

В мире Сатисфай возможность возвышения людей до трансцендентного или богоподобного статуса зависела от накопления ими монументальных достижений и выполнения строгих условий. Однако это было практически недостижимо из-за тяжелых испытаний. Когда Лексус услышал это замечание, на губах Мадры появилась лукавая улыбка.

—Если бы царские обязанности не сковывали меня, я мог бы стать божеством, или даже убийцей драконов, - сказал Мадра, -но у меня никогда не было склонности к подобным занятиям.

Лексус, услышав это, не стал возражать, ведь он знал, что такие высоты потенциально были ему по силам. Он мог бы даже выйти за пределы мифов и легенд. Глядя на панель умений, Лексус не мог не сетовать:

«Расход маны очень велик, и, на первом уровне я не смогу активировать эти умения. Более того, мне не хватает такого важного ресурса, как энергия меча.»

Энергия меча - эксклюзивный ресурс, которым обладают мечники, получившие заветный титул «великого мечника».

«По сути, энергия меча - это ресурс, который открывается только после достижения определенного порога при получении почетного статуса великого мечника. Этого звания могут достичь только те, кто владеет классом мечника, и я им обладаю. Иными словами, хотя сейчас я не обладаю энергией меча, в будущем она неизбежно станет доступной,»—оптимистично заключил Лексус, не обращая внимания на существующие ограничения.

—Наследие, которое вы завещали... Я буду нести его с собой всю жизнь.

Веками Мадра ждал появления достойного преемника и вот сегодня стал день, когда его мечты наконец-то осуществляются. Сила легенды - это не то, что может унаследовать каждый.

—Слава Непобедимого Короля разнесется по всему миру.

В запутанном мире романа Лексус прекрасно понимал как имеющиеся возможности, так и скрытые опасности. И в первую очередь ему необходимо было распутать паутину, окружающую его личность. Лексус сохранил все воспоминания о своей предыдущей жизни.

Хотя все кажется какой-то мистикой, суть дела была ясна. Лексус необъяснимым образом оказался в теле NPC, королевского принца. Все было чики-пуки, пока в один прекрасный день не появились воспоминания о прошлой жизни. К счастью, никаких слияний душ или другой чепухи не было. Он обладал воспоминаниями как Лексуса, так и NPC, осознавая их как части себя.

NPC-версия Лексуса выросла как типичный изнеженный принц в королевском дворце, получив привилегированное образование, подобающее его королевскому роду. В тринадцать лет он поступил в престижную академию королевства, после чего прошел стандартную рыцарскую подготовку - обряд посвящения для любого юного принца королевской крови. Инструкторы должным образом отметили выдающиеся способности Лексуса к фехтованию, хотя он и не стремился развивать этот талант, учитывая, с какой легкостью можно было получить права рыцаря в королевской семье - привилегия сродни получению водительских прав в XXI веке.

Он носил титул принца в королевстве - положение, которое, казалось, лишало его сильных амбиций, поскольку его судьба была predetermined. Он считал, что достаточно просто закончить обучение в академии, и вел роскошную жизнь в столице. Будучи скрытым принцем,

Лексус наслаждался относительно легкой жизнью по сравнению со своими более обремененными братьями и сестрами, рассматривая ее как нечто сродни «легкому режиму».

«Самое главное - почти нет работы. Мои братья и подчиненные справляются со всеми мелкими поручениями,»—Лексус не мог не усмехнуться, когда эта мысль пришла ему в голову. Невежество заставляло его воспринимать свои привилегии как должное. Однако с пробуждением воспоминаний о прежней жизни в современном XXI веке он стал по-новому ценить свое нынешнее существование.

«Проще говоря, я могу пускаться в приключения и путешествия, не парясь о том, что у меня есть какие-то там обязанности,»—размышлял Лексус.

—Я вхожу, ваше высочество,—раздался приятный голос снаружи неподвижной кареты после легкого стука. Лексус поднял взгляд на приближающуюся служанку.

—О...

Она обладала поразительно большими янтарными глазами, изящным носиком и маленьким, похожим на вишню ртом. Ее волосы цвета черного дерева были аккуратно разделены на два пучка с темно-рыжими кончиками. Одета в очаровательную форму горничной, ее грудь казалась пухленькой и очаровательной, а упругие бедра были обтянуты белоснежными шелковыми чулками. От ее короткой юбки и шелковых чулок исходила неоспоримая привлекательность молодости.

В его прошлой жизни она, несомненно, считалась бы образцом красоты, девушкой, которой не нужна косметика для косплей-фотосессий. Хотя его NPC уже встречался с ней, Лексус не мог не быть впечатлен.

Этот мир разительно отличался от его прошлой жизни, и самым заметным отличием было включение фантастических элементов. В отличие от предыдущего мира, где он знал множество людей, обладающих потрясающими чертами лица и шикарными телами, в этом новом мире присутствовали персонажи с фантастическими цветами волос и глаз.

