

После выпуска электрического болта (shock bolt) Лексус даже не моргнул, наблюдая, как серые огни игрока с лицом, полным отчаяния, осознали огромную разницу в способностях по сравнению с печально известным Белым Жнецом.

Затем, синие сферы, размером примерно с бейсбольный мяч, всплыли над его руками. Это было еще одно базовое заклинание — Ледяной Шар (Frost Orb).

Ледяной Шар наносил такой же урон, потреблял столько же маны и имел такое же время перезарядки, как и разрядный болт. Единственное отличие заключалось в том, что, в отличие от парализующего эффекта разрядного болта, Ледяной Шар замораживал цель на такой же срок.

Шар взрывался при столкновении с первым врагом, но без звука и трясущихся движений. Игрок, в которого он попал, мгновенно замерзал в льду и затем разрывался на куски, словно скомканная бумага, превращаясь в серые огни.

Смотря на остальных дрожащих игроков, Лексус решил призвать помощника, чтобы ускорить зачистку.

— Мумуд.

Сказав это, его мана была поглощена Черным Браслетом на запястье, и его рука начала дрожать, распространяя пепельный туман. Затем этот туман начал собираться в некую форму. Черный туман исчез, стал яснее и превратился в осязаемую форму. Постепенно, он превращался в человеческую фигуру.

Черная энергия и энергия смерти окружили его, превращаясь в кусок ткани. Раздался рев монстра, и магическая сила поднялась из треснувшего пространства, образовав плащ. Он медленно встал на колени. Лич Мумуд склонился перед Лексусом.

— Приветствую, мой хозяин.

Смотря на его почтительный жест, Лексус вспомнил, что произошло после того, как он недавно подчинил себе Лича Мумуда.

[Вы чувствуете ненависть Мумуда, который ощутил душу Брахамы. Разрешите его обиду, и Мумуд станет вашим верным слугой.]

Лексус помнил этот квест. Жадность получила что-то подобное, но не смогла выполнить задание. Однако он отличался от Жадности. У него был Великий Мудрец, который легко решил это. Соединив их двоих и позволив им лично общаться, Лексусу не пришлось ничего делать.

Великий Мудрец знал, что не может позволить Личу Мумуду и Брахаме ссориться, что могло бы повредить интересам его хозяина.

• ~ ~ ~ •

С помощью Связи Мудреца:

— Даже когда ты отвернулся от меня... Я не винил тебя, когда ты вмешивался в мои достижения и стирал мое имя из мира.

— ...

— Извини, что ты страдаешь от такой ужасной одержимости, что боишься своего ученика... Я жалел тебя и не мог винить...

— ...

— Но теперь я ненавижу тебя. Превратить меня в лича...? Ты хочешь, чтобы я служил тебе даже после смерти...? Я не смогу обрести покой!!

Если бы у лича были слезы, они бы тут же покатались из глаз Мумуда. Его глаза были полны ненависти, когда он холодно сказал:

— Разве жизнь не предназначена для смерти? Лучше бы мне исчезнуть естественным путем, чем стать личом.

Брахам все еще был озадачен внезапностью ситуации, но ответил по своему намерению.

— У тебя не так много времени, пока ты жив. Прими честь быть личом. В момент, когда Пагма Завершит Сосуд Души, я верну себе бессмертие, и ты будешь рядом со мной. Тебя будут восхвалять все, даже если ты мертв.

— Не надо...

— У тебя нет права вето. В день твоей смерти, я вынул твоё тело из могилы и воскресил тебя как бессмертного.

— Ты... Ты ужасен до самого конца. С той горсткой магической силы, что у меня осталась, я убью тебя... Кхе! Кхе!

Когда Лич Мумуд ощущал сильный гнев и ярость, он внезапно замолчал. Потому что через Связь Мудреца он почувствовал чувства Брахама и множество информации.

— На самом деле, я хотел спасти тебя.

— Мне жаль тебя.

— Я хочу, чтобы небеса увидели твой талант, даже если ты мертв.

Вот так. Брахам чувствовал вину за зависть к Мумуду и разрушение его жизни. Он скучал по Мумуду, единственному человеку в мире, который доверял и следовал за ним. Брахам хотел искупить свои грехи, но Мумуд собирался умереть в возрасте, не достигшем и 30 лет.

Он хотел сделать Мумуда личом и повысить его репутацию в мире. Но гордость Брахама была слишком высока, чтобы говорить от сердца. Он считал, что не имеет права сочувствовать Мумуду. Идея сделать Мумуда личом с самого начала была ненормальной.

