Рубящего удара на три очка.

Это было идеальное место для повышения квалификации.

После долгих мучений, Каменный Гигант повернулся лицом к Ши Фэну. Однако Ши Фэн не дал ему ни единого шанса, быстро обойдя его и продолжая атаковать.

Громовая вспышка!

Внезапно один свет меча нанёс четыре единицы урона, за которыми последовал другой, нанёсший пять единиц урона, и последний, нанесший семь единиц урона.

После того, как все три полосы грома достигли своей цели, очки квалификации Громовой вспышки увеличились на три очка.

Последовали ещё несколько разрезов.

Был нанесён ряд повреждений "-4, -4, -4". Хотя каждый удар увеличивал урон только на одну единицу, суммарный урон все равно был бы велик. Хотя эффект Громовой вспышки длился всего пятнадцать секунд, он значительно увеличил скорость убийства Каменного Гиганта. Битва может быть закончена в течение одной минуты, сэкономив драгоценную взрывающуюся ягоду.

Даже если у Каменного Гиганта были высокие здоровье и атака, он ничем не отличался от тренировочного манекена, если не мог нанести удар по Ши Фэну. Он просто давал Ши Фэну опыт и очки квалификации.

Квалификация не может быть увеличена простым применением навыка. При использовании его на монстре того же уровня, был двадцатипроцентный шанс увеличить её на одно очко. Для монстров более высокого уровня был шанс в сорок процентов, если он был на один уровень выше; семьдесят процентов для двух уровней; сто процентов для трех уровней; сто пятьдесят процентов для Четырёх уровней и двести процентов для пяти уровней. Максимальный предел составлял двести процентов.

Теперь, когда Ши Фэн убивал Каменного Гиганта пятого уровня, его очки квалификации увеличивались в несколько раз по сравнению с другими.

Не прошло и минуты, как Каменный Гигант, наконец, пал.

Система: Убит Каменный Гигант 5 уровня. Разница уровней 4. Полученный опыт увеличен на 400%. Получено 120 EXP.

Шкала опыта Ши Фэна значительно поднялась. Теперь до второго уровня ему оставалось восемьсот восемьдесят EXP. Это означало, что ему нужно было убить ещё восемь Каменных Гигантов, чтобы достичь следующего уровня.

Эти горы в центральном регионе были отличным местом для прокачки и поиска сокровищ. К

сожалению, прошло два месяца, прежде чем люди обнаружили их.

Ши Фэн обыскал тело Каменного Гиганта после его убийства, получив [бронзовую руду]. Это был материал, используемый для изготовления бронзового снаряжения. Он также приобрел кусок [твёрдого камня]. Впоследствии Ши Фэн обыскал пустую землю. Несколько мгновений спустя он нашёл редкую траву под названием [Цветок сотни душ]. Это был один из основных материалов, используемых для изготовления [базового зелья регенерации].

Как только парень приблизился к нему, появился еще один Каменный Гигант. Ши Фэн бросил ещё одну взрывающуюся ягоду.

Громовая вспышка!

Рубящий удар!

За короткий промежуток времени Ши Фэн получил ещё один твёрдый камень, 120 единиц опыта и большое количество очков квалификации.

Ши Фэн продолжил подниматься, когда на Кольце Гравитации закончился кулдаун.

По пути наверх он искал редкие травы, убивая Каменных Гигантов.

После падения восьмого Каменного Гиганта, Ши Фэн стал вторым уровнем. Он добавил все свои очки атрибутов в ловкость, позволив ей достичь шестнадцати очков. Он был всего в четырех очках от разблокировки [Быстрый и ловкий]. Очки квалификации Рубящего удара также достигли трехсот, подняв навык до второго уровня. Следующий уровень требовал шестисот очков квалификации. Теперь навык увеличил урон на двенадцать очков, а время восстановления сократилось на одну секунду.

Другие игроки сошли бы с ума, если бы узнали о скорости прокачки Ши Фэна. Один только переход с нулевого уровня на первый требовал нескольких часов. Что касается перехода с первого уровня на второй, для этого потребуется, по крайней мере, семь или восемь часов. Ши Фэн потратил меньше двадцати минут, чтобы достичь второго уровня. Его скорость повышения уровня была реактивной.

Ши Фэн подошел к мертвому Каменному Гиганту и обыскал его.

"Похоже, удача мне улыбнулась. Он даже уронил снаряжение." – Ши Фэн обнаружил часть тканевой брони, хотя и был несколько разочарован.

[Великолепная Сорочка] (Обычное)

Уровень: 4

Защита: +3

Мана: +10

Долговечность: 20/20

Божественный Домен только запустился. Скорость выпадения снаряжения была очень низкой. Обычная экипировка была крайне редкой, особенно обычное снаряжение четвёртого уровня. Определённо был бы кто-то, кто купил бы его по высокой цене.

Ши Фэн положил предмет в сумку. Как только он собрался продолжить подъем, он вдруг заметил пещеру неподалеку.

Когда он подошел, чтобы проверить, сердцебиение Ши Фэна ускорилось.

Ши Фэн заметил огромного Каменного Гиганта, спящего в пещере. Всё его тело состояло из серебристых камней, отличающихся от обычных серых.

[Мегера] (Особая Элита)

Уровень: 6

HP: 900

Особые элиты были намного сильнее обычных элит. Обычный элитный монстр может уничтожить шесть человек того же уровня. Тем не менее, чтобы иметь дело с особой элитой, требовалось двенадцать, а может и все пятнадцать, игроков того же уровня. Это означало, что чтобы убить Мегеру требовалось пятнадцать игроков шестого уровня, работающих вместе.

Тем не менее Ши Фэн без колебаний бросился вперед. Он немедленно использовал Громовую вспышку, заставляя луч за лучом грома рассекать огромное тело Мегеры.

Над головой Мегеры появился урон "-1, -2, -3".

http://tl.rulate.ru/book/8682/181607