

Очень быстро Ши Фэн оплатил все расходы на телепортацию отряда. Каждый человек обошёлся в восемьдесят серебряных на общую сумму четыре золотых и восемьдесят серебряных на всю группу. Обычная группа не могла позволить себе тратить столько денег, даже если бы они сами себя обанкротили.

Великий Лес Сории был нейтральной территорией, расположенной между Империей Чёрного Дракона и Королевством Звёзд и Луны.

Нынешние игроки были недостаточно сильны, чтобы выжить в этом районе.

Игроки также знали Великий Лес Сории как Лес Смерти. Это была карта прокачки от пятидесятого до семидесятого уровней, и она была в три-четыре раза больше, чем обычные карты того же уровня. Однако высокий уровень карты не был самой большой угрозой. Причиной прозвища Леса Смерти было полное отсутствие крепостей или безопасных мест сбора людей. Вместо этого карта была убежищем для демонических зверей и Полуорков.

Великий Лес Сории был Королевством Полуорков, и он представлял большую угрозу для игроков, поскольку раса Полуорков была очень предубеждена против чужаков. Игроки могли столкнуться с отрядами патрулей Полуорков в Великом Лесу Сории в любое время. Мало того, что эти патрульные отряды были чрезвычайно сильны, они ещё и призывали своих товарищей устроить засаду на игроков. Поэтому выживание в Великом Лесу было, мягко говоря, делом непростым.

Через систему телепортации отряд Ши Фэна быстро добрался до Города Звездпада, расположенного недалеко от границы Королевства Звёзд и Луны.

Звездпад был вторым по величине городом в северном регионе Королевства Звёзд и Луны.

Хотя этот город находился недалеко от границы королевства, он был самым процветающим из всех городов северного региона. Город Звездпада был такого же ранга, как и Город Белой Реки. Только в городе было несколько больше NPC четвертого порядка, охраняющих его. Всего было семь NPC четвертого порядка. Оборонительная мощь города значительно превосходила Город Белой Реки и была слабее лишь Города Звёзд и Луны.

– Это место впечатляет! – Блэки не мог скрыть своего потрясения, когда увидел оживлённую улицу.

По улицам патрулировало множество NPC-охранников, по крайней мере вдвое больше, чем в Городе Белой Реки. Помимо охранников NPC, здесь также было много бродящих торговцев. Кроме того, можно было видеть множество прибывающих и убывающих конных экипажей, перевозящих грузы.

Более того, эти торговцы не были ограничены NPC. Было также много игроков-торговцев. Эти игроки-торговцы точно так же ездили на конных экипажах по всему городу. Было много

игроков-торговцев, которые припарковали свои экипажи в одном месте, продавали и покупали различные предметы.

– Что они там делают?

Кола заметил, что эти игроки-торговцы лихорадочно покупали различные материалы и снаряжение у других игроков. Были даже некоторые, кто покупал у торговцев NPC обычные предметы. К тому же, эти игроки-торговцы покупали эти обычные предметы в больших количествах, стоимостью до десятков, а то и больше сотни золотых монет. Такой суммы было бы достаточно, чтобы финансировать небольшую гильдию в течение относительно длительного времени.

Ни один из игроков Города Белой Реки не был бы настолько безумным, чтобы покупать так много обычных предметов у торговцев NPC.

– Эти люди перепродают товары и получают прибыль за счёт разницы цен, – объяснил Ши Фэн.

– Получать прибыль за счёт разницы цен? – Блэки был сбит с толку. – Но цены у NPC одинаковы во всём Королевстве Звёзд и Луны. Только некоторые уникальные предметы могут быть перепроданы с прибылью. Но таких предметов обычно не так много доступно для продажи, и когда NPC пополняют запасы, крупные гильдии обычно покупают всё, сохраняя их для собственного использования. Кому они собираются продавать эти обычные вещи?

– Игрокам, конечно, – рассмеялся Ши Фэн. – Хотя обычные предметы NPC в Королевстве Звёзд и Луны имеют одинаковые цены, цены в разных королевствах и империях отличаются. Некоторые предметы, продаваемые в Королевстве Звёзд и Луны, могут быть дороже в Империи Чёрного Дракона, а некоторые – дешевле. Эти люди пытаются получить прибыль за счёт разницы в ценах.

– Разве нет телепортационных систем? Не проще ли было бы просто доставить их продукцию с помощью телепортационных массивов? – с любопытством спросил Блэки. – Зачем им понадобились конные экипажи?

