

С момента начала охоты прошло довольно много времени. Существо наконец осознало, что на этот раз на карту поставлена его жизнь. Кем бы ни был этот хищник, оно решительно настроилось на то, чтобы выследить и съесть его. Ранее его встречи с другими хищниками были кратковременными, и ему удавалось вырваться и убежать. Но не в этот раз, в этот раз он действительно был в опасности.

Он оставил всякую надежду обогнать и уйти от своего противника на суше, человеческий мальчик был слишком быстр, а его плоть была слишком повреждена и открыта, чтобы копать под землей. Он бросился на мальчика, надеясь лишить его жизни.

С другой стороны, Руи чувствовал себя гораздо более напряженно, когда это произошло. Гораздо страшнее было сражаться с чудовищем, которое использовало все силы своего разума и тела только для того, чтобы убить тебя, чем убежать и отбиваться в целях самообороны.

Эти два сценария находились на двух разных уровнях сложности, даже если со вторым было легко справиться, то с первым - нет.

("Это если я решу сражаться с ним в лоб"), - подумал Руи, отпрыгивая назад.

В ответ Руи применил очень простую стратегию.

Просто держаться подальше.

Существо было медленнее, чем Руи, и уже было повреждено и истекало кровью. Будучи быстрее, Руи мог легко убедиться, что зверь всегда находится слишком далеко от него, чтобы причинить ему вред.

Преследуя его изо всех сил, оно все же не догнало Руи.

Такова жестокость природы, выживание сильнейшего. Оно не могло даже умереть в бою, оно упало бы, не сумев даже задеть Руи когтями.

По крайней мере, так думал Руи.

## СКОЛЬЖЕНИЕ

Вопреки всему, существо снова начало копать. Оно копало и глотало грязь, быстро выводя ее из организма, что позволило ему пробраться под землю очень быстро.

("Что?!") Руи встревожился. Почему оно ушло под землю? В этот момент Руи причинил ему столько вреда, что он не смог бы выдержать длительного подземного путешествия.

Руи приготовился, активировав Сейсмическое Картирование и подготовив свои техники маневрирования уровня Ученика, чтобы выследить и преследовать зверя.

Однако то, что он почувствовал в следующий момент, заставило его вспотеть.

Существо не убегало.

Оно двигалось прямо к нему!

Лицо Руи побледнело, когда он понял, что делает существо. Путешествовать под землей в его нынешнем состоянии действительно было очень опасно.

Но сражаться с мальчиком в его нынешнем состоянии было еще хуже! Ему была гарантирована смерть.

Оно не могло уйти далеко под землю, не истекая кровью. О побеге не могло быть и речи. Но что, если ему не нужно было далеко уходить?

Мальчик был всего в пяти метрах от него. Если бы оно могло использовать подземное перемещение, чтобы добраться до него и превратить его плоть в слизь, тогда, возможно, оно смогло бы выжить в долгосрочной перспективе!

("Черт!") Руи выругался. Это был изобретательный план с его стороны. Оно уже решило убить его, используя все, что у него было, и не собиралось жертвовать всем, что у него было, чтобы убить его, включая свое здоровье.

Это было плохо, потому что теперь Руи потерял свое самое большое преимущество - превосходную скорость. Это преимущество позволяло ему заставлять существо сражаться на его условиях, он мог выбирать, когда вступать в бой, а когда отступать.

Теперь уже нет. Руи приготовился к жестокой схватке, когда Сейсмическое Картирование почувствовало огромную массу разъяренной подземной плоти, рвущейся убить его!

ПРЫЖОК

БУМ

Руи едва успел отпрыгнуть в сторону, как чудовище вырвалось из-под земли. Чудовище могло напасть на него под землей, и это означало, что ему нужно было быть очень осторожным с выбором времени! Если он уклонится слишком рано, отпрыгнув в сторону, то зверь просто достигнет места приземления раньше него, будучи быстрее, и атакует его, как только он достигнет земли, и на этом игра закончится. Он не мог уклониться в воздухе.

Поэтому он прекрасно понимал, что ему нужно уклониться от атаки за мгновение до того, как станет слишком поздно. У него была очень маленькая погрешность и очень маленький диапазон успеха. Если прыгнуть слишком рано, то его съедят, если слишком поздно, то его точно съедят.

У него было только одно преимущество - его здоровье. Он был почти совсем невредим, если не считать кислоты, попавшей на его кожу после последней атаки. Но состояние существа действительно начало ухудшаться, оно уже получило значительные повреждения от целенаправленных ударов Руи, а использование подземного перемещения, пусть и кратковременного, ускорило его разрушение. У него началось обильное кровотечение, и Руи почувствовал, что его движения становятся все более вялыми, реакции - тупыми, а атаки - слабыми.

("У него осталось не так много времени"), - понял Руи. ("Мне нужно тянуть время, как будто от этого зависит моя жизнь").

И так оно и было, в буквальном смысле. Один укус убил бы его без вопросов. Но теперь, когда у существа появились более выраженные слабости из-за ухудшения состояния, Руи вновь обрел утраченное преимущество, которым обычно обладал: алгоритм VOID.

Этот алгоритм любил слабости и безжалостно использовал их. Алгоритм работал на полной скорости, а Руи делал все возможное, чтобы затянуть битву и усложнить жизнь зверю. Он даже

забрался на деревья и начал прыгать с дерева на дерево. Однако зверь, находясь под землей, к его удивлению, смог выкорчевать деревья.

Битва продолжалась, Руи допускал неточности и ошибки. Каждый раз на него брызгало немного кислоты, и он вздрагивал, когда она разъедала его кожу. К счастью, это не повредило его тело настолько, чтобы повлиять на его боеспособность.

"РООООООААААР!" закричало чудовище, вырываясь из земли.

ВООШ

Руи снова избежал пасти смерти, ни на секунду не отрывая взгляда от существа. Он чувствовал его отчаяние, страх и ненависть. В какой-то степени он даже почувствовал симпатию, но подавил эти чувства.

Это был действительно последний момент, Руи чувствовал это. Он должен был сделать все возможное, чтобы победить. Это было все, что имело значение.

<http://tl.rulate.ru/book/86427/2805091>