"Вершина мира довольно хороша. Неудивительно, что эти эксперты в прошлом так старались попасть сюда", – Ши Фэн удовлетворенно вздохнул, закончив раскладывать добычу.

Среди дропа было несколько десятков предметов снаряжения пятидесятого уровня, два из которых были ранга таинственного железа, шестнадцать – бронзового ранга, а остальные – обычного.

После достижения пятидесятого уровня даже элитные монстры редко сбрасывали бронзовое снаряжение. Только вожди со стопроцентным шансом сбрасывали бронзовое снаряжение и имели шанс сбросить снаряжение таинственного железа. В результате игрокам будет гораздо труднее получить высококачественное снаряжение пятидесятого уровня.

Что ещё хуже, финальные Боссы трудного режима партийных подземелий пятидесятого уровня были только вождями. Только в адском режиме финальные Боссы могли достичь ранга лорда. Однако сколько обычных групп были способны покорить адский режим партийных подземелий?

Более того, после пятидесятого уровня резко снижался коэффициент падения с Боссов. Босс, который сбросит шесть или семь предметов на более низких уровнях, сбросит только один или два предмета после достижения пятидесятого уровня.

Ши Фэн смутно помнил то время, когда он отчаянно сражался и скрежетал зубами, сумев достичь пятидесятого уровня только после тяжёлой борьбы.

Но как насчёт снаряжения пятидесятого уровня?

Вложив массу усилий, он смог получить полный набор таинственного железного снаряжения пятидесятого уровня лишь к тому времени, когда достиг пятидесятого уровня. Если бы он носил это качественное снаряжение, когда он был сорок пятого уровня, его бы считали в лучшем случае обычным ветераном-игроком. Но даже в этом случае он был предметом зависти Блэки и многих других членов гильдии.

Тогда ношение нескольких предметов таинственного железного снаряжения пятидесятого уровня в командном подземелье на двадцать человек было роскошью, не говоря уже о полном наборе таинственной железной экипировки. В конце концов, после зачистки трудного режима командного подземелья пятидесятого уровня на двадцать человек они получали даже меньше, чем горсть таинственных железных предметов пятидесятого уровня.

Это также стало причиной внезапного всплеска популярности кузнецов.

Хотя игрокам может быть очень трудно изготовить снаряжение высшего уровня, у них был относительно высокий процент успеха для производства бронзового и таинственного железного оружия и экипировки пятидесятого уровня и выше. Однако необходимые материалы не так легко было получить.

С другой стороны, после победы над одной волной Каменных обезьян, у Ши Фэна теперь было так много предметов ранга бронзы и таинственного железа пятидесятого уровня. Это было умопомрачительно.

Ши Фэн продолжал исследовать центральную часть Горы Согар. Во время своего путешествия он побеждал любые патрули Каменных обезьян, которые ему встречались ради опыта и снаряжения.

Людям еще предстояло завоевать Гору Согар, поэтому по горной тропе бродило множество патрулей Каменных обезьян. Не прошло много времени, прежде чем Ши Фэн столкнулся с другой патрульной командой. Для Ши Фэна это место было раем прокачки.

Против патрулей Каменных обезьян сила Демона Чистилища была просто ошеломляющей.

Менее чем за три часа Ши Фэн легко достиг семидесяти четырёх процентов тридцать четвертого уровня. Если бы он захотел, то мог бы войти в первую двадцатку рейтинга Королевства Звёзд и Луны.

Ранее, чтобы получить первую зачистку командного подземелья тридцатого уровня на сто человек, различные гильдии намеренно сдерживали свои уровни. Между тем некоторые влиятельные независимые эксперты или эксперты игровых студий так не поступали. Вместо этого они воспользовались возможностью быстро повысить свой уровень, заработав себе некоторую известность. Таким образом, текущий средний уровень в рейтинговом списке Королевства Звёзд и Луны был довольно высок, с тремя лучшими игроками на тридцать четвёртом уровне.

Между тем, топ-20 в рейтинговом списке Королевства Звёзд и Луны были все тридцать третьего уровня и выше.

Если бы не Демон Чистилища, помогающий ему гриндить на Горе Согар, ему, возможно, пришлось бы приложить все силы, чтобы догнать двадцать лучших игроков.

Гора Согар была огромной. Она была почти в три раза больше обычной карты прокачки того же уровня. Поэтому поиски сокровищ Соломона отнимали много времени. Ши Фэн также столкнулся со многими могущественными монстрами на протяжении всего своего путешествия, что еще больше замедлило его продвижение.

Чтобы эффективно исследовать Гору Согар, Ши Фэн ещё раз использовал Библию Тьмы и свиток Усиления магии, чтобы вызвать Демона проклятия пятьдесят первого уровня третьего порядка. Хотя Демон проклятия точно так же от него отвернулся, Ши Фэн приказал Демону Чистилища вывести Демона проклятия из строя, позволив ему заставить того подчиниться.

Однако, в отличие от Демона Чистилища, Демон проклятия не обладал никакими навыками табу третьего порядка. Он также имел только девять с половиной миллионов HP. Однако,

поскольку это был демон магического типа, его возможности AoE были намного сильнее, чем у Демона Чистилища.

