

-Сюжетная установка-

700 лет назад планета Ар Сиэль потеряла свою поверхность в результате великой катастрофы, известной как Гратнод Инферия, и люди, оставшиеся после нее, в конечном итоге цеплялись за «Башни», существующие в каждом из трех их регионов для своего выживания. Это были Башня Усиления Звуковой Волны, расположенная в районе Сол Сиэля: Первая Башня Артонелико, незавершенная Вторая Башня, парящая над регионом Метафальсс, и место действия этого романа, Третья Башня, возвышающаяся над регионом Солнечного Кластера. .

Первоначальная цель Третьей Башни заключалась в том, чтобы выстрелить Оболочкой ХР в Планетарное Ядро, поговорить с Планетой и использовать этот разговор как средство для ее регенерации, но из-за того, что Башня была создана в незавершенном состоянии, она никогда не могла выполнить его цель.

В Солнечном Кластере было три великих державы: Кластерния, нация Рейватейл, существовавшая на верхних этажах Башни; Великий Клык, горный хребет, выступающий вокруг Башни; и Архия, город-государство, которое было признано независимой державой, несмотря на то, что оно находилось внутри Башни и управлялось людьми.

Таким образом, история людей, находящихся под властью Рейватейлов, продолжилась.

Краткое изложение игры [Артонелико 3: Песня девушки, которая нажимает на спусковой курок гибели мира] -

Люди Великого Клыка жили в страхе перед гнетущим правлением Кластернии. В маленькой деревне, расположенной в этом регионе, Аото из Гамлета Голубого Каньона встретил Саки, девушку, которая могла творить [Чудеса]. Поскольку Саки преследовала Кластернию, Аото сбежал с ней из деревни, и они спаслись и начали путешествовать вместе с девушкой, которая раньше работала в бистро под названием Финнел. Поскольку Саки была [γ-сублиматом], созданным аналитическим центром Archia, она также несла бремя того, что ей суждено было нейтрализовать [Антителный мозг], основное существование Антител, которые постоянно приводили к большим потерям человеческих жизней. С другой стороны, Финнель поселила внутри себя Мозг Антител из-за интриг Аятане, которая намеревалась полностью уничтожить человечество. Оба также поместили множество Волей Планеты в свои Пространства Души, что привело к резкому сокращению продолжительности их жизни. Аото и его друзья стремились встретиться с Администратором Башни: Тилией из Рейватейла, и, предоставив им дополнительные теломеры, их жизни были спасены.

Жизнь планеты Ар Сиэль также близилась к концу, но благодаря встрече Воли Планеты, обитающей внутри Саки, и Финнела с Тилией группа начала работать над реализацией истинной цели Третьей Башни: Планетарной Регенерации. После того, как Аото и его друзья преодолели несколько сражений, Тилия вспомнила Песню, которая использовалась для создания Башни: [Протокол возрождения], благодаря Аото, погрузившемуся в нее.

[Сердце Земли], которое должно было служить важным компонентом Планетарной Регенерации, было перенесено из Второй Башни Коконой, и благодаря ей и Саше, которые также пришли с ней из Метафальса и приложили величайшие усилия, Третья башня была наконец завершена. И после того, как Аото и его группа поднялись на борт XP Shell с Сердцем Земли в руках, они попали в планетарное ядро. После финальной битвы с Антителами они, наконец, смогли поговорить с Консенсусом Волей Планеты, и Ар Сиэль, наконец, принял Сердце Земли вместе с чувствами людей, что позволило начать Планетарную Регенерацию.

Персонажи-

Это описывает обстановку персонажей, как они есть, когда они появляются в книге. Цифры в скобках обозначают, в каких играх [Ar tonelico] они появляются.

Аото (3)

Молодой верхолаз. После того, как он спас Саки и Финнеля, он был очень глубоко вовлечен в планетарную регенерацию.

Саки (3)

Рейватейл, который любит детей. Она существо, олицетворяющее [материнскую сторону] Планеты.

Финнел (3)

Веселый, но неуклюжий Рейватейл. Ее сильная сторона — астрология.

Тилия (3)

Третий Рейватейл Происхождение. Она сама является Третьей Башней.

Харвесташа (3)

Мейнфрейм (ИИ), управляющий Третьей Башней.

Риккариоша (3)

Мэр города Арчия и жена Хикари Годзё. Она бывший кластернианский генерал.

Аканэ (3)

Кластернианский генерал. Она и Финнел - друзья детства, и поэтому их связывает очень близкая дружба.