– Всё просто. Плата за транспортировку была бы слишком высока, если бы они использовали телепортационные массивы. Кроме того, только в столице есть массив, который позволяет телепортироваться между другими королевствами и империями, и каждая телепортация будет стоить более одного золота. Их рентабельность не высока. Кроме того, игрок не может нести достаточно предметов. Они могли бы даже понести убытки, если бы использовали телепортационные массивы для проведения своих сделок. Между тем конная карета может перевозить в десять раз больше, чем игроки. Некоторые хорошие конные экипажи могут даже перевозить до двадцати или тридцати раз больше. Хотя человек может потратить некоторое время и столкнуться с некоторыми опасностями, если он поедет в Империю Чёрного Дракона на конном экипаже, в целом, за одну поездку он может заработать много денег. Эти игроки-торговцы зарабатывают даже больше денег, чем элитные игроки нашей гильдии.

Ши Фэн обладал некоторыми знаниями относительно подкласса торговцев. В прошлом его гильдия часто организовывала караваны для ведения приграничной торговли, зарабатывая значительные средства для гильдии. Между тем, Город Звездопад давал естественное преимущество для трансграничной торговли. Именно поэтому многие торговцы во всём Королевстве Звёзд и Луны специально проделали весь путь до Звездопада, чтобы развиваться.

Все пришли к пониманию, услышав объяснение Ши Фэна. Они и представить себе не могли, что трансграничная торговля может быть таким прибыльным бизнесом.

Заработная плата Нулевого Крыла была одной из самых высоких среди всех гильдий в Королевстве Звёзд и Луны. Деньги, которые его элитные члены зарабатывали каждый день, были в несколько раз больше, чем у элитных членов других гильдий. Их заработок мог даже соперничать с финансированием обычных экспертов.

Тем не менее эти игроки-торговцы на самом деле зарабатывали больше, чем элитные члены Нулевого Крыла. Другими словами, эти игроки-торговцы имели больше, чем даже обычные эксперты в Божественного Домена.

– Хорошо, разделитесь и ищите любые караваны, которые вот-вот отправятся, – приказал Ши Фэн.

Между Городом Звездопада и Великим Лесом Сории было огромное расстояние. Если бы игрок полагался на свои собственные две ноги, чтобы добраться до Великого Леса, ему потребовалось бы более десяти часов. Если бы Ши Фэн путешествовал один, он мог бы просто телепортироваться в Великий Лес с помощью Кольца Семи Светил, избавив себя от многих хлопот. К сожалению, ни один из других членов его группы таким кольцом не обладал. Следовательно, у них не будет иного выбора, кроме как отправиться в Великий Лес пешком.

Но если караван собирался отправиться из Города Звездопада в Империю Чёрного Дракона, они должны были пройти через самые отдалённые области Великого Леса Сории.

Если ехать в конном экипаже, то путь до Великого Леса займёт всего три-четыре часа. Это было намного быстрее даже обычных маунтов.

Однако путь в Империю Чёрного Дракона для каравана был нелегким. Караван обычно требовал сопровождения охранников. Между тем, сильные игроки часто соглашались на такие эскорт-квесты, поскольку они были чрезвычайно прибыльными. Деньги, которые можно было заработать на этом эскорте, были в несколько раз выше, чем на обычных высокоуровневых квестах. Только, чтобы выполнить квест, придётся потратить много времени.

Примерно через дюжину минут Водяная Роза обнаружила караван, который должен был отправиться в Империю Чёрного Дракона.

Этот караван был не особенно велик. Всего здесь было около дюжины конных экипажей. Более

того, это был караван, который состоял исключительно из игроков. Это было гораздо менее безопасно, чем караваны NPC.

После выхода из города караваны могли столкнуться со всевозможными неприятностями, такими как нападения монстров и грабежи игроков. В прошлом Ши Фэн и сам был трагически ограблен NPC Императором Меча четвёртого порядка.

Между тем, в организованном NPC караване обычно было несколько сопровождающих его охранников NPC. Простые игроки не осмелились бы даже подумать о том, чтобы грабить такие караваны; самую большую опасность для этих караванов представляли монстры. С другой стороны, организованные игроками караваны часто становились мишенями для игроков, присоединившихся к тёмным силам.

Конечно, с риском приходит возможность. Если игроки-торговцы присоединятся к организованному NPC каравану, их прибыль резко уменьшится. Максимальная сумма денег, которую они могли заработать на одной сделке, составляла лишь треть от суммы, которую они могли бы заработать, если бы присоединились к каравану, организованному игроками. Конечно, для простого игрока даже это все еще была значительная сумма.

Другими словами, прибыль организованного игроком каравана была в три раза больше, чем у организованного NPC. Естественно, смелые или сильные игроки пошли бы на такой риск.

– Наш караван Красного Дождя не слабый. Мы не приветствуем здесь хилаков. Не говоря уже о том, что вы планируете присоединиться к нам только до Великого Леса Сории. Вы займёт наши места под охрану просто так, – усмехнулась женщина-рейнджер с очаровательным и кокетливым взглядом. У этой женщины-рейнджера были чёрные волосы до плеч, и она носила чёрно-красную облегающую кожаную куртку.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/1121750>