

Со смесью волнения от одной лишь мысли о том, что находится в пределах его досягаемости, Лексус обратил свое внимание на дворецкого и заговорил.

—Что ж, ты прав. Я хочу немного погулять, прежде чем мы отправимся в путь.

Хотя Лексус получил информацию ранее, он не узнал дворецкого. Он решил, что дворецкий был обычным NPC или обычным слугой королевской семьи. Хотя он все еще не полностью приспособился к своим нынешним обстоятельствам, Лексус изо всех сил старался не показать на своем лице никакого беспокойства.

—Я понимаю, молодой господин, — ответил дворецкий.

Дворецкий без слов открыл дверь кареты и пропустил Лексус вперед. Как слуга принца, он должен был исполнять любую его прихоть. Таков был его долг. Но прежде чем он успел последовать за ним, голос Лексус остановил его.

—Это будет последний раз, поэтому я хочу осмотреть дворец в одиночку.

Дворецкий запротестовал.

—Но... Молодой господин!

—Не беспокойтесь обо мне. Пока я остаюсь на территории дворца, я буду в безопасности, верно?

Несмотря на свое перевоплощение в принца, Лексус все еще пытался влиться в эту роль. Он также подумал, что дворецкий может заподозрить, если он будет вести себя не так, как обычно ведет себя принц. Лексус испытывал чувство вины за то, что мешает дворецкому выполнять свою работу. Однако Лексус нужно было побыть одному, чтобы осуществить свои планы и избежать возможных осложнений.

—Я понимаю, — неохотно согласился дворецкий. Видя согласие дворецкого, Лексус вздохнул с облегчением и махнул рукой, медленно направляясь обратно в королевский дворец.

Во время своего путешествия Лексус заметил множество стражников, патрулирующих вокруг дворца. Чтобы не привлекать лишнего внимания, он зашагал медленнее, стараясь свести к минимуму звуки своих шагов. Однако стражники заметили его, продемонстрировав свой острый нюх, подобающий королевским гвардейцам или рыцарям.

Однако, будучи признанным гостем королевской семьи, никто из охранников не препятствовал ему. Не встречая проблем на своем пути, Лексус свободно исследовал окрестности, стараясь не создавать лишних проблем для встречаемых людей, ведь он был гостем королевской семьи другого королевства.

Впервые проникнув в замок, Лексус с трепетом рассматривал роскошные декорации, которые идеально соответствовали средневековой фэнтезийной тематике игры "Satisfy". Руководствуясь полученной ранее информацией, он без труда обходил препятствия и в конце концов добрался до задней части дворца.

Во время исследования он столкнулся со служанками, дворецкими, рыцарями и даже с забывчивой королевской принцессой. Не обращая на них внимания, Лексус сосредоточился на своей цели. Выйдя из дворца, он попал на обширную заднюю территорию, путь до которой занял почти час из-за его ужасной ловкости.

Осмотрев окрестности и убедившись, что поблизости никого нет, Лексус оказался в смертельно тихом месте - королевском кладбище королевства Лубана. На кладбище находились исключительно гробницы королей Лубаны. Рассматривая каждое надгробие, Лексус ворчал, чувствуя себя могильщиком.

"Такое ощущение, что я какой-то расхититель могил. Ну, не факт, что без этого обойдется," - пробормотал он. После долгих поисков он наконец обнаружил могилу, которую искал. Взволнованный, он воскликнул:

—Это точно она! — Открыв гробницу, он обнаружил, что она пуста, что не удивило его, учитывая обстоятельства из романа.

Труп не был его целью; его целью был предмет, спрятанный в гробнице - древние ножны. Это был предмет в котором хранился фрагмент эго Непобедимого Короля. От радости сердце Лексус заколотилось, но он быстро взял себя в руки. Когда он протянул руку, чтобы взять ножны, из эго, заключенного в них, раздался голос.

—Ты не излучаешь ауру неудачника. Ты остаешься непобедимым в любой ситуации. Твоя манера поведения в меру интригующая. Так какой же ты мастер? Я буду наблюдать за тобой, — провозгласил голос.

(Вы можете спросить: Хм, если он так слаб, как он может быть непобедимым? Ответ: Он не был побежден, потому что никогда не сражался.)

