

- Смотри! Это же телепортационные ворота адского режима!

- Как такое возможно? Нулевое Крыло серьёзно бросает вызов адскому режиму Руинам Бога Ворона? Неужели они сошли с ума?

- Я слышал, что последний Босс руин – великий лорд. Это во много раз сильнее, чем Босс ранга верховного лорда. Ни одна из этих гильдий не может победить что-то настолько сильное. Может быть, руководитель команды Нулевого Крыла выбрал не ту сложность?

Когда все, кто находился за пределами Руин Бога Ворона, увидели пару чёрных как смоль телепортационных ворот и мерцающий череп за ними, их глаза чуть не выскочили из орбит.

Последний Босс трудного режима уже заставил их почувствовать себя бессильными. Никто из них даже не помышлял о набеge на режим ада.

Вскоре после того, как Ши Фэн и другие вошли в подземелье, новость быстро распространилась по всему Городу Белой Реки.

Никто из тех, кто это слышал, не мог заставить себя поверить, что это правда.

Между тем, если бы кто-то должен был указать, кто был больше всего потрясён этой новостью, то это были бы крупные гильдии Города Белой Реки.

Теперь, когда долгий период развития Города Белой Реки подошёл к концу, в городе насчитывалось более сотни гильдий. Между тем, будучи верховным правителем Города Белой Реки, Нулевое Крыло постоянно привлекало внимание многих этих гильдий.

- Они действительно осмелились бросить вызов режиму ада, хотя они всё ещё не зачистили трудный режим. Я никогда не думал, что Чёрное Пламя может быть таким безрассудным, – когда Фэн Сюаньян получил последние новости относительно Нулевого Крыла, он не смог сдержать своей насмешливой улыбки.

Информационная сеть Подземного Мира охватывала более десятка королевств и несколько империй. Будучи частью среднего руководства Подземного Мира, Фэн Сюаньян точно знал, что представляет собой адский режим командного подземелья на пятьдесят человек.

Отчаяние!

Из всех этих королевств и империй было несколько крупных гильдий высшего уровня, которые уже завоевали трудный режим командного подземелья на пятьдесят человек. Тем не менее из всех этих гильдий ни одной не удалось победить первого Босса режима ада; им даже не удалось сбросить здоровье Босса ниже девяноста процентов. Независимо от того, какого МТ они пробовали, все умирали от одного удара. Это было бесполезно, независимо от того, сколько

целителей было в команде. В конце концов, у этих крупных гильдий высшего уровня не было другого выбора, кроме как отказаться от набегов на адский режим соответствующих командных подземелий на пятьдесят человек, и вместо этого им пришлось переключить свое внимание на командные подземелья на сто человек.

Ранее Нулевое Крыло достигло только третьей фазы Короля воронов синего огня, но теперь они фактически пытались бросить вызов адскому режиму. Даже с тремя или четырьмя Ши Фэнами у них всё равно не было шансов.

* * *

А тем временем в развалинах появился Бог воронов...

Что касается окружающей среды, то между адским режимом и трудным режимом руин Бога воронов было не так уж много различий. Руины были усеяны рухнувшими святынями и высокими статуями.

Однако в этот момент Танцующее Пламя и все остальные были чрезвычайно напряжены. У каждого из них было мрачное выражение лица.

– Разве вы уже не сражались до последнего Босса этого места? Почему вы все так нервничаете? – Ши Фэн не мог удержаться от смеха, глядя на своих товарищей по команде. Он был единственным, кто не обнажил своё оружие, готовясь в любой момент вступить в бой.

Командные подземелья отличались от партийных подземелий на шесть человек. Командные подземелья обновляются только один раз в три дня. Не имело никакого значения, если кто-то зачистил нормальный, трудный или адский режим. Более того, в командных подземельях Боссы и монстры не будут возрождаться, даже если команда решит изменить трудность на полпути. Команды не смогут убивать Боссов, которых они уже победили. В зависимости от того, с каким Боссом сражалась команда, они просто продолжали бы работать с тем же Боссом после переключения трудности. Только в зависимости от новой сложности сила оставшихся монстров и Боссов будет меняться.

Существовала разница между командными подземельями в Божественном Доме и другими играми виртуальной реальности. В отличие от других игр виртуальной реальности, уровень сложности командных подземелий можно было только увеличить, а не уменьшить. Другими словами, если команда совершила рейд в трудном режиме и победила первого Босса, но не смогла победить второго Босса, им не разрешалось снижать сложность до нормального режима, чтобы продолжить рейд в подземелье оттуда. Если бы они хотели изменить сложность подземелья, они могли бы только поднять его до адского режима.

Ранее Танцующее Пламя и другие сражались до последнего Босса. Теперь, когда они выбрали адский режим сложности, путь к финальному Боссу был вполне безопасен.

Все почувствовали себя немного смущённым, когда слышали вопросы Ши Фэна.

У них был инстинктивный страх перед адским режимом.

- Хорошо, давайте взглянем на Короля воронов голубого огня, - сказал Ши Фэн, смеясь.

Затем Танцующее Пламя повела их к гнезду последнего Босса.

Тем временем, когда Ши Фэн последовал за ним, он вызвал системный интерфейс.

В настоящее время он был на тридцать четвёртом уровне и уже намного превысил максимальный предел уровня, тридцатый уровень, чтобы получить первую зачистку подземелья. Ему нужно было снизить свой уровень.

