

6. Похоронный марш

Читерский лес - точка зрения Джойда ...

«Зря вы на меня напали. Получите сполна!» - плюнув кровью на пол, выкрикнул я когда другой игрок более высокого уровня напал на меня.

Селиндра пошел вперед и сообщил всей гильдии, что перед ними лдин очень сильный ио злой игрок. Речь шла обо мне.

Через час ... Я уже убил около пяти человек, все из которых были мужчинами. Наверное, они все ее друзья?

«О, это хорошо, хорошо для меня, я так думаю» - в этот момент я вижу пятого идиота, который пытался напасть на меня. Он был 20-го уровня, но для меня это было неважно, его статистика чуть выше моей.

Шагая по дороге, я открыл свою живую ауру до полного расцвета и заметил, что еще пять человек прячутся в кустах неподалеку. Кажется, они о чем-то очень горячо спорили.

«Системное уведомление.

Белая Гильдия - Сел и ее Друзья - объявила войну вам и любому, кто захочет вам помочь».

«Это все объясняет. Я вижу, как они оживленно что-то обсуждают и использую эту громкость, чтобы приблизиться к ним незамеченным. Сел и друзья? Вау ... противников в изобилии».

«Системное уведомление.

Во время войны между фракциями любой позор, который причисляется путем убийства других игроков будет превращен в славу.

Войны не происходят, не потому что одна сторона права, а другая нет. Нет, война происходит только тогда, когда обе стороны правы с их собственной точки зрения. Учения Рейна».

«О, эти идиоты. Они просто дали мне право убить их всех и наслаждаться этим без каких-либо реальных последствий. Я незаметно приблизился к группе из пяти человек, чтобы найти их всех и убить.

Есть два шестнадцатых уровня, один двенадцатый, двадцать седьмой уровень и третий уровень. Для меня это не должно быть слишком сложно, хотя один выглядит очень знакомо. О, его парень, которого я расколол ранее, хорошо. Теперь, я сделаю это снова».

«Ты отключил свой счетчик реальности?» - спросил один из них, и я нахмурился. Он кивает с надменным взглядом: «Да, этот парень - это злое чудовище. Его атаки сильно пострадали и мы можем легко подавить его».

«Почему у вас не установлен счетчик реальности по умолчанию? Вы что?» - произнес их целитель, священник шестнадцатого уровня.

«Что? Просто это добавляет сложность в игру. Этот парень слишком силен. Если его прикончить, то я стану выше его». Его друзья отошли от него.

«Возможно, этот парень не такой трус, как я думал. Давайте оставим его напоследок».

Полагая, что самым сильным здесь был целителя, я прыгнул вперед и объединил свой Двойной Клык с Хаосом Рашем, чтобы срубить его голову.

"А-АААХ!" - тощий парень, который оглянулся на это действие вскрикнул и упал на землю, его кинжалы рухнули рядом с ним. Быстро оттолкнув его оба кинжала в сторону я, таким образом, обезоружил его и одновременно уклонился от надвигающегося удара от воина с клинком в его руках. Гигантский клинок упал и глубоко вкопался в землю, когда я разорвал его бок косой, заставляя этого парня упасть на колени.

С тех пор, как Гарольд был создан, тем больше выгоды я получал.

Больше опыта, больше статистики, больше баффов и гораздо больший шанс разблокировать легендарные навыки и классы. Я чувствовал себя особенным, поскольку я никогда не играл меньшим, чем на 100% измерителя реальности.

«Вы единственный игрок во всей игре, у которого в настоящее время 100% измерителя реальности, остальные установили его на уровне 70%, что намного выше, чем установка этого показателя по умолчанию. По умолчанию - 20%».

«Но если это правда, то почему я до сих пор получаю все преимущества?» - встряхнув головой, чтобы выйти из секундного оцепенения, я быстро нападаю на противника, но барьер, установленный их двенадцатуровневым магом, останавливает меня.

