

Оставшись на полигоне в одиночестве я мысленно обратился к метке таверны в своём разуме и сменил класс на варвара.

Моя сила действительно возросла, так же судя по параметрам живучести у варвара была не маленькой. В комбинации с талантами и навыками этот класс был действительно грозным.

Тем не менее даже так до Риано мне было далеко. К тому же я вообще изначально не собирался выбирать боевой класс.

Для того чтобы стать мастером в бою на топорах, мечах или стрельбе из лука могут понадобиться годы. Так как у меня не было никаких навыков связанных с этими классами я не видел смысла на них фокусироваться.

После этого спарринга я уже понял что сбежать в низко ранговый мир единственный вариант при котором у меня появится шанс на выживание. Так что я рассматривал выбор класса только с точки зрения пользы в неизвестном мне мире.

Заработать тысячу золотых будет не просто, тем не менее лук который я забрал у Луны явно не мог быть дешёвым. Со стартовым капиталом я был уверен что смогу подзаработать так или иначе чтобы сбежать отсюда.

Конечно я был уверен что многие стремились именно к этому, но далеко не всем удавалось раздобыть тысячу золотых, тем более среди тех кто только тут появился как я.

К примеру Риано подобное даже не приходило в голову.

Обычно выжив в очередном испытании выжившие игроки в среднем выносят около 150 золотых и поднимают несколько уровней. Но учитывая затраты на экипировку и расходники чтобы повысить свои шансы на выживание в следующем испытании не факт что они вообще по итогу что-то зарабатывают.

Дальше я быстро просмотрел классы лучника и убийцы. Только убийца был для меня примечательным классом. Высокая скорость и урон в сочетании с активным навыком невидимости были довольно соблазнительными.

Тем не менее оставаться в невидимости можно было только временно после чего навык уходил в перезарядку, так что рассчитывать на этот навык для выживания было бесполезно.

Заклинания друида в основном специализировались на призыве и его усилении, так же можно было усиливать и себя. Вот только просидев пару часов мне так и не удалось исполнить ни одного заклинания так что я плюнул на это дело.

Лучше всего мне подходили классы мага и святоши.

Но проблема с магом была в том что заклинания класса считались тайными и на них накладывались строгие ограничения как в плане концентрации так и в плане экипировки.

Мало того для выполнения заклинаний мага нужно было следовать строгой модели заклинаний, любые отклонения или ошибки заканчивались тем что я сжигал собственную руку или получал откат другим образом. Это было не большой проблемой в этом пространстве где моё тело восстанавливалось автоматически, но в реальном бою подобная ошибка будет стоить мне жизни.

Смущало ещё и то что почти все заклинания этого класса были атакующего типа. Было всего несколько заклинаний поддержки вроде барьера, ускорения и кратковременной невидимости.

Но главным фактором было то что почему-то заклинания священника мне давались намного легче чем остальных классов.

С чем это было связано не имело значения, важно то что для изучения всех заклинаний мага у меня могло уйти слишком много времени и не факт что я бы успел вовремя.

Заклинания священника были божественного типа, что именно это означало я не совсем понимал, сам я верующим не был и решил что это просто игровая условность.

Тем не менее у этих заклинаний не было столь строгих ограничений как у мага. Можно было носить почти любую броню кроме совсем уж тяжёлой и использовать заклинания даже на ходу, а главное мне даже не нужны были системные вещи вроде книги или посоха для их исполнения.

Я слегка выставил свою правую руку вперёд и наблюдал как в моей ладони собирается святая сила. Спустя пару секунд процесс был завершён и в моей руке был сгусток туманного жёлто-белого света. Хлопнув ладонью по собственному телу я наблюдал как вокруг моего тела на мгновение загорелся призрачный барьер а затем погас, хотя я ощущал что он всё ещё покрывает моё тело.

Этот барьер был точно таким же как и у мага. Оба они были довольно слабыми и способны были поглотить всего одну приличную атаку после чего разбивались. Так что это заклинание было полезно разве что против неожиданных атак, в остальном на него рассчитывать не стоило.

Помимо этого были заклинания благословения которое улучшало все параметры. Лечения которое говорило само за себя. Усиление оружия и брони. Очищение.

Другие заклинания были недоступны для персонажа первого уровня но суть в том что боевых заклинаний у этого класса практически не было, только заклинания поддержки.

Возможно учитывая мои слабые боевые способности заходить на следующее испытание только с заклинаниями поддержки было бы не очень полезно. Тем более что за золото можно было купить те же зелья лечения так что на испытаниях эта способность была не так критично важна как могло показаться.

Но в другом мире возможность лечить и снимать с себя негативные эффекты могла бы стать незаменимой. Мало ли где именно я окажусь, тут у меня не было никакого выбора.

Остальные параметры были конечно ниже чем у того же воина, но учитывая благословение разница была небольшой.