Имея под своим контролем двух демонов третьего порядка, Ши Фэн мог исследовать местность гораздо эффективнее. У него не было никаких проблем, когда он сталкивался даже с двумя или тремя волнами патрулей Каменных обезьян одновременно. Ему больше не нужно было тратить слишком много времени на то, чтобы прятаться и убивать монстров.

* * *

Внутренний региона Каменных Гор.

– Кола, будь осторожен с навыками этого лорда Полуорка. Сначала замани его подальше от команды. Все остальные, сосредоточьте огонь на том лорде, которого танкует Горлица, – Танцующее Пламя сражалась, руководя своей командой, чтобы справиться с двумя лордами Полуорками сорокового уровня.

В настоящее время игроки толпились в Каменных Горах. Чтобы обеспечить себе больше ресурсов, главным силам Нулевого Крыла не оставалось ничего другого, как удалиться от толпы и углубиться в горы.

Им бы повезло, если бы они встретили лорда во внешнем регионе. Однако после того, как они достигли внутренней области, число странствующих лордов значительно возросло. Время от времени игрокам приходилось сталкиваться с двумя лордами одновременно. Это был огромный вызов для команд. Поэтому различные команды гильдии избегали этой области.

Но для основных сил Нулевого Крыла этот район был просто трудным.

Ведущий МТ Нулевого Крыла Кола носил полный сет снаряжения первого порядка. У него также был Щит синего огня. У него не было никаких проблем, чтобы справиться с одним лордом сорокового уровня в одиночку. Что же касается Горлицы, то она недавно получила Божественную морозную броню эпического ранга, так что тоже могла без посторонней помощи сражаться с лордом. Кроме того, Е Умянь также носил полный сет снаряжения первого порядка для воинов щита. Он постоянно был готов вмешаться, когда это было необходимо.

Если у МТ не было никаких проблем, то не было необходимости упоминать о дамагерах команды. Будь то Танцующее Пламя, Безудержный Клинок, Теневой Меч, Минорный Ветер или Фиолетовое Облако, каждый из них обладал превосходной атакующей силой. Они также носили снаряжение, которое позволяло им игнорировать у монстров более десяти уровней. Без какого-либо подавления уровня их урон против лордов сорокового уровня нисколько не страдал.

Таким образом, команда была более чем способна уничтожить двух лордов сорокового уровня

одновременно.

В настоящее время все члены основной группы Нулевого Крыла находились на тридцать втором уровне, с впечатляющей скоростью поднимая свои уровни. Для их прокачки было несколько причин. Во-первых, все шкалы опыта были заморожены примерно на девяноста процентах от тридцатого уровня во время их рейда в Морозную Тюрьму. После получения первой зачистки адского режима Морозной Тюрьмы, все быстро обратили своё внимание на фарм в Каменных Горах. Кроме того, им удалось накопить бафф двойного опыта, отдыхая в личных комнатах резиденции гильдии, пока они были вне сети. Когда они сосредоточились на рейде в Морозную Тюрьму, они заработали больше, чем один уровень из-за баффа двойного опыта. Таким образом, в тот момент, когда они вернулись к прокачке, они быстро поднялись до тридцать второго уровня.

Менее чем за двадцать минут команда разобралась со своими последними врагами Полуорками, в результате чего количество очков опыта у всех значительно возросло.

– Танцующее Пламя, члены нашей гильдии попали в засаду в Каменных Горах. Будьте осторожны, – Водяная Роза внезапно связалась с Танцующим Пламенем, чтобы предупредить ее.

– Кто-то устроил засаду на членов нашей гильдии? – Танцующее Пламя была слегка удивлена. – Что это за гильдия?

Город Каменного Леса теперь был территорией Нулевого Крыла. Если кто-то осмелился напасть на членов Нулевого Крыла в Каменных Горах, они просто выпрашивали запретить им въезд в город.

– Я не думаю, что это гильдия. Члены засады сообщили, что нападавшие не носили никаких эмблем гильдий. После просмотра видео, которое они записали, нападавшие не были похожи ни на одного эксперта гильдии, с которыми я сталкивалась. Но противник движется относительно большими группами. В небольших группах есть около дюжины игроков, в то время как самая большая – это команда из пятидесяти человек. Я уже изучила эту команду. Они не принадлежат ни к одной гильдии. Скорее всего, команда принадлежит к игровой студии, – Водяная Роза была так же удивлена, когда получила отчет об этих нападавших. В конце концов, каждый игрок, который в настоящее время работает в Каменных Горах, должен знать репутацию Нулевого Крыла. Тем не менее всё ещё были люди, которые осмеливались устраивать засады на их членов. – В любом случае, ваша команда тоже должна быть начеку. Я постараюсь как можно скорее узнать больше.

Если это действительно дело рук гильдии, то она уничтожит оплот этой гильдии в Каменных Горах.

– Хорошо, я возьму это на заметку, – Танцующее Пламя кивнула.

Других игроков во внутреннем регионе Каменных Гор не будет. В конце концов, опасность

здесь была гораздо выше, чем во внешних областях. Обычные игроки не могли ступить сюда и выжить.

Однако, как только Танцующее Пламя отключил связь, она услышала в командном чате тревожный голос Минорного Ветра:

– Приближается большая группа игроков!

http://tl.rulate.ru/book/8682/1231030