

Глава 1: Умереть в 4-й раз

2355 год

В пределах Рионид Гейм стоял величайший город в Гептийском регионе. Город Великого Рамзиса.

Это был тот самый город, которым гордился каждый игрок Гептианской игры и считал его центром командования и управления обороной. Город, сравнимый по размерам с древними королевствами, с высокими стенами, окруженными оборонительными башнями с катапультами. Флаги гильдий со всего региона поднимались именно в этом городе.

Сейчас в этом городе повсюду раздавались шумные предупреждающие звуки, и повсюду был виден хаос. Этот город переживал войну каждый раз с тех пор, как в регион Гептиан вторгались игроки региона Солрониан. И все же этот город стоял крепко, осады не могли разрушить его стены. Однако на этот раз это была не обычная война, так как врагом на этот раз были не игроки Сольронского региона.

"Дорогу гильдмастеру 205" Эта команда сопровождалась появлением на стенах группы из двадцати игроков во главе с мужчиной средних лет с белыми волосами и очень худым. Его взгляд был очень напряженным.

"Отчет разведчика", - приказал он, стоя на стенах.

"Очень странно, что нас атакуют высокоуровневые монстры. У них есть необычная способность предотвращать воскрешение любого игрока после того, как он был убит." ответил один из игроков.

Этим человеком был легендарный мастер гильдии, чье внутриигровое имя - 205. Именно его гильдия занималась управлением городом. Хотя они не были основателями города, но поскольку они были одними из первых игроков в игре, у них была возможность быстро захватить город. Этот мастер гильдии был хорошо известен во всем регионе благодаря своему вкладу в бесперебойное управление городом.

"Кто-нибудь знает, почему эти монстры нападают на наш город? Это новое событие?" спросил 205 у всех игроков вокруг него. Они были высшим эшелонем его гильдии и игроками, которым он больше всего доверял в этой игре.

"Я видел несколько тем на разных форумах, где описывался такой же инцидент, происходящий в их владениях", - ответил ему один из мужчин.

"Ты уверен, Данте?" 205 посмотрел на молодого человека, когда тот спросил.

"Да, сэр, я прочитал 20 таких тем", - ответил Данте, в то время как его глаза были полностью сосредоточены перед ним. Перед Данте открылось множество прозрачных панелей, чтобы проследить за инцидентом с нескольких форумов одновременно.

"Странно. Такое глобальное событие без анонса игры", - пробормотал про себя 205-й, глубоко задумавшись. 205-й не сомневался в Данте, поскольку тот был известен своей одержимостью слежкой за форумами.

Благодаря своему блестящему уму и идеям, он был очень уважаемым игроком в Гептианском регионе. 205 также был достойным лидером, хотя он и был беспомощен перед этой странной ситуацией. Он не мог подобрать подходящего объяснения этому. После нескольких минут размышлений он решил оставить все как есть.

Сначала он решил остановить продвижение этих монстров, а поскольку многие игроки были рассеяны по разным картам и подземельям, им потребуется время, чтобы вернуться сюда.

"Ибро, возьми с собой свою армию и двигайся из города. Я хочу, чтобы ты создал линию обороны в нескольких километрах от города. Ни одному жуку не должно быть позволено пересечь тебя". Он посмотрел на одного из игроков с большим щитом и коротким мечом и приказал.

Ибро сразу же съехал со стен на землю, так как понимал всю серьезность ситуации.

Когда он приземлился, его армия в 100 тысяч человек собралась и маршировала прямо к фронту.

Ибро успел увидеть огромные тени чудовищ всего за полчаса с момента выхода из города.

Он остался в центре своей армии, наблюдая за приближающимся врагом. Это была странная смесь монстров, о которых он никогда не слышал.

"Встаньте в строй и не позволяйте монстрам переходить вам дорогу. Держите строй, и мы будем праздновать ночью", - сильным тоном приказал он. Ибро не был новичком, он видел множество сражений и участвовал в бесчисленных жестоких войнах.

Первыми начали атаку дальнобойные маги и лучники. Подавляющее количество заклинаний и разрушительных стрел обрушилось на полчища тварей. Такие атаки были эффективны, потому что под первой волной нападения погибли десятки тысяч существ. За ней быстро последовала

вторая волна.

Ибро с гордостью смотрел на свою армию и ее штурмы. Он лично подбирал своих людей по очереди. Он знал сильные и слабые стороны каждого. Это была одна из причин, почему 205 полагался на него в таких трудных заданиях, как эта. Бой продолжался не более десяти минут, и вдруг каждый игрок получил уведомление.

"Глобальное объявление: пнроианские монстры вторглись во все области мира. Игра расценивает это как провал миссии. Рионид покинет этот мир".

Как только уведомление закончилось, каждый игрок в мире почувствовал дрожь в теле. Казалось, будто что-то покинуло их. Их души получили сильный удар, из-за которого они на мгновение потеряли концентрацию. Ибро не был исключением, и когда он пришел в себя, все вокруг резко изменилось. Из-за этой внезапной потери концентрации они потеряли преимущество, которое у них было, и монстры воспользовались этим шансом, чтобы прорваться вперед. Монстры атаковали без устали, сокрушая всех игроков на своем пути.

