

Со временем битва под утёсом становилась всё более ожесточенной. Помимо грохота буйной элементарной маны, в каньоне раздавались также громоподобный рёв и непрерывный лязг металла.

"Это одна напряженная битва", – видя, как деревья ломаются и валятся одно за другим, Ши Фэн не мог сдержать желания взглянуть поближе на продолжающееся сражение.

В заросшем лесом каньоне Ши Фэн увидел массивную тень, движущуюся между деревьями. Эта тень оставляла следы разрушения везде, где проходила.

"Такой мощный монстр. Судя по его силе, которая позволяет ему сметать все препятствия на своём пути, он не должен быть слабее вождя", – затем Ши Фэн спрыгнул со скалы, чтобы получше рассмотреть ситуацию внизу.

Он пришёл в Тёмное Логово, чтобы завершить свой эпический квест.

Эта внезапная битва перед ним вполне могла иметь какое-то отношение к квесту. Естественно, юноша должен был пойти и проверить это.

Если бы обычный игрок прыгнул с утёса высотой более ста метров, он бы умер в тот же миг, как приземлился.

Но не Ши Фэн. Когда он был примерно в двадцати метрах над землей, то активировал Освобождение от силы тяжести, его тело внезапно стало лёгким, как пёрышко. Из-за огромного сопротивления воздуха падение Ши Фэна резко замедлилось, и он благополучно приземлился.

Как только ноги Ши Фэна коснулись зелёной травы, то активировал Всеведущие глаза, позволяющие ему воспринимать каждое движение в радиусе ста метров. Так он сможет немедленно отреагировать при первых признаках опасности.

Это была привычка, которую он перенял за долгие годы своих приключений.

Когда имеешь дело с неизвестным, осторожность имеет первостепенное значение. Более того, сейчас он находился в Тёмном Логове, гнезде демонов. Молодому человеку нужно было быть ещё более осторожным.

Между тем, сражение, происходящее на расстоянии, продолжало усиливаться, настолько, что прямо сейчас даже земля дрожала.

Когда Ши Фэн прибыл на поле боя, он обнаружил гигантскую черную змею длиной более пятидесяти метров, размахивающую своим хвостом. Одним взмахом змея легко разрубила дерево более метра в диаметре, оставив поверхность разреза гладкой, как зеркало. Ещё одним

небрежным взмахом хвоста змея рассекла землю, открыв глубокое ущелье. Каждое из действий змеи было способно вызвать огромные изменения в окружении.

petsОписание монстров / мобов

[Тёмный магический змей] (тёмное существо, вождь)

Уровень: 42

НР: 800 000/800 000

Тем временем, против Тёмного магического змея сражалась группа из шести игроков. Более того, игроки в этой группе были чрезвычайно сильными; средний уровень был двадцать девятым. Даже в Нулевом Крыле только Блэки достиг такого уровня.

Воин щита двадцать девятого уровня в данный момент стоял на переднем крае, отражая атаки змея, в то время как два мага и рейнджер бомбардировали вождя безжалостным потоком атак. Друид и клирик, стоявшие в тылу, также непрерывно исцеляли воина щита.

На какое-то время битва зашла в тупик.

- Железная Рука, будь осторожен! Он использует Порочный яд! - поспешно напомнил рейнджер, стоявший в заднем ряду, увидев, как расширяется брюхо змеи.

- Расслабиться, - воин щита по имени Железная Рука рассмеялся и, вместо того чтобы увернуться, взял на себя инициативу, бросившись на Тёмного магического змея.

Темный магический змей открыл свою пасть и начал извергать черный туман вокруг себя. Вся растительность, соприкасавшаяся с этим черным туманом, немедленно увядала и превращалась в пепел.

В следующее мгновение воин щита, бросившись вперед, нанес удар щитом в живот змеи, прервав ее навязчивость и положив конец потоку черного тумана, выходящему из пасти монстра. Чёрный туман, окружавший вождя, сразу же начал рассеиваться.

Однако воин щита также был отравлен в результате лобовой атаки, кожа по всему его телу стала чёрной, как смоль. Его здоровье стало быстро уменьшаться, теряя три тысячи НР с каждой секундой. В мгновение ока здоровье воина щита достигло критического уровня.

К счастью, клирик группы уже давно был готов к такой ситуации. Он быстро наложил Детоксикацию на своего спутника, очищая яд змеи, как раз, когда тот собирался нанести урон в третий раз. Тем временем, друид рядом с клириком также быстро восстановил жизнь,

исцеляя воина щита более чем на две тысячи НР, а затем последовал эффект исцеления по времени, который восстанавливал более трёхсот НР каждую секунду, вытаскивая воина щита из лап смерти.

Тем временем, рассерженный тем, что его навык был прерван, Тёмный магический змей замахнулся хвостом на воина щита.

В это время золотая стрела выстрелила в хвост змея.

