

В современной квартире из крошечного отверстия двери пробрался луч света, осветив мебель в комнате. Комната была маленькой, но в ней совсем не чувствовалось удушья, поскольку каждое пространство использовалось эффективно. На трех стенах комнаты несколько небольших картин отражали чувство организации и стиля. На маленькой кровати в дальнем конце комнаты лежало тело молодого человека, на котором он спал. Рядом с ним был маленький металлический столик с несколькими книгами.

Молодой человек начал пробуждаться от своего глубокого сна. Глядя в потолок, он начал ощущать спокойствие этого места. Он сел на своей кровати и огляделся вокруг с растерянным выражением лица. Ибрагим Тауфик почувствовал, что комната, в которой он находился, ему очень знакома. Немного подумав, он вспомнил, где видел эту комнату раньше.

Это была его собственная маленькая комната, в которой он остановился в 2345. Что ему показалось странным, так это то, что эта комната, когда он останавливался здесь, была из далекого прошлого. Это была история, в которой происходили необычные события, в которые вообще никто бы не поверил. Ибрагим оглядел комнату, поскольку искал что-то, что могло бы объяснить происходящее.

Он взял свой мобильный телефон, когда увидел его, он разблокировал его. Телефон был защищен кодом, который он еще не забыл. Он ввел код, за которым последовал отпечаток голоса. В воздухе появился 30-сантиметровый овальный прозрачный экран, показывающий множество вещей на его телефоне. Ибрагим проигнорировал все происходящее на экране своего телефона, посмотрел на часы и прочитал то, что было написано под ними строчкой поменьше, а затем громко воскликнул:

"10 ноября я вернулся во времени на целых десять лет. Это всего за день до запуска игры".

Он держал свой телефон дрожащими руками, когда не мог поверить в то, что происходило перед ним. Не раз он щипал себя, чтобы причинить немного боли, поскольку пытался убедиться снова и снова. Он признал тот факт, что вернулся на целое десятилетие после целого часа сомнений. Он успокоил свой разум и начал думать о настоящих и будущих событиях.

Он попытался успокоиться и нормально подумать. Его разум был полон хаотичных образов и разрозненных воспоминаний. Если бы он вернулся до запуска игры Рионид, то у него была бы возможность изменить зловещее будущее, с которым столкнутся он и его гептианские игроки.

Он начал спокойно разбираться с ними. Эта игра была огромной ловушкой, расставленной странами G8 на Земле. Эти страны G8 были самыми сильными и богатыми странами по всему миру. Это была совсем не простая игра. Игра была не от многонациональной игровой компании, а из неизвестного источника. Все началось с метеорита, который упал на Землю на континенте Антарктида.

Существованию человечества на Земле было суждено закончиться. Внеземной объект и его виртуальная игра были единственной надеждой для человечества, но у стран G8 было другое

мнение. Они воспользовались этой возможностью, чтобы установить свое господство в новом свете. За исключением одной, все страны G8 решили поддержать еще одну страну в этой игре.

"Я вернулся вовремя, и я могу все это исправить. У меня есть всего один день, чтобы подготовиться".

Затем Ибрагим больше не тратил свое время. Он связался с местной компанией и немедленно продал все свое имущество. В 24 веке все было легко купить и даже продать. Он использовал свой телефон только для того, чтобы продать все, что у него было, за несколько минут.

Он зашел на сайт игры и купил себе капсулу. Потребовалось бы почти 4 часа, чтобы добраться до его местоположения, поэтому он начал покупать огромное количество емкостей с жидкостью. Он купил количество, которого ему могло бы хватить на годы. Наконец, он купил огромный автоматический аэромобиль. Он знал, что страны G8 следят за всеми, кто играет в эту игру. Он не хотел, чтобы кто-то беспокоил его, поэтому он купил этот аэромобиль, чтобы он служил ему домом на колесах. Закончив, он заказал пиццу в местном ресторане.

Пока он ждал этого, он начал думать об одном человеке... Айя Дарвиш.

Его воспоминаний об Айе было много, как будто она умерла раньше всех после того, как они вошли в игру через 5 лет. Все, что он знал о ней, включало ее печальную жизнь и несчастливую судьбу; он также знал такие вещи, как номер ее телефона. Он не стал откладывать и отправил ей сообщение, сказав, что хочет поговорить с ней в игре. Она была опытным игроком, она даже основала последний оплот гептианских игроков, Великий город Рамсис.

Ибрагим использовал определенный код, чтобы написать ей свое сообщение. Этот код был известен как "Код Эшли", который был изобретен самой Айей. Ибрагим сказал ей имя, которое он будет использовать в игре, Ибро, поскольку именно это имя он использовал раньше. После того, как он закончил отправлять сообщение, он почувствовал огромную легкость.

Айя была такой легендарной фигурой в сообществе игроков Гептии. Он испытывал к ней глубокие чувства, поэтому хотел помочь и спасти ее от мрачного будущего. Он тоже хотел ее помощи, в конце концов, в своей предыдущей жизни он был всего лишь лидером команды.

Пиццу принесли через несколько минут. Он начал проверять Интернет на наличие каких-либо новостей об игре после того, как съел ее. Он не нашел ничего нового; все, что он прочитал, было точно таким же, как то, что он помнил. В назначенное время ему доставили капсулу. После этого он начал делить ее на множество частей. Во время этого процесса он обнаружил странные объекты, для которых в капсуле не было правил. Для него это не было чем-то новым. Он знал о наличии шпионских объектов, заложенных в капсулы G8. Они, казалось, очень серьезно относились к задаче наблюдения за всеми.

Когда он закончил, он получил свой аэромобиль и резервуары с питательной жидкостью. Машина была огромной, так как имела почти 50 метров в длину. Он загрузил в нее все, что ему

было нужно, а затем переночевал в своей квартире.

На следующий день он начал переделывать интерьер аэромобиля, чтобы приспособить его к будущей жизни. Он также снова собрал капсулу. Капсула питалась от солнечной энергии и была подключена к спутникам. Таким образом, он сделал крышу аэрокара похожей на большой стеклянный купол, чтобы свет вокруг нее преломлялся. В центре аэрокара он установил капсулу. Многие резервуары с жидкостью вокруг капсулы также были подключены к ней, поскольку он хотел оставаться в игре как можно дольше. Ему потребовался почти целый день, чтобы все закончить.

После этого он отдал приказ искусственному интеллекту этого аэромобиля двигаться. Этот автопилот мог управлять аэрокаром все время. Таким образом, Ибрагим не беспокоился бы об управлении движением этого аэромобиля. Он нарисовал карту гептианской страны и дал указания автопилоту водить аэромобиль по стране кругами. После того, как он закончил, почти настало время для начала игры.

<http://tl.rulate.ru/book/85987/3288036>