Когда монстры достигли позиции Ибро, от его армии осталось меньше половины. Он стиснул зубы, не в силах понять, что происходит. Он не понимал, что означает это объявление. Он попытался вызвать 205, но ничего не вышло - игровая система вообще не отвечала. Казалось, что системы вообще не существуют.

Ибро стоял на своем и сосредоточился на приближающемся монстре. В глубине души он все еще чувствовал боль, но терпел ее. Чтобы остановить атаку этого монстра, он прыгнул влево. Ему с трудом удалось избежать длинных смертоносных когтей монстра, и, к его удивлению, его ловкость оказалась ниже, чем обычно.

Он не успел об этом подумать, потому что сзади его атаковал другой монстр. Ибро отступил как раз вовремя, чтобы предотвратить нападение. Со своего места он мог видеть пять различных атак, идущих с пяти разных направлений. Он пытался увернуться от них, но безуспешно, так как у него совсем не было пространства для движения. Увидев эти атаки, он

понял, что обречен: копьё, похожее на гвоздь, пронзило его шею. Он почувствовал ужасную боль, пронизывающую все его тело.

Он начал терять концентрацию и почувствовал, что его тело немеет. Он понял, что умирает. В то же время из его сердца появился необычный луч черного света и озарил весь мир.

Его сознание помутилось, и он умер.

Ибро был мертв, но каким-то образом его тело вновь появилось в этом неизвестном мире. Этот мир был покрыт серым туманом. Тело Ибро было подвешено в тумане, как рыба, плавающая в море. Стояла жуткая тишина, из-за которой этот мир казался таким мрачным.

Издалека казалось, что белое облако медленно и неуклонно плывет к его телу. Туман сгущался вокруг его тела, пока не достиг его, словно обнимая его. Часть тумана сдвинулась и образовала смутный женский силуэт. Она долго смотрела на Ибро, а затем вздохнула, глядя на него своими белыми глазами.

"Это уже четвертое поражение в твоём испытании. Ты знаешь, что следующий раз будет последним шансом. Если ты потерпишь неудачу, мы все проиграем... Мы все ставили на твой успех, но... каждый раз, когда ты повторяешь попытку, ты терпишь неудачу. Тебе не хватает мотивации. Тебе не хватает информации. Это..." Нежный женский голос зазвучал в этом темном месте, как прекрасная песня. На ее мрачном лице появилось выражение страдания. Казалось, что она находится в состоянии борьбы и колеблется над очень важным решением. После долгого молчания она вздохнула.

"Чтобы послать тебе воспоминания, я должна буду использовать часть своей силы. И для этого я собираюсь отдать часть своей души, чтобы остаться с тобой. Возможно, это плохая идея, но тогда..." Она снова замолчала. На этот раз она совсем не колебалась, но нервничала.

"Да, это значит, что я буду рядом с тобой и снова буду сражаться рядом с тобой". Облако тумана отделилось от нее и проникло в его тело.

"Я постараюсь сохранить как можно больше воспоминаний о ключевых деталях твоего пребывания в этой игре. Я не смогу заставить тебя вспомнить все, но, по крайней мере, у тебя будут твои основные воспоминания. Законы вашего суда запрещают мне давать вам больше информации об этом". Она сокрушалась о своей слабости по отношению к его испытанию.

"Я возьму на себя роль этого неизвестного игрока, который создал большой город Рамзис. Вместо него я буду играть под своим старым именем, Айя Дарвиш, и стану вашей игровой мотивацией. Поскольку я внесла свои данные в вашу память, вам всегда будет хотеться искать меня и сражаться за меня. К сожалению, я тоже потеряю свои воспоминания, потому что часть моей души всегда будет с вами. Надеюсь, вы скоро сможете найти меня. Ты должен как можно скорее взломать правила игры и увидеть всю правду". Затем она нежно обняла его, прежде чем поцеловать в щеку.

"Помни, мой дорогой, это наш последний шанс. Не испорти его. Здесь все поставлено на карту, мой маленький некромант". Затем она двинула рукой и что-то поймала.

Вдали показался странного вида нож, который легко двигался сквозь туман. Он был похож на крошечный кусочек железа, притягиваемый сильным магнитом. С каждым мгновением он становился все быстрее и быстрее, пока не вонзился точно в сердце Ибро. Когда кинжал вошел в его тело, облако вокруг него стало безумным, почти как кипящее масло.

"Дао Смерти!"

В этом мире раздался величественный глубокий голос. Это было похоже на божественный указ. Все на месте мгновенно замерло, как замерло все время и пространство. Тело Ибро начало трястись, а затем чудесным образом исчезло так же, как и появилось. После этого все вернулось на круги своя, словно ничего и не было в этом неизвестном мрачном мире.

<http://tl.rulate.ru/book/85987/2756842>