В тот момент, когда золотая стрела столкнулась с хвостом змея, она превратилась в многочисленные цепи, которые привязали змея к земле.

Однако сила Тёмного магического змея была слишком велика. В мгновение ока он разорвал связывавшие его цепи и возобновил атаку на воина щита. В этот момент элементалист отряда использовал Ледяную стену, создав стену из льда между змеиным хвостом и щитом воина. Когда хвост змеи столкнулся с Ледяной стеной, его скорость резко упала. В результате воин щита сумел легко увернуться от атаки вождя.

Весь процесс был подобен течению воды. Члены группы прекрасно друг под друга подстраивались.

Несмотря на то, что Тёмный магический змей имел преимущество в уровнях, эта группа из шести человек с ним игралась.

- Такая удивительная координация, - не удержался от похвалы Ши Фэн. - Кто же всё-таки эти люди?

Тёмный магический змей был вождём сорок второго уровня. Даже элитная команда гильдии сделает всё возможное, чтобы избежать такого монстра. Тем не менее прямо сейчас, группа независимых игроков умело с ним сражалась.

Однако больше всего сейчас Ши Фэна потряс тот факт, что в Тёмном Логове были и другие игроки.

Тёмное Логово было очень таинственным и хорошо скрытым. Он прибыл в это место только после использования магического свитка четвёртого порядка. Между тем, эти игроки перед ним действительно сумели найти свой путь сюда. Это было просто немыслимо.

В этот момент Ши Фэн не мог удержаться от желания броситься вперёд и немедленно расспросить этих людей. Если бы у них действительно был какой-то другой способ добраться до этого места, он мог бы привести нескольких помощников, которые помогут ему завершить его эпический квест. Так его шансы на успех будут ещё выше.

Однако он подавил в себе это желание. Вместо этого он продолжал прятаться в лесу, спокойно наблюдая за этой группой игроков.

Было много случаев, когда в Божественном Домене игроки грабили других игроков. В настоящее время эта группа всё ещё находилась в самой гуще битвы против Тёмного магического змея. Его появление прямо сейчас без всякого предупреждения могло привести к недоразумениям. Как тогда парень должен был получить от них секрет прихода в это место?

Время шло мало-помалу.

Здоровье Тёмного магического змея непрерывно уменьшалось, и вскоре его НР упало до тридцати процентов.

– Ссссс!

Внезапно Тёмный магический змей громко зашипел, и всё его тело наполнилось чёрным туманом. Очень быстро этот туман окутал тело вождя и превратился в чёрную как смоль чешую. Под ярким солнечным светом чешуйки испускали ослепительный чёрный свет.

Монстры ранга вождя обычно входили в состояние берсерка, когда их здоровье падало ниже определённого уровня. В настоящее время здоровье Тёмного магического змея снизилось до тридцати процентов, что стало условием для его состояния берсерка.

После того, как чёрные как смоль чешуйки полностью сформировались, Тёмный магический змей стал похож на железного змея. Не только его защита и сопротивление магии значительно улучшились, но даже его сила увеличилась по крайней мере на тридцать процентов. Прямо сейчас каждая его атака сотрясала землю.

Однако группа из шести человек уже давно была готова к такой ситуации. Заклинатель отряда немедленно начал рисовать в воздухе большое количество рун, повторяя стих за стихом заклинания. Плотность окружающей элементарной маны также начала резко расти.

– Удивительно. Этот заклинатель на самом деле изучил навык проклятия первого порядка, Тёмный шторм, – Ши Фэн не смог сдержать удивления, когда увидел руны, начертанные для этого проклятья. – Неудивительно, что они осмелились бросить вызов вождю сорок второго уровня.

В Божественном Домене физические навыки табу и магические проклятия были навыками, которые позволяли игрокам сражаться с врагами более высокого уровня.

Однако проклятия было гораздо труднее выучить, чем навыки табу, поскольку они были намного сильнее.

В тот момент, когда заклинатель закончил читать последний куплет своего заклинания, пространство вокруг поля боя внезапно затихло, а вокруг Тёмного магического змея появились бесчисленные чёрные клинки ветра. Эти ветряные лезвия легко пробивали крепкую чешую Тёмного магического змея.

Непрерывный поток чёрных клинков ветра атаковал вождя целых три секунды.

Тёмный магический змей каждую секунду терял более восьми тысяч НР, в общей сложности лишившись двадцати НР через три секунды. Более того, помимо этих повреждений, чешуя, покрывавшая тело вождя, также полностью исчезла, вернув ему его первоначальную форму.

– Ладно, давай покончим с этим! – воин щита, Железная Рука, немедленно нанес удар по змее.

Однако прежде чем эта группа успела отпраздновать победу, из леса вдруг донеслось громкое шипение.

– Ссссс!

В этот момент из густого леса появился ещё один Тёмный магический змей.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/1027336>