Кроме того, в адском режиме Король воронов не был тривиальным оппонентом. Даже если бы у него было четыре дополнительных уровня атрибутов, это не имело бы большого значения. Преобразование этих уровней и атрибутов в боевую мощь было бы гораздо более полезным.

Ши Фэн выбрал окно своих навыков, нажал на кнопку Взрыв пламени, и без колебаний поднял его уровень.

На девятом уровне Взрыв пламени уже был впечатляюще властным навыком. После того, как значок Взрыва пламени вспыхнул несколько раз, навык был повышен до первого порядка, пятого уровня. Статистика навыка также значительно увеличилась.

badgeЛист персонажа

[Взрыв пламени]

Порядок 1, уровень 5 (для повышения до 1 порядка 6 уровня требуется 480 000 000 EXP)

Время зарядки: 1 секунда

Собирает силу огня в одну точку и наносит 900% урона цели.

Количество атак: 15 раз

Время восстановления: 3 минуты

Первоначально Взрыв пламени девятого уровня имел количество атак двенадцать, и каждая

атака наносила семьсот пятьдесят процентов урона Ши Фэна. Теперь не только количество атак увеличилось на три, но и урон, наносимый каждым ударом, также значительно вырос. Урон от Взрыва пламени первого порядка пятого уровня намного превосходил урон от Взрыва пламени девятого уровня.

Но в то же время уровень Ши Фэна быстро падал. В мгновение ока он опустился до тридцатого уровня, что соответствовало требованию первой зачистки подземелья.

"Как и ожидалось от супер-навыка. Если я хочу обновить Взрыв пламени дальше, мне придется подождать, пока я не достигну хотя бы сорокового уровня", – мысленно прикинул Ши Фэн.

Взрыв пламени потребовал четыреста восемьдесят миллионов опыта только для того, чтобы достичь следующего уровня. С текущим уровнем Ши Фэна, если он повысит Взрыв пламени до первого порядка шестого уровня то он, скорее всего, упадёт до двадцать пятого уровня. Любой другой игрок, скорее всего, потерял бы гораздо больше уровней; Ши Фэну стоило выразить благодарность своему классу, который на каждый уровень требовал опыта в два раза больше обычного.

Тем не менее обновление Взрыва пламени до первого порядка пятого уровня ценой четырёх уровней персонажа всё ещё было стоящим обменом.

С одним только этим навыком Ши Фэн был уверен, что сильно ранит лорда даже с полным здоровьем.

В будущем ему будет гораздо легче убивать монстров ранга лорда.

Полчаса спустя Ши Фэн и остальные прибыли к святилищу Бога Воронов – гнезду Короля воронов синего огня.

– Он же огромный! – Блэки разинул рот, глядя на Короля воронов синего огня вдалеке.

В трудном режиме Король воронов синего огня был примерно тридцати метров высотой. Это уже был пугающий размер. Однако теперь Король воронов синего огня, стоящий перед ними, возвышался на более чем пятьдесят метров. Короля воронов трудного режима был ребёнком по сравнению с монстром режима ада.

petsОписание монстров / мобов

[Король воронов синего огня] (великий лорд)

Уровень: 30

НР: 27 000 000/27 000 000

– И как же нам с этим бороться? Одно только его здоровье уже более чем в два раза больше, чем у верховного лорда Короля воронов синего огня, – Кола сглотнул, его прежний энтузиазм рассеялся.

Хотя теперь они были способны активировать Силу тьмы и увеличить свои основные атрибуты на тридцать процентов в течение десятин минут, атрибуты Короля воронов синего огня увеличились более чем на тридцать процентов. Теперь пропасть между ними была ещё шире, чем раньше.

Танцующее Пламя нахмурилась. Даже она не была уверена, что сможет справиться с таким могущественным Боссом.

– Лидер, мы всё ещё будем сражаться с ним? – спросила Водяная Роза, повернувшись к Ши Фэну.

Поначалу, благодаря лидерству Ши Фэна, каждый обладал толикой уверенности в победе над адскими Руинами Бога Ворона. Однако они ужасно недооценили ужасы адского режима. Даже с Ши Фэном им было невозможно победить такого могущественного Босса.

– Сражаться! А почему бы и нет? Как ты думаешь, для чего ещё мы сюда пришли? – Ши Фэн закатил глаза, глядя на свою команду.

Это был не первый раз, когда Ши Фэн испытывал ужасы адского режима.

Даже если Ши Фэн пойдёт на все, ему потребуется много времени, чтобы добить двадцать семь миллионов НР Короля воронов. Не говоря уже о том, что Король воронов также будет восстанавливать один процент своего здоровья каждые пять секунд. Одно только боевое выздоровление великого лорда являлось устрашающим оружием.

Вот почему сила индивидуума была крайне ограничена внутри командного подземелья. Несмотря на то, что Ши Фэн был способен противостоять атакам Короля ворон в течение короткого периода времени, он и его команда не могли истощить так много здоровья за такое короткое время.

Конечно, раз уж он осмелился прийти сюда, то, естественно, имел некоторую уверенность в том, что выйдет победителем. В противном случае он не стал бы бросать вызов адскому режиму.

– Пришло время использовать тебя с пользой, – Ши Фэн открыл свою сумку и улыбнулся Библии Тьмы.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/1091614>