Из-за своих собственных желаний он убил своего сородича и был изгнан из мира вампиров сотни лет назад. Он был извращенным существованием, которое не могли понять ни вампиры, ни люди.

• ~ ~ ~ •

Затем, как-то раз двое поняли намерения друг друга, которые не могли выразить, что привело к их спору, но был решен с вмешательством Великого Мудреца.

Благодаря этому, Лич Мумуд был очень благодарен Лексусу за то, что наконец-то узнал причину его ярости. (#A/N: Согласно роману и вики, Мумуд очень талантливый человек, но также обладает добрым сердцем, поэтому я не буду делать его слишком эмоциональным и драматичным.)

Конечно, Лич Мумуд был не единственным, кто дал что-то великое Лексусу, но и Брахам тоже.

[Лич Мумуд поклялся в верности вам. Отныне он будет связан с 'Черным Браслетом' и станет вашим оружием для уничтожения врагов.]

[Атрибуты Лича Мумуда были пересмотрены. Но ранг его души остался прежним, и его потенциал остался тем же. С ростом его сущности, его потерянный прежний ранг может быть восстановлен. Быстрый рост рекомендуется.]

Увеличение пределов было чрезвычайно важно. Это определяло, насколько кто-то может вырасти и стать могущественнее. Это был необходимый процесс для того, чтобы стать сильнее. Потенциал Мумуда увеличил пределы возможностей Лича.

— Интересно, что мне делать с этими глупыми проклятыми бессмертными, которые не знают своего места.

Услышав Лексуса, Лич Мумуд тут же понял, что нужно делать.

Кияааааа!

Мумуд выпустил магическую силу. Вспышка света выстрелила вперед по прямой линии, превращая игроков перед ним в порошок. Это было похоже на дыхание темного дракона.

Видя его магическую мощь, Лексус улыбнулся, глядя вперед в будущее. Через некоторое время Лексус оставался молчаливым, расслабленно сидя. Казалось, что он просто отдыхал, но боевая экипировка на земле доказывала, что сражение только что произошло, вопреки его спокойному и безмятежному выражению лица.

Смерть в Satisfy ужасна. Это огромный штраф для игроков. Потеря опыта пропорциональна уровню, а также существует возможность потери некоторых предметов. Худшее — это потеря предметов. Обычно стоимость экипировки очень высока. Если игроки теряют ценный предмет, который использовали в качестве основного оружия, их сила уменьшается, и это подавляет настроение.

Вероятность выпадения экипировки при смерти игрока составляет всего около 1%. Однако, по мнению некоторых неудачливых игроков, эта вероятность может казаться значительно выше, достигая 50%. Это крайне раздражает, когда более половины участников группы теряют свои основные предметы, вызывая чувство вины.

Предметы остаются там, где они выпали, но проблема заключается в том, что в Satisfy практически невозможно вернуть утраченные вещи. Если игрок возродится и побежит обратно к месту потери, предмета там уже может не быть.

Потеря не имеет большого значения, если игроки контролируют охотничьи угодья и могут быстро вернуть свои вещи. Однако, если убийца снова встретится на пути до того, как все предметы будут собраны, игроки, скорее всего, снова погибнут. Никто не забудет место, где упали их ценные предметы.

Лексус оглядывал выброшенные предметы, но ни один из них не произвел на него впечатления. Большинство предметов, разбросанных по земле, были не более чем обычного качества. Однако одна книга привлекла его внимание. Поднявшись, Лексус поднял книгу и сразу же оценил её.

[Книга смены класса на Мечника Молний (Lightning Swordsman Class Change Book)]

Рейтинг: Редкая

Позволяет сменить класс на мечника молний.

Вес: 100

Скрытый класс мечника.

В Satisfy существуют скрытые классы, имеющие редкий, эпический, уникальный и крайне ограниченный легендарный рейтинг. Эти классы обладают уникальными особенностями, дающими игрокам преимущества перед другими классами.

Поскольку получение скрытого класса не под силу каждому, книга смены класса с рейтингом "Редкая" могла бы быть продана за миллиарды золота, если бы Лексус решил её продать.

— Великий Мудрец, — произнес Лексус, пытаясь активировать способность, но ответа не последовало. Через мгновение Лексус понял свою ошибку и хлопнул себя по лбу.

