'Начни постоянно использовать мое проклятие вызова смерти', - приказал Ибро своей системе.

'Хорошо, но учти, что эффект будет не такой, как от текущих навыков твоего класса', - мгновенно ответила система.

'Что?!'

Ибро остановился на своем пути и поспешно спросил:

'Почему это?'

'Ты забыл? Здесь очень мало духовной энергии и энергии моря души, поэтому ты не можешь формировать ультимативную энергию идеально и легко, как раньше", - объяснила система.

'Это будет проблемой', - пробормотал Ибро, глубоко нахмутив лицо.

'Не будь таким унылым, я постараюсь найти для тебя подходящий компромисс с игрой', - внезапно сказала система, и это мгновенно изменило настроение Ибро.

'Я полагаюсь на тебя в этом, моя система, - пробормотал Ибро, начав многократно использовать свое проклятие. Через несколько часов он устремил свой взгляд в сторону своей разрушенной деревни. Он взлетел высоко в небо, все выше и выше, пока не достиг облаков. Он достал свой меч и вместе со своим посохом встал там, среди облаков.

Пришло время ему объявить о своем присутствии, пришло время переложить тяжелую ответственность со своих людей в деревне на свои плечи.

'Нефриска Санто Джанигмай. '

'Са Роми Дай'.

'Альфа Та Штой. '

'Са Роми Дай'.

'Альфа Та Штой'.

Заклинания Ибро следовали одно за другим без паузы. Он чувствовал изменения в своих заклинаниях, так как они казались ему слабее, чем раньше. Он вздохнул, так как ему пришлось повторить первое заклинание почти в два раза больше, чем раньше, чтобы достичь почти такого же эффекта, как раньше.

Его окружил щит, простирающийся почти на 50 метров, и тогда он прекратил использовать первое заклинание. Затем он начал использовать два других заклинания, как вдруг среди облаков появились два огромных меча, которые держали две гигантские руки.

Их появление было столь неожиданным и привлекло всеобщее внимание. Ибро знал, что его заклинания не были известны его людям внизу, но сейчас его это не волновало, так как он сразу же начал использовать свой самый мощный АОЕ-удар, удар вихря мечей, как только он занял позицию и начал часть движения без промедления.

Он чувствовал, как его PSR энергия накапливается внутри него, и к его удивлению, он чувствовал, что она становится намного сильнее, чем раньше. Он хотел спросить об этом свою систему, но у него не было возможности сделать это прямо сейчас.

"Давайте объявим о моем возвращении с большим взрывом", - пробормотал он про себя, завершая часть движения и используя последнюю часть - удар. Два меча создали огромный водоворот, который разогнал все облака в небе вокруг него, так что его фигура наконец-то показалась всем живым существам здесь.

Его удар не заставил ждать, пока все придут в себя, особенно его деревенские люди, причем Ходен и Мамор были поражены больше всех.

"Повелитель вернулся", - пробормотал Ходен, словно измученный жаждой человек, наконец-то нашедший чистый фонтан за мгновение до смерти.

Удар, нанесенный Ибро, начал двигаться с ускорением в сторону демонов вокруг деревни, но его размер, сила и мощь не достигали и половины его прошлого эффекта, поэтому он начал использовать второй, третий и четвертый удары одновременно. Затем Ибро громко крикнул:

"Вперед, убейте всех монстров и демонов на своем пути, защитите мою деревню".

Его голос доносился с большой высоты, сообщая о его личности всему миру. Как только он закончил передавать свои приказы, раздался могучий рев, сопровождаемый сильным дрожанием земли, вызванным внезапным появлением бесконечных скелетов из-за горы.

Их внезапное появление стало шоком для всех, но жители деревни знали, что эти скелеты - союзные войска, поэтому они не паниковали, а кричали от радости. Наконец-то перелом в этой долгой и утомительной битве произошел, и победа стала на их стороне.

"Убейте их всех, отодвиньте строй от деревни, помогите моим скелетам и двигайтесь прямо к пещере", - приказал Ибро громким криком с неба.

"Наш повелитель вернулся, выполняйте его приказы и начинайте оттеснять этих проклятых монстров назад. Помогите этим скелетам, ведь они принадлежат нашему господину", - раздался сильный голос Мамору по всему оборонительному сражению у стен деревни.

Многие солдаты уже видели Ибро, но многие еще нет, поэтому, услышав приказ Мамора, они больше не колебались. Ответные действия деревни Гепатия были быстрыми и жестокими, так как солдаты нашли способ выплеснуть свой подавленный гнев и ненависть к этим монстрам.

Ударной волны, созданной их контратакой, хватило, чтобы отбросить монстров на несколько километров назад, и этого было достаточно, чтобы скелеты вступили в бой. Поле боя резко изменилось, превратившись из односторонней битвы в тотальную войну.

Повсюду можно было заметить множество скелетов, работающих бок о бок с солдатами, убивая монстров, а сзади раздавался могучий рев вихревых ударов Ибро, которые не прекращались.

Ибро не прекращал использовать удары один за другим, так как его не удовлетворял их слабый эффект. Он начал постепенно, шаг за шагом, продвигаться к своей деревне.

Он знал, что не сможет остановить войну, просто защищая эти стены; его настоящей целью были две пещеры вдали от стен. Без защиты этих пещер все было бы бессмысленно, и он не смог бы быстро закончить эту войну, как собирался.

Первая пещера находилась внутри клиновидной формы плодородных земель, всего в нескольких километрах от первой деревенской стены и единственной стоящей сейчас стены. Вторая пещера находилась на другом берегу реки.

Два рукава реки уже были покрыты огромными кусками руды странной формы, которые тянулись через два рукава вдоль их двух русел, соединяя два берега реки.

Появление скелетов на поле боя встревожило командиров этого штурма. Их приказы были строгими и прямыми: деревня Гепатия больше не должна существовать, и неважно, какую цену им придется заплатить, их мысли были направлены на то, чтобы сравнить ее с землей.

В качестве ответной меры, они без колебаний призвали свои силы асов; летающие легионы, которые заставляли защитников испытывать горькое поражение за поражением. В сочетании с этими летающими монстрами земля сильно вибрировала от ритма, когда они вызывали своих разрушителей деревень, монстров Рорак.

Роракские монстры имели огромное тело с очень толстой кожей, которая давала им почти абсолютную защиту от любых атак. Их тела двигались, как маленькие горы, наклоняясь из стороны в сторону, когда они шли, с быстрым темпом по сравнению с их огромными телами и очень короткими дюжинами ног.

<http://tl.rulate.ru/book/85990/3286960>