

«Великий мудрец, сделай для меня все, что должен, с этой книгой.»

Не раздумывая, Лексус с нетерпением приказал своему уникальному умению начать долгожданную церемонию. Тот же самый процесс происходил, когда Великий мудрец анализировал древние ножны Мадры.

Через некоторое время Великий Мудрец закончил, затопив разум Лексуса информацией, отчего тот на мгновение поморщился от натиска.

Не обращая внимания на легкое головокружение, Лексус широко улыбнулся, когда наконец появилось уведомление, которого он с нетерпением ждал:

[Получен легендарный второй класс «Преемник Пагмы»].

[Вы первый, кто получил два легендарных класса с помощью удивительного метода].

[Это поистине великое достижение! Получен титул «Озаренный мифами»!]

[Вы - талантливый человек. Уровень всех приобретенных навыков будет повышаться быстрее. Также в качестве награды за достижение ко всем полученным статам будет добавляться два очка].

[Статуя «Удача» открыта в качестве награды за достижение].

[Мелькали мифы]

[Минимальная квалификация для повышения вашего классового рейтинга до «Мифа»].

Миф...!

Большинство людей уже знали, что наивысший рейтинг в игре - это Миф, а не Легендарный. Об этом свидетельствовали многочисленные мифы, разбросанные по всему миру, и существование богов и других трансцендентных существ. Более того, легендарный второй класс был неизведанной территорией, но ему удалось его получить.

Преемник двух великих легенд... Мадры и Пагмы... Легендарного Непобедимого Короля и легендарного Кузнеца!

Лексуса охватило чувство глубокого удовлетворения, ведь он стал первым, кто получил легендарный класс. Он получал 10 очков статом за уровень и еще по два очка за каждый уровень. Это было невероятно выгодно, тем более что Лексус все еще был 1-го уровня, что позволяло ему пожинать плоды с самого начала.

Наследник Пагмы был легендарным ремесленным классом. Как правило, в играх все самое захватывающее происходило в пылу сражений. Однако для кузнеца удовлетворение приносил тяжелый труд по отбиванию молотом раскаленного железа перед ревущей кузницей.

Это был настоящий труд!

'Труд'

Однако другой легендарный класс Наследник Непобедимого Короля позволял ему сражаться с врагами при помощи клинка. Наслаждаясь этим знаменательным событием, перед Лексусом материализовалось окно уведомления.

[Открыт показатель ловкости].

[Создан навык «Мастерство кузнеца»].

[Навык «Мастерство кузнеца» освоен].

[Создан навык «Оценка кузнеца»].

[Навык «Оценка кузнеца» освоен].

[Создан навык «Терпение кузнеца»].

[Навык «Терпение кузнеца» освоен].

[Создан навык «Разборка кузнеца»].

[Навык «Разборка кузнеца» освоен].

[Создан навык «Ремонт кузнеца»].

[Навык ремонта кузнеца освоен].

[Все навыки кузнеца освоены до свучмсцс, открыты навыки легендарного кузнеца].

[Создан навык «Мастерство легендарного кузнеца»].

[Создан навык «Разборчивость легендарного кузнеца»].

[Создан навык «Оценка легендарного кузнеца»].

[Создан навык «Терпение легендарного кузнеца»].

[Создан навык «Ремонт» Легендарного кузнеца].

[Создан навык «Разборка легендарного кузнеца»].

[Создан навык «Дыхание легендарного кузнеца»].

[Создан навык «Благословение легендарного кузнеца»].

[Создан навык «Создание легендарного кузнеца»].

Что касается ловкости, то она была основополагающим параметром, которым обладали все пользователи, владеющие ремеслом.

Лексус широко улыбнулся, когда появилось уведомление. К счастью, он не стоял лицом к лицу с рыцарями, иначе его внезапная, ничем не спровоцированная ухмылка могла бы их встревожить и даже убедить в его безумии.

'Окно состояния'.

Без лишних слов Лексус с нетерпением осмотрел свои новые достижения.

[Окно состояния]

□Мс: Лексус

Уровень: 1

Класс: Непобедимый наследник короля

Второй класс: Преемник Пагмы

Вероятность добавления дополнительных опций при создании предметов увеличивается.