«Нет, нет» - ухмыльнулся он мне. Я просто пожал плечами и произнес, готовя свой двойной клык: «Значит, вы хотите сразиться со мной? Хорошо, приятель».

Мой простой ответ заставил глаза мага расшириться, когда я смог уклониться от шаткого колебания третьего уровня, а затем прорвался через его защиту. Получив преимущество я поднял свои косы вверх и с полной силой обрушил их на оружие мага.

Он не почувствовал никакой боли, но вид моих рук довольно сильно встревожил его, так как он также упал на землю. Через секунду он пришел в себя, восстановился и поднял свои кинжалы, пытаясь напасть на меня.

Дело в том, что противники действительно не должны были быть такими громкими и дать с легкостью обнаружить себя. Я дважды повернулся, одновременно атакуя как мага, так и на второго воина, которые осыпали меня своими малиновыми кишками и кровью.

Воин оправился от оглушения и открыл глаза, чтобы засвидетельствовать кровавую бойню. Отбросив его в сторону, я увидел, что его здоровье упало почти до минимума, и я рассмеялся, когда приблизился к умирающему воину: «Совет в следующий раз, когда вы решите пойти за мной ... с выключенным индикатором реальности..будьте готовы к смерти. Наверное, ты и тогда будешь кричать. Каждая критическая атака, которую я совершу, оглушит тебя на пять секунд».

К огорчению воин встал, похоже, вспоминая, что окружающий его мир - не что иное, как игра. «Но ... если это правда, тогда почему они не говорят об этом вначале?»

Я пожал плечами: «Ну, Эйфория - игра, знаешь ли одна из лучших. Здесь награждаются люди за храбрость и разведку».

Он кивнул мне и грустно вздохнул: «Ну, что бы там ни было. Мы справедливо понесли потери. Но, можете ли вы рассказать мне, насколько, черт возьми у вас, сильный уровень?»

Ухмыляясь ему в ответ, я поднял свою правую руку вверх. «Покажите показатель реальности и преимущества».

Прозвучало простое предложение. Его глаза расширились до размеов блюда. Показатель реальности (Джойд) - Он (100%)

«Текущие преимущества:

+ 20% шансов получить редкую добычу

+ 50% опыта

+ 50% дополнительно к славе / позору

+ Все баффы удваивают свои преимущества, кроме некоторых исключений

+ Легендарные навыки / занятия намного легче разблокировать

+ 100% бонусная репутация со всеми фракциями

+ смерть не имеет штрафов, мгновенное воскрешение стоит 1 серебряный».

«Что, черт возьми, это? Такие преимущества? Это несправедливо» - воскликнул воин, когда я снова пожал плечами: «Ну, это то, что я имею».

Он недоверчиво покачал головой: «Как ты можешь так играть?»

Я ухмыльнулся ему, когда заставляю мои косы извергнуться перед ним, кровь пролилась на землю, когда я произнес: «В этот момент я чувствую себя росмахой».

«Подожди! Это на самом деле болит?» - воскликнул парень позади меня.

Я ответил: «Всегда».

Чувство мрачности окружило нас всех, когда я положил свою косу на шею воина, но он медленно оттолкнул ее: «Послушай, так как ты новенький, у тебе видимо нет золота? Вот пять золотых монет в обмен на мою жизнь. О, а также, победи эту гильдию!"

Логотип «Сел и Друзья» быстро исчез из-под имени этого игрока.

«Ну, ладно, тогда» - сказал я, моргая в изумлении и беря пять золотых себе в карман.

Герой позади нас прокричал со слезами на глазах. «Брунц! Подумать только! Ты предал нашу прекрасную леди, как это понимать! Как ты посмел?»

Брунц посмотрел на меня, когда я молча вручил ему превосходное лечебное зелье и указал на кричащего идиота позади нас. Он улыбнулся мне и встал. Затем выпил лекарство, быстро устанавливая свой собственный измеритель реальности до максимума и почти визжа от счастья, поскольку он увидел, что стимулы начали влиять на него.