Среди талантов я выбрал тот который немного уменьшал весь полученный урон. Хотя значение уменьшения урона было низким, но против каких-нибудь насекомых вроде комаров точно должно помочь, уже хорошо. Хотя сложно было сказать как подобные игровые условности проявят себя в реальном мире.

Активных навыков не было, так как священник по сути был заклинателем.

Конечно в отличии от воина, священник мог пользоваться ограниченным списком оружия и

брони, но мне если честно оружие вообще не нравилось. Я никогда не пользовался теми же мечами так что мне было всё равно.

Единственный мой многолетний боевой опыт был связан с банальным мордобоем, так что я решил прежде всего сфокусироваться на безоружном бою. Немного побродив по полигону осматривая все виды экипировки я нашёл подходящие стальные наручи.

Эти наручи шли почти от локтя до середины моей ладони с внешней стороны. Внутренняя сторона ладони как и пальцы оставались беззащитны, тем не менее при сжатом кулаке и правильном использовании пальцы рук пострадать не должны.

Правда я вдруг понял что если ударю открытым кулаком кого-то вроде Риано, тем более если он будет в броне, то по итоге больнее будет мне самому, так что пришлось всё же подобрать полные перчатки.

Таким образом я просидел на полигоне около 6 часов постоянно тренируясь в использовании заклинаний священника и привыкая к перчатке. Хотя отбивать дробящее оружие кулаками пусть и в перчатке будет проблематично и придётся уворачиваться, но с клинками проблем быть не должно.

По крайней мере используя собственные кулаки я не чувствовал себя как глупый ребёнок с пистолетом и хотя бы имел представление о том что нужно делать.

Удовлетворившись тренировкой я решил сделать перерыв и вернулся в таверну и начал проводить ревизию того что я вытащил из испытания.

Камзол. Штаны. Сапоги. Боевой посох. Лук. Ну и один золотой.

Вот собственно и всё. Даже зелья лечения лишнего не было. Луна давала мне их только по мере необходимости.

Все эти вещи были серого грейда. Боевой посох белого.

А вот лук действительно удивил. Изначально мы с луной не были частью таверны и не могли видеть подсказку интерфейса с параметрами оружия, но теперь при взгляде на лук я увидел что он оказался фиолетового грейда. Мало того, дополнительные свойства которые генерируются случайным образом оказались крайне полезны.

Хотя я побродил по рынку всего пару часов и на системном аукционе провёл не так много времени, но уже предполагал что такой лук может стоить около 500 золотых. Всё-таки не зря я позарился на него в первую очередь после того как вырубил Луну. Уж слишком презентабельно он выглядел.

Искать аналоги этого оружия на рынке в общей зоне было бессмысленно. Вещи фиолетового грейда там были большой редкостью да и мало кто из игроков 1го ранга мог себе позволить такое оружие.

Но немного покопавшись в системном аукционе я смог найти там несколько аналогичных предложений и подтвердил что такой лук стоил около 600 золотых.

Проблема была в том что на аукционе был налог 10%. К тому же просто чтобы выставить предмет на продажу нужно было заплатить 10 золотых. Именно из-за таких конских налогов рынок в общей зоне новичков был таким оживлённым.

Лук был единственной вещью которую стоило выставить на аукцион. Нужно было только заработать ещё немного золота.

Наконец я обратил внимание на скелета который продолжал сидеть за барной стойкой как статуя.

- Ребекка будь добра объясни что тут делает этот скелет. - спросил я у помощницы.

- Вы вынесли его из испытания.

Вынес это громко сказано, но я решил не акцентировать на этом внимание.

- Я понимаю, но что мне с ним делать? Система идентифицирует его просто - скелет. Но как его использовать?

- Я могу оптимизировать его для вас создав метку призыва и вы сможете использовать его, но это будет стоить вам 200 золотых.

- Интересно. Но разве это нормально? Получается можно затащить любое существо из испытания и создать себе метку призыва таким же образом?

- Нет нельзя.

Тут я опешил и начал задавать уточняющие вопросы, но Ребекка просто игнорировала меня. Должен сказать что она относится к своей роли помощницы довольно пренебрежительно. Ну тут я ничего не мог поделать так что решил принять всё как есть.

Двести золотых это не мало, к тому же мне было сложно судить о его способностях. Тем не менее кто бы отказался от призывного существа? Как минимум махать костяным мечом и бегать эта тварь точно умеет, в этом я убедился на своей шкуре.

В итоге на портал в другой мир и на скелета нужно в сумме 1200 золотых. После продажи лука у меня будет где-то 500+. Остальные 700 золотых мне предстояло как-то заработать в течении месяца.

Что ж главное что теперь передо мной была чёткая цель, осталось только выполнять. Я присел за один из столиков и начал старательно изучать системный аукцион просматривая цены.

<http://tl.rulate.ru/book/86676/2874757>