Вероятность успешного улучшения предметов увеличивается.

Все предметы экипировки можно носить без ограничений. Однако в зависимости от рейтинга предмета существует штраф. Титулы: Тот, кто стал легендой, Непревзойденный талант, Озаренный мифами. Здоровье: 3 040 Мана: 20 Сила: 190 Выносливость: 190

Ловкость: 190 Интеллект: 10 Ловкость: 10 Обаяние: 10 Достоинство: 10 Проницательность: 10 Самообладание: 10 Неукротимость: 10 Сверхчувствительность: 10 Удача: 10 Навыки: Непобедимое королевское фехтование (SSS), Легендарные навыки кузнеца (S), Великий мудрец (A), Расхититель (A), Меч из янтаря (B). Пассивные умения: Промежуточное мастерство владения мечом (C). Тайный третий сын короля Висбадена, наследник Мадры и Пагмы. Сын королевской семьи, идущий по пути двух легенд, - твой потенциал выдающийся.□

Лексус, глядя на окно своего статуса, улыбнулся и закрыл глаза, обдумывая дальнейшие действия. С его легендарными классами прорываться среди сильных мира сего будет легче. Кроме того, возросший потенциал позволит ему получать и выполнять скрытые квесты с большей легкостью, чем другим.

Ну, вот и все. Оставалось только смотреть вперед...

Несмотря на то что легендарные классы казались слишком хорошими, чтобы быть правдой, значение его удачи не должно быть таким низким. На самом деле, изучая панель атрибутов, Лексус оставался спокойным и при ближайшем рассмотрении даже почувствовал себя счастливым.

Это было достойно легендарного потенциала. С его нынешними характеристиками быть таким грозным на 1-м уровне было просто поразительно. Если бы он сейчас отправился в деревню новичков, то с легкостью расправился бы со всеми новичками 1-го уровня, подобно взрослому мужчине, сражающемуся с детьми на ножах.

Рейтинг класса в этой виртуальной игре имел огромное значение, представляя собой предельный потолок для NPC.

'Ну, хватит уже этого внутреннего монолога'.

Лексус внутренне усмехнулся и переключил свое внимание на окружающее боевое снаряжение.

Возможно, я не смогу получить все это, но, в отличие от предыдущих, я могу что-то с этим сделать.

Получив классовое преимущество в виде преемника Пагмы, Лексус жаждал испытать свои новообретенные способности на практике.

[Понимание предметов]

[Преемник Пагмы может понимать материалы и принципы работы предметов снаряжения, используя, разбирая или ремонтируя их. Чем выше уровень понимания, тем эффективнее можно обращаться с предметами. При 100 %-ном понимании можно научиться изготавливать этот предмет].

Чем выше уровень понимания, тем меньше штрафов, и можно даже узнать способ изготовления предмета.

Обычным кузнецам приходилось платить непомерные суммы, чтобы получить методы производства. Однако Лексус мог получить их бесплатно, если только повышал уровень своих знаний. Кроме того, он обладал уникальным навыком, который облегчал ему работу, давая значительное преимущество перед другими.

«Великий мудрец, давай оценим каждый предмет боевого снаряжения. Попытайся проанализировать каждый из них, если это возможно.»

«Приказ получен. Анализ начинается.»

Рыцари в замешательстве смотрели, как Лексус подходит к различным предметам доспехов и оружия. Вместо того чтобы взять их в руки, он просто постукивал пальцами по каждому предмету, а затем переходил к следующему. Они не знали, что Лексус затеял дело, которое может нарушить баланс сил в их мире.

[Ваше понимание Серебряных доспехов Охотника за головами достигло 100 %. Вы сможете использовать Серебряные доспехи охотника за головами в совершенстве].

[Вы узнали, как изготовить Серебряные доспехи охотника за головами].

Затем, перейдя к следующему предмету...

[Ваше понимание сапог Шалю теперь составляет 100%. Вы сможете использовать сапоги Шалю в совершенстве].

[Вы узнали, как изготовить сапоги Шалю].

[Ваше понимание...]

[...]

<http://tl.rulate.ru/book/86537/3724879>