«Системное уведомление.

Твоя Хаосская Душа удивлена твоими действиями.

Сила увеличена на 15.

Ловкость увеличена на 5.

Интеллект увеличился на 10.

Вы получили 20 славы (5 на каждого убитого человека).

Почувствовав присутствие подходящего кандидата, ваша душа Хаоса активировала одну из своих прежних способностей. Вы восстановили способность использовать способность, инфузии.

Инфузия позволяет высокому Хаосу часть себя переносить на другую душу, превращая ее в отдельную Душу Хаоса. Предупреждение. На каждую инфузию вы будете наносить 100-часовой пункт урона. Вступление в хаос приведет к тому, что хозяин не сможет снизить свой показатель реальности со 100%».

«Поражены тем, что я проявил милосердие? Ну, да, я обычно так не делаю».

«Извините, но я не могу позволить вам предлагать свой уникальный класс для всех. Только люди, у которых на самом деле есть смелость играть на 100%, имеют право получить Легендарный класс. Конечно благодаря Аврелию, можно также купить легендарный класс ... вот почему я делаю ваш Хаос как можно более сильным. Я хочу, чтобы вы уничтожили таких людей » -забавный голос Гарольда отвечал мне, когда я чуть не рассмеялся.

Подойдя к все еще изумленному Брунцу, я протянул ему руку. Он повернулся ко мне и улыбнулся: «Привет, Джойд. Приятно познакомиться. Я Брунц».

Выпустив свою руку я быстро добавил: «У меня есть предложение для вас, Брунц. Понимаете, мой класс - это особый класс, который позволяет мне предоставлять его другим людям, вроде вампиров ... однако, для того, чтобы использовать его, вам будет запрещено понижать уровень реальности ».

Он часто заморгал, услышав мои слова: «Если это похоже на вампиров, значит, я не получу то, что есть у вас, правильно? Только начальные эффекты?»

Я пожал плечами: «Я ... ну, я получил этот класс через систему души игры, если вы понимаете, что это значит?»

Его глаза широко раскрылись: «Ты имеешь в виду как Наследуемый класс? Разве это не Легендарный класс?»

Кивнув, я сказал: «Да, точно».

Когда он услышал мой довольно упрощенный ответ, он опустил голову и приложил палец к своему подбородку в раздумьях: «Я хотел попробовать стать паладином, но этот класс звучит намного круче ...?»

«Да. В первый раз, когда я получил его, я упал без сознания» -произнес, когда его глаза увеличились еще больше.

Затем, когда я отвернулся, пожав плечами, он остановил меня, положив руку мне на плечо: «А

это значит, что если я не уйду, я буду улучшен».

Моя улыбка выросла за несколько секунд от уха до уха, когда я услышал, как он произнес эти слова: «Итак, вы согласны?»

"Да, черт возьми!" Это последнее, что он сказал, когда я пронзил его в живот косой.

Его лицо скрутилось в ужасные формы, когда боль прорывалась сквозь его существо, и его тело быстро упало на землю, корчась от невыносимых ощущений, когда на его теле образовывались трещины Хаоса. Конечно, он не получил от моей косы, живую ауру или даже мои пассивы, но сделал его достаточно сильным. Добавив его в список моих друзей, я обернулся и пошел к городу, не забывая остановиться рядом с озером, чтобы очистить себя от крови.

«Не хочешь запахнуть свои кишки».

«Системное уведомление.

Хаос Инфузия прошла успешно!

Брунц был преобразован в Хаос Уокер.

Это был самый первый шаг, первый класс Хаоса, того, кто начал идти по этому пути ... но мы доберемся до этого позже. Я объясню ему про этот класс, как только он вернется.

<http://tl.rulate.ru/book/8596/186994>