

За все то время, что он знал ее, Руи уже успела создать стиль анти-Фейри. Это была одна из лучших сторон алгоритма VOID - рост, который он делал против конкретного бойца, накапливался. Он приближался к победе тем ближе и ближе, чем больше сражался с конкретным бойцом, так как адаптивная эволюция алгоритма VOID становилась все более утонченной и точной.

Но он так и не смог победить ее. Это было не потому, что он был слишком слаб, просто в последнее время у них не было возможности серьезно побороться. Последний раз они серьезно спарринговали почти год назад, более двух тренировочных фаз назад, немного раньше зимних каникул.

Хотя они спарринговались, когда Руи тренировал технику Внешнего Сближения, это был далеко не настоящий бой с множеством ограничений, к тому же Руи тогда еще не освоил Внешнее Сближение. Таким образом, результаты тех тренировочных поединков были совершенно не важны.

После этого Руи постоянно метался между тренировками и миссиями, и он просто никогда не сражался с ней всерьез. Они не проверяли друг против друга свои последние возможности.

р ("Сегодня все изменится").

Он принял стойку для кик-боксинга с акцентом на пространство для ног и подвижность ударов. Первой чертой, которой должен был обладать его адаптированный стиль против Фейри, была большая дальность. Боевое искусство Фэйри было сосредоточено на атаках открытой ладонью. Атаки ладонями имели меньшую дальность, чем удары кулаками, и гораздо меньшую дальность, чем удары ногами. Приняв стойку, позволяющую быстро и стремительно наносить дальние удары, он сможет ранить Фейри, в то время как она не сможет так же легко наносить удары по нему.

Однако, по оценкам алгоритма VOID, она сможет нанести большее количество атак, а значит, он не сможет помешать ей прорваться сквозь его защиту, ограничивающую дальность.

Таким образом, по расчетам Руи с помощью алгоритма VOID, его боевое искусство также должно быть направлено на уклонение.

В итоге получилось боевое искусство уклонения с дальним ударом, которое должно было осыпать Фейри ударами извне, одновременно уклоняясь от любых ее попыток попасть в зону поражения ладонями.

Все это было сделано в течение нескольких секунд.

Когда Руи сосредоточился, время почти замедлилось для него. Оно подстраивалось под него.

Он чувствовал, как каждая клеточка его тела сотрудничает с ним, собирая энергию в ядре его тела.

Он чувствовал, как накапливается его концентрация.

Он чувствовал, как оттачивается его сосредоточенность.

Когда он открыл глаза, он увидел только одно.

Своего противника. Его цель. Его цель.

Фейри сузила глаза, почувствовав слабое давление со стороны Руи.

Вдвоем они все больше увлекались друг другом, и давление, которое они излучали, могли почувствовать даже далекие зрители.

"Начинайте!" Контролер начал поединок!

БАМ!

Фэй надавила ногами на землю с такой силой, что она задрожала!

Она рванулась вперед к Руи, нанося мощный удар ладонью. Ее импульс вызвал образование воздушных конусов вокруг ее атаки.

ВООШ

Руи не был дураком. Он уклонился от ее атаки с помощью техники маневрирования, уступив ей место. Но она не собиралась позволить ему убежать.

DASH

Она бросилась на него, нанося еще один страшный удар!

ВУШ

Ладонь врезалась в финт, пропуская Руи, и он нанес быстрый удар ногой.

POW

Она чисто отклонила атаку Руи от себя плавным ударом ладони. И в тот же момент она попыталась сократить разрыв.

POW

Удар, который она отразила, отлетел назад и ударил ее по затылку, сдерживая ее продвижение.

Первый чистый удар в битве наконец-то был нанесен.

DASH

Она снова атаковала, нанося шквал ударов ладонями!

Именно здесь мудрость алгоритма VOID начала показывать свою истинную грозность. Руи избегал почти всех ударов ладонями, уклоняясь от них с помощью техники маневрирования, а также контратакуя финтами из техники "Призрачный шаг", отбрасывая ее атаки.

Фейри была медленнее его, и ей было трудно удержаться на нем, а еще труднее наказывать его ударами ладоней из-за постоянного разрыва между ними.

Кроме того, ей приходилось справляться с более дальними ударами, которые выходили за пределы ее зоны поражения.

Это было неприятно. Она давно знала об адаптивной эволюции Руи и видела ее в действии. Но

способность Руи приспосабливаться к противнику и вести бой именно так, чтобы им было труднее всего победить, действительно раздражала!

Она не могла по-настоящему понять, просто наблюдая. Это было невозможно.

В области оптимизации боя алгоритм VOID обладал огромным мастерством.

Только испытав подавление на собственном опыте, можно было постичь его.

При таких темпах она проиграет, она чувствовала это. Нужно что-то менять. Его стиль сильно контрастировал с ее. И ей приходилось прилагать гораздо больше усилий, чем ему, чтобы нанести гораздо меньший урон. Она едва успела нанести ему несколько ударов, от которых он не смог уклониться, несмотря на нечеловечески идеальный тайминг алгоритма VOID, подкрепленный техникой Первобытного Инстинкта.

Он уклонился от девяноста процентов ударов, а она смогла отразить только пятьдесят процентов его ударов. Даже если бы ее нападение было намного сильнее, она не смогла бы компенсировать разницу в скорости их ударов. Все шансы были против нее.

Но она была далека от покорности!

Воздух и земля задрожали, когда она сгенерировала больше энергии, чем до сих пор. Она отказалась от защиты и начала атаковать волнами и волнами.

"Гух!" Руи скорчил гримасу, когда натиск усилился. Стало вдвое труднее уклоняться от ее яростных ударов. При таком количестве атак эффективность Призрачного Шага сильно снизилась. Он не мог обмануть такое большое количество ударов с помощью Фантомного Шага.

Снижение эффективности Фантомного Шага означало, что на него обрушилось еще большее количество ударов.

Сражение превратилось в потасовку, оба наносили друг другу бесчисленные удары!

<http://tl.rulate.ru/book/86427/2948982>