Игроки помешали ему заметить эволюцию Великого Мудреца. Затем в его голове раздался мягкий голос.

«Уведомление. Уникальный навык "Великий Мудрец" эволюционировал в Легендарный навык "Соломон".»

Хотя голос по-прежнему оставался механическим, он стал заметно мягче, плавнее и более женственным, что Лексусу показалось приятным улучшением.

Услышав ответ Соломона, Лексус лег на траву и глубоко вздохнул. Без лишних раздумий он бросил книгу в инвентарь. Игрок, которому она принадлежала, наверняка пролил бы кровавые слёзы из-за её потери, но это не было его проблемой.

Пока Лексус лениво смотрел в небо, Мумуд, завершивший расправу с игроками, ослеплёнными жадностью, подошел к нему.

— Мой повелитель.

Лексус посмотрел на лучшего магического гения, которого признал Брахам.

— Мумуд... Ты доволен своим текущим положением?

Смотря в небо, Лексус небрежно задал вопрос.

— Твоя помощь приносит мне бесконечную радость. Даже не имея сердца, позволь поблагодарить тебя от всего сердца за то, что помог мне разрешить мою обиду, — сказал Мумуд, глубоко кланяясь.

Лексус улыбнулся, услышав голос Мумуда, передающийся прямо в его сознание.

— Пожалуйста. Хочу, чтобы ты знал, что я не буду накладывать на тебя никаких ограничений, так что ты свободен делать всё, что захочешь.

— Правда? Служение тебе — величайшая награда!

Лексус почувствовал, что лицо лича изогнулось в улыбке, но отмахнулся от этой мысли.

— Ну, мне любопытно. Ты не будешь возражать, если я попробую проникнуть в мудрость, которую ты накопил за всю свою жизнь?

Услышав его прихотливую просьбу, Мумуд ответил без колебаний.

— Делай, как пожелаешь, мой повелитель.

«Уведомление. Лич Мумуд выявлен как добровольная сущность. Начинается аналитическая оценка и процесс "Всё творение".»

С помощью Соломона, Лексус без сопротивления унаследовал все знания Мумуда.

[Магические знания Мумуда вливаются в ваш мозг.]

[Вы поглотили обширные знания гениального мага Мумуда.]

[Вы можете изменить класс на легендарный тип роста, "Наследник Мумуда".]

[Вы уже имели четвёртый легендарный класс, "Наследник Брахамы".]

[Четвёртый легендарный класс "Наследник Брахамы" будет изменён на "Легендарный Великий Маг".]

[Вы совершили достижение, которое не так легко выполнить.]

Его разум трясся, словно его ударил молот, но уведомления не прекращались.

[Вы изучили магию огненной стихии Мумуда.]

[Вы изучили...]

[...]

[Вы изучили магию водной стихии Мумуда.]

[Вы изучили магию без атрибута Мумуда.]

[Ваше телосложение не подходит для освоения магии света и божественных атрибутов.]

[Ваше телосложение не подходит для освоения магии чёрного атрибута.]

Прежде чем Лексус успел отреагировать, цепи на его запястья затряслись, и уведомления продолжали появляться.

[Вы покровительствуетесь тьмой и получили небольшие знания о смерти.]

[Вы приобрели небольшие свойства тьмы.]

[Магия огненной стихии Мумуда]

Рейтинг: Легендарный (Рост)

Этап 1: Вы можете преобразовывать и направлять магическую силу в огонь, который можете использовать по своему усмотрению. Время каста и перезарядки будет различаться в зависимости от формы магии. Для более эффективного использования потребуется исследование.

[Магия ветра Мумуда...]

[...]

[Магия воды Мумуда...]

[Магия без атрибута Мумуда]

Рейтинг: Легендарный (Рост)

Этап 1: Эффект "Игнорирование 30% магической защиты" будет применён к вашей магической силе.

Это не должно быть легко связать с усиленной магией Брахамы, но магия атрибутов Мумуда специализируется на магии высокого ранга. Иными словами, она содержит множество магий большого масштаба и может быть классом, специализирующимся на противостоянии большому числу врагов.

К этому времени весь мир начал дрожать. Это было последствие шокирующего сообщения, которое появилось для всех пользователей, подключённых к Satisfy.

[Неизвестный человек обрел бесконечный потенциал.]

[Легенда расцвела!]

Мир Satisfy, в который играло два миллиарда игроков, сразу заметил это мировое сообщение.

<http://tl.rulate.ru/book/86537/4447160>