Дженгай (3)

Представитель Великого Клыка. Раньше он был лидером антикластернианской организации под названием Fallen Heaven Peak.

Круа (2)

Рыцарь Великого Колокола. Он был ценным участником создания Метафалики во Второй Башне.

Колпак (2)

Дева Мио из Метафалики. Как глава Большого колокола, она также является политическим лидером региона.

Фрелия (2)

Рейватейл Происхождение Второй Башни. Шун всегда защищает ее.

Шун (2)

Цифровая форма жизни, которая очень любит Фрелию. Раньше он был человеком.

Кокона (2, 3)

Девушка, принесящая Сердце Земли из Метафальса в Третью Башню.

Саша (2, 3)

Гениальная девушка, пришедшая из Метафальса вместе с Коконой и внесшая неоценимый вклад в планетарную регенерацию.

Джакури (1, 2)

Также известен как Мир. Рейватейл, который давным-давно вызвал ужасный кризис в Первой Башне.

Лайнер (1)

[Рыцарь Элемии] из Платины, в Первой Башне. Он сын командера Лирда.

Шурелия (1)

Происхождение Рейватейла, которое служит администратором Первой Башни. Ее настоящее имя Золия.

Радольф (1)

Епископ церкви Эль-Элемия, чьи верования основаны на богинях Эолии, Фрелии и Тилии.

-Объяснение настройки-

Рейватейл

Женщины, чей разум подключен к Серверам Магии Песни, что позволяет им создавать Магию Песни. Их можно разделить на три основных вида: Происхождение, Чистокровные β -типы и Третье поколение.

Источник

Самые первые три созданных Рейватейла, это Администратор Первой Башни Эолия, Администратор Второй Башни Фрелия и Администратор Третьей Башни Тилия.

Чистокровный β -тип

Рейватейлы, клонированные из Origins, имеют продолжительность жизни около 150 лет. Многие из них существуют, например, Миша, Джакури, Финнел и Аканэ. Origins и β s превращаются в воду после смерти.

Третье поколение

Люди произошли от человека и Рейватейла или их потомков, у которых оказались активными качества Рейватейла. Многие из них существуют, например, Клош, Лука и Аурика. Им необходимо периодически вводить препарат под названием «Продлевающий жизнь агент».

теломера

Это орган, который определяет продолжительность жизни β . Поскольку Треугольные Ядерные Петли могут стабильно работать около 150 лет, Теломеры существуют для предотвращения любых отклонений в функциях Петлей, прерывая их до того, как это произойдет. Тилия — единственная среди Происхождений, у которой есть теломер.

Предполагается, что, поскольку она никогда не планировала оставаться функционирующей после очень короткого промежутка времени, Тилия была оснащена теломерой и настроена на очень короткую продолжительность жизни в качестве меры предосторожности из-за продвинутых способностей, которыми она обладает, но детали этого неизвестны.

Треугольная ядерная петля

Существо, которое служит ядром формирования для тел Начал и β s. В каком-то смысле их тела сохраняются, пока Петля [продолжает петь]. Третьему поколению нужен агент продления жизни именно потому, что у них нет треугольной ядерной петли. Ни один из методов, используемых для создания и воспроизведения модели, использованной в Origins, не сохранился.

Сердце земли

Существо, которое служит ядром Планеты. Пока Сердце Земли [продолжает петь], земли, наполненные изобильной жизнью, будут существовать. Пять лет назад (во время концовки игры) именно благодаря Сердцу Земли была успешно проведена Планетарная Регенерация.

Метафалика

Парящий континент, родившийся над регионом Метафальс. Многие Рейватейлы своими чувствами сформировали Сердце Земли, и таким образом смогли воплотить в реальность утопию из своих легенд.

Погружение

Акт вмешательства в личное сознание (Космосферу) Рейватейла для создания более сильной Магии Песни. Для этой цели используется водолазный аппарат.

Бинарное поле

Область ультравысоких частот серверов Song Magic Server. Он расположен за пределами областей, где существуют Индивидуальные Поля Сознания и Общие Поля Сознания, поэтому его можно назвать Пространством Души Башни. Погрузиться в него обычными методами невозможно.

Обслуживающий дроид

Роботы, созданные по образцу жриц, размещены в Башнях. В Первой Башне есть дроид-хозяйка Меймей, который находится в Обсерватории на верхних этажах Башни и наблюдает за всем, что в ней происходит; и хранитель Плазменного Колокола Канаде. Во Второй башне Раки, дроид, обладающий сильнейшими боевыми способностями за всю историю; и ее второстепенный Реки развернуты.