«Это почти... нет, это совершенно точно,»—размышлял Лексус. Если бы не миниатюрная карта и различные кнопки меню, незаметно притаившиеся в уголке зрения, он мог бы поверить, что это реальность.

—Что-то не так, ваше высочество?—обеспокоенно спросила служанка, на ее щеках проступил легкий румянец, поскольку малик очень внимательно пялился на ее прелести. Лексус невозмутимо ответил:

—Нет, графика впечатляет.

—Графика?—Очаровательная горничная пыливо наклонила голову, от чего Лексус чуть не растаял. Слишком горячо!

—Ого, не только графика, но и скрипты так развиты?—изумился Лексус, несмотря на то что читал об этом в романе. Развитие графики и искусственного интеллекта относилось к совершенно разным сферам. Если реалистичной графики можно было добиться благодаря усердию, то создание реалистичного искусственного интеллекта оставалось сложной задачей для современных технологий.

Поэтому свободный разговор с NPC в видеоиграх был большой редкостью, поскольку они

обычно отвечали заранее подготовленными репликами в ответ на определенные ключевые слова. Однако стоявшая перед ним горничная отреагировала на термин «графика». Возможно, она была спроектирована таким образом, чтобы реагировать на все неопределенные ключевые слова, но уже одно это было замечательным достижением.

«Что ж, не будем останавливаться на деталях,»—решил Лексус, предпочитая наслаждаться миром романа. Игра превзошла все его ожидания, и, несмотря на то что технически он был NPC, он чувствовал себя как в реальности. Сродни лайт-роману или комиксу, он попал в игровое царство или мир с игровыми атрибутами.

Окружающий мир казался ему удивительно подлинным, как будто он шагнул в самую реальность.

«Да, по крайней мере, я не какой-нибудь монстр или орк,»—размышлял он. Несмотря на то что его называли NPC, он оставался принцем, родившимся с серебряной ложкой во рту.

—Спасибо за беспокойство,— пробормотал Лексус и, похлопав служанку по плечу, вышел из кареты. Служанка потеряла дар речи, удивленная его неожиданной добротой.

Она впервые заговорила с ним и не ожидала такого внимательного отношения. Она считала молодых дворян надменными и властными.

Тем временем Лексус прогуливался по городу, наслаждаясь своей новой жизнью. Осязание, зрение, обоняние, слух и даже вкус - все настаивало на своей неоспоримой подлинности. Раньше он не мог оценить это, поскольку был дезориентирован.

«Что же мне делать дальше, чтобы стать сильнее?»—размышлял он. Пока он находился на пути в Вечное царство, его действия были несколько ограничены. Поразмыслив немного, он остановился на одном варианте. Лексус начал легкую пробежку, считая ее подходящим способом собраться с мыслями.

—Ваше высочество?— его сопровождала группа рыцарей из Вечного королевства. Увидев, что он побежал трусцой, обеспокоило его охрану. К Лексусу подбежал высокий мужчина ростом около 190 см.

—Ваше высочество, вы хотите тренироваться?— Лексус остановился и повернулся лицом к рыцарю. Ему пришла в голову мысль, что он легко может заставить рыцаря помочь ему с тренировками.

—Конечно. Мне хочется немного размяться,—ответил Лексус. Рыцарь улыбнулся, чувствуя облегчение от того, что не обидел Лексуса своим предложением. Они направились на пустырь, где были установлены палатки.

Когда тренировка началась, вокруг собрались зрители, желающие посмотреть, что будет происходить.

—Я слышал, что ваше высочество умеет обращаться с мечом. Не могли бы вы продемонстрировать это нам?— Лексусу вручили деревянный меч.

—Э-э... вы хотите посмотреть, как я владею мечом?— спросил Лексус.

—Всего несколько взмахов, чтобы оценить ваш уровень,—пояснил рыцарь.

Лексус кивнул, сжал деревянный меч и глубоко вздохнул. Благодаря знаниям, полученным от Великого мудреца, его тело двигалось с плавностью, которая казалась почти естественной, хотя и не совсем.

[Вы получили базовое мастерство владения мечом Ур 1].

Хотя физических изменений не произошло, Лексус инстинктивно распознал вновь обретенный навык. В прошлой жизни он никогда не владел мечом, но теперь, руководствуясь воспоминаниями NPC и знаниями, полученными благодаря уникальному навыку «Великий мудрец», информация о фехтовании без труда проникала в его разум.

Он поправил хватку меча и стойку и впервые выполнил идеальный удар мечом.

—Хм?— Рыцарь издал удивленный звук. Лексус, которому это доставляло некоторое удовольствие, поинтересовался:

—В чем дело?

—Честно говоря, я не ожидал, что ваши движения окажутся настолько искусными,—признался рыцарь, недоверчиво наклонив голову.

Лексус не мог не ухмыльнуться, глядя на реакцию рыцаря.

<http://tl.rulate.ru/book/86537/3446497>