

Глава 1: Рождение верховной системы некроманта

Игра Зераксос была огромной игрой, которая господствовала над бесчисленными мирами. Игра не была похожа ни на одну другую, так как у нее не было серверов, у нее были миры. Игроки играли не со своими разумами, а с самими собой.

Она была отделена от темного места, известного как вселенная испытаний, где яростно полыхала непрекращающаяся борьба между людьми и их врагами.

Эта игра была очень уникальной, поскольку она постоянно копалась в мире испытаний в поисках любой новой идеи, чтобы тут же применить ее в совершенно новом мире. Она пыталась помочь, помочь людям выиграть эту войну, войну, которая была обречена на поражение, если не произойдет больших перемен.

Игра нашла Ибро в своих долгих неустанных поисках, и она применила идею лорда в новом игровом мире, и она сделала Ибро лордом.

Ибро основал деревню, которую назвал деревней Гепатия, и неустанно работал над ее охраной, повышением ее могущества и вторжением на внешние территории, чтобы увеличить свое господство, но по ошибке он покинул ее, когда пытался научиться культивации, его не было несколько месяцев, и вот он наконец вернулся.

Когда была основана деревня Гепатия, Ибро выбрал для этого очень интересное место. Широкая равнина, на которой четыре речных рукава вместе образовывали два больших рукава, которые заканчивались в далеком океане, создавая клинообразную форму плодородной земли, земли деревни Гепатия.

Каждая деревня в игре Зераксос имела три уровня доступа: уровень земли, на котором была основана деревня, подземный мир, куда каждая деревня могла попасть через ворота, расположенные на холме неподалеку, и, наконец, небесная территория.

Каждая деревня имела доступ к первым двум территориям, но небесная территория отличалась тем, что любая деревня должна была получить право бороться за вход туда, и Ибро давно добился этого права для своей деревни.

Деревня не прекращала развиваться и без Ибро, так как находилась в надежных руках верховного генерала Мамора и под мудрым управлением святого Ходена.

Территория деревни занимала целых 20 плодородных километров, протянувшихся вдоль двух рукавов реки, и контролировала многие складки этой территории, достигая океана с одной стороны и почти пятидесяти километров с другой.

Деревня имела три ступени стен, каждая из которых поддерживалась высокими башнями и огромным количеством оборонительных орудий. Армии деревни исчислялись десятками миллионов, деревня стремилась к процветанию, но не смогла противостоять жестоким бесконечным потокам монстров и демонов, атакующих ее.

Деревня потеряла первую и вторую стены, а все, что находилось внутри этих стен, превратилось в пепел. Некогда процветающая могущественная деревня, которой все восхищались и боялись, пришла в упадок и оказалась на грани вымирания.

На фоне всего этого надежда была потеряна, так как даже самые мудрые и сильные в деревне, Ходен и Мамор, не думали, что им удастся спасти деревню, даже с помощью возвращения их повелителя. Что мог сделать Ибро против такого бесконечного океана врагов? Но они оба ошибались.

Ибро стоял в воздухе и с печалью наблюдал за состоянием своей деревни, которая сейчас находилась в тяжелой осаде бесконечных потоков монстров, монстров, с которыми он столкнулся давным-давно на подземной территории своей деревни.

Он уже не был тем слабым лордом, который пытался играть безопасно и старался использовать любое возможное преимущество, чтобы получить небольшое преимущество для своей деревни. Теперь он был силен, у него была система, база культивации и класс, который поддерживал его личность как Некроманта.

У него была карманная космическая вселенная, в которой уже было более 100 миров в его море души, с огромным количеством уже призванных скелетов. На этот раз, если он хотел что-то сделать, ему больше не нужно было быть вежливым или осторожным.

'То, чего я боялся больше всего, случилось: пещеру захватили эти монстры, или демоны. Мне все равно, кто они, система, ты можешь вызвать мои армии из моего карманного мира сюда?' - пробормотал Ибро про себя, глядя на повсеместные разрушения.

'Да, я могу переместить их, но это займет больше времени, чем обычно', - мгновенно ответила система.

'Опять ограничение духовной энергии?' - спросил Ибро, пока его глаза пытались оценить всю ситуацию. Куда бы он ни посмотрел, везде он видел разрушения. Его долго процветавшая деревня пришла в такое разрушенное состояние, что заставило его почувствовать еще большую боль и сильный гнев.

'Это не только духовная энергия, но и энергия моря души', - прокомментировала система.

'Мне все равно, просто вытащите их всех сейчас, а я помогу им, используя свой новый модифицированный класс', - сказал Ибро, подняв посох вверх и пробормотав: "Трансформируй силу в МАНА".

Ибро начал свои действия с этого движения, так как его класс давал ему преимущество. Преобразование силы в МАНА было выгодно для него, так как его ультимативная энергия рассчитывалась по фиксированной формуле.

Каждое очко силы конвертировалось в два очка МАНА, поэтому его энергия ультиматума получала хорошую прибавку с самого начала.

'Умение призыва гигантского костлявого голама'.

'Умение вызывать костлявого дракона'.

'Умение вызывать королей смерти'.

'Умение вызывать рыцарей смерти'.

'Умение вызывать личей'.

Ибро использовал сразу пять самых эффективных навыков, один за другим. Он ждал несколько секунд, пока остынет любой навык, а затем начинал использовать их снова и снова.

Он вызывал скелетов высокого ранга с неба, а его система вызывала скелетов низкого ранга на земле. Оба работали в гармонии в течение нескольких часов, пока не сформировали огромную могучую армию, армию, которая должна была стать началом мести Ибро.

Ибро был доволен количеством скелетов, которых он вызвал из своего карманного космического мира, но он не был так доволен скелетами, которых он вызвал с помощью навыков Динара, и это было связано с тем, что его ультимативная энергия полностью истощилась за эти несколько часов, и это беспокоило его.

Он использовал свои проклятия еще тогда, когда использовал это через свою систему, и мог продолжать вызывать скелетов без остановки в течение дней, а не часов. Единственной хорошей новостью для него было то, что он мог использовать свои системные функции и способности здесь, так что это не было большой потерей для него.

<http://tl.rulate.ru/book/85990/2757398>