Мадра, человек и король, который никогда не испытывал поражений, заслужил титул легендарного непобедимого короля. Однако он остался относительно неизвестным по сравнению с другими легендами, поскольку при жизни его подвиги ограничивались Лубаной.

Будучи 9-м королем королевства Лубана, Мадра стратегически защищал свое королевство до самой смерти. Он был мастером боевых искусств, и его правление ознаменовало эпоху неостановимого процветания Лубаны.

До своего стратегического блеска Мадра был непревзойденным воином. Среди всех легенд он обладал уникальной способностью совершенного сопротивления статусу, что делало его непобедимым в чистых боевых сценариях без каких-либо переменных или обманных тактик.

К сожалению, Мадра был предан и убит собственным сыном. Даже если бы этого не произошло, он бы не прожил сильно дольше, так как был стар. Поскольку его достижения были отмечены только в его собственном королевстве и не получили широкого признания на Западном континенте, его легендарный статус оставался ограниченным по сравнению с другими легендами с более широким влиянием.

Убедившись, что он получил нужный предмет, Лексус с нетерпением осмотрел его:

[Старые ножны Непобедимого Короля].

□ Квестовый предмет □

Ножны, которыми пользовался Непобедимый Король во время своей жизни. В них содержится часть завещания Непобедимого Короля.

Ограничение пользователя: Только для тех, кто никогда не испытывал поражения.

[Легендарный предмет найден].

[Ваша репутация по всему континенту увеличится на 500].

(Системный рейтинг:

E - Нормальный

D - Необычный

C - Редкий

B - Эпический

A - Уникальный

S - Легендарный)

Система рейтинга ранжирует предметы и умения от низшего к высшему, указывая на их силу, сложность или потенциал. Чем выше рейтинг, тем более грозным и ценным считается предмет.

Наиболее распространенный рейтинг, E или нормальный, обозначается белым шрифтом. Далее следует D или необычный, обозначаемый зеленым шрифтом. C или редкий означает предмет, который лучше необычного, но уступает эпическому. В случае общего снаряжения редкие предметы имеют в три раза большую ценность, чем обычные, и обозначаются синим шрифтом.

Цвет шрифта для рейтинга B или эпического рейтинга – фиолетовый. В случае с общим снаряжением предметы с эпическим рейтингом имеют ценность в семь раз выше, чем предметы с обычным рейтингом.

Рейтинги уникальный и легендарный не требуют пояснений: уникальные предметы отображаются красным шрифтом, а легендарные - золотым. Эти рейтинги указывают на предметы, которые значительно превосходят другие.

Подавив волнение, Лексус глубоко вздохнул и вспомнил, где он сейчас находится. Он закрыл гробницу, оставив кладбище нетронутым, как будто ничего не произошло. Убедившись, что никакие неприятности не будут его искать, он вернулся в карету, где его терпеливо ждал дворецкий. Прибыв на место, Лексус устроился на мягком сиденье, расслабился и поднял ножны.

—Я получил это, — объявил он с улыбкой. В ответ эго Мадры заговорило:

«Похоже, ты рад, что приобрел мои ножны,» — Лексус не удивился, так как он знал об этом предмете, несмотря на то, что в романе он не упоминался в явном виде. Он непринужденно ответил:

—Конечно, как я могу не радоваться перспективе приобретения Меча Непобедимого Короля?
— Лексус усмехнулся и эго Мадры не упустило его выражения.

—Похоже, ты осведомлен о моем мастерстве фехтования. Раз ты заинтересован и непобедим, я дам тебе квест, чтобы ты стал моим преемником.

Внезапно перед Лексус появилось уведомление:

[Преемник непобежденного короля].

Ранг: S

Подробности квеста: Непобедимый король Мадра счел вас достойным стать его преемником благодаря вашему непобедимому послужному списку. Он хочет передать свои способности тому, кто никогда не испытывал поражений, но ему нужно определить, насколько вы достойны. Чтобы Мадра принял вас, ведите войну против империи Сахары и выйдите из нее победителем.

Требование квеста: Выиграть войну против Империи.

Награда: Вы станете наследником Непобедимого короля.

Увидев предложенный ему квест, Лексус улыбнулся и не стал медлить.

<http://tl.rulate.ru/book/86537/2925404>