

Глава 3. Запас с поворотом

Следующие моменты - Маленький город Судан - точка зрения Джойда ...

Прогуливаясь по мостовой, уложенной светлым булыжником, я направлялся в сторону городского рынка. Мне удалось насчитать всего шестнадцать игроков внутри города, все они наблюдали, как я сражался с этими стражами ... Похоже, что здесь не так много NPC.

"Гарольд, этот город существовал в то время, когда я играл в бета-версии?" - поинтересовался я и присел на ближайшую скамейку, чтобы со стороны понаблюдать за окружающими. Почти мгновенно мне поступил ответ: "Эрр, раз Вы спрашиваете меня об этом ... правильно ли я понимаю, что Вы не читали руководство, не так ли?".

"Нет, все совсем не так. Поскольку мы находимся в городе, которого раньше не было, я засомневался, действительно ли, нынешнее мировое государство было установлено в прежней версии бета", - сказал я и почти сразу же увидел перед собой вывеску магазина товаров "Лючияна".

Текущая настройка - это на двести лет позже по сравнению с бета-версией. Большинство вещей в этой настройке одинаковы, однако, многие ранние города и деревни, в которых появляются игроки, были созданы таким образом, чтобы обеспечить лучший игровой опыт, а также удовлетворить как новых, так и давних бета-игроков. В этом есть определенный смысл, хотя временные пропуски никогда не представляли для меня особого интереса. Тем не менее, я могу легко понять, почему они использовали ее здесь.

Я вхожу в довольно маленькое здание и вижу женщину, стоящую за прилавком. Видя меня, она бледнеет от ужаса и произносит испуганным голосом: "Приветствую Вас в нашем магазине, сэр. Чем я могу Вам помочь?".

Улыбаясь, я вынимаю из кармана мешочек с золотом и подаю его продавщице: "Послушай, я прекрасно знаю, что выгляжу не очень привлекательно, так как пришел сюда прямо с поля битвы, тем не менее я очень богат, так что ты можешь быть ко мне более снисходительной".

При виде объемного денежного мешочка она невольно вскрикнула от удивления, в этот момент все ее отвращение и страх сразу же исчезли.

В ту же секунду ее страх сменяется милой улыбкой, и она начинает со мной кокетничать. "Меня зовут Лючияна. Добро пожаловать в мой магазин, господин Предназначенный. Чем я могу быть тебе полезна?".

"Во-первых, мне нужна волшебная карта, а также любые рецепты приготовления блюд из курицы, которые Вы только сможете найти. Да, и еще...Мне нужен дневник выживших. Все товары должны быть самые высококачественные. Можете не сомневаться, я хорошо заплачу Вам. Даю по одной золотой монете за каждый предмет", - сказал я.

Сообщение системы:

Благодаря вашей довольно очевидной способности к бартеру Вы приобрели новое умение.

Речь - Новичок 0%

Хорошо! Это как раз то, чего мне так не хватало. Чем скорее разблокируется это умение, тем больше у меня будет преимуществ!

В этот момент Люцияна бросается на склад магазина и торопливо выбирает для меня товары.

Массивный экран вдруг появляется перед моими глазами, и я могу с облегчением вздохнуть, так как вижу надпись: "Полностью разблокирована ... цифры ...".

"Вы - главный донор, премиальный пользователь и бета-тестер, все в одном", - в моей голове звучит голос Гарольда. В ответ я весело смеюсь. Наконец-то, хоть что-то для меня приятное.

Тем не менее, я понимаю, что у меня теперь более ста сорока пустых слотов инвентаря. Дело в том, что вы с легкостью получаете дополнительные места для инвентаря, выполняя различные задачи, такие как увеличение силы, несущие скалы на плечах и т. д.

Тем временем Люцияна возвращается ко мне с полным пакетом предметов, наполненных волшебными чарами и явно высокого качества.

Затем она достает из-за прилавка два рецепта приготовления блюд. "Извините, я смогла найти только два рецепта, и оба они для приготовления мяса кабана... Но я нашла для Вас хорошую книгу по кулинарии", говорит женщина и мило улыбается.

"Ты хочешь мне это предложить?" - смотрю на нее недоумевающим взглядом, и она виновато почесывает голову. "Простите, но в нашем магазине нет других книг с рецептами", - от смущения женщина краснеет. А я в этот момент думаю, глядя на нее: "Это смущение - всего лишь часть ее личности и делает ее более интересной".

"Ничего страшного", - говорю я Люцияне и улыбаюсь. Положив ей на стол еще одну золотую монету, я беру свои вещи и на прощание машу ей рукой. "Сэр, Вы забыли свою монету!" - слышу я ее громкий голос.

Удивленный, я оборачиваюсь и восклицаю: "О, моя радость! Какая поразительная честность! Вот тебе еще одна монета. Возьми ее как награду!". От этих слов продавщица еще сильнее краснеет и благодарно улыбается.

Она ловит золотую монету, которую я бросаю ей с относительной легкостью.

Сообщение системы:

Ваше необычное поведение в отношении Люцияны вызвало благоприятное мнение о Вас среди жителей города!

+20 славы

Резидент Судана теперь считает Вас дружелюбным.

О, ничего себе, я получаю двадцать очков славы за столь незначительный поступок?! К счастью, моя репутация с Суданом теперь вновь стала положительной, что является первым нормальным уровнем, с которого все игроки начинают получать больше очков. С этого уровня начинается Белая фракция. Она считается хорошей. В Эйфории есть белые, черные, красные и пустотные фракции. Несмотря на то, что гильдии высокого уровня также считаются фракциями, они могут оставаться без обозначения одним из цветов.

Сообщение системы:

Люцияна теперь считает Вас довольно странным, но хорошим человеком.

Получайте + 5% на речь при обмене с ней.

Неужели так мало надо для того, чтобы получить выгоду? Или, может, это потому, что Гарольд смотрит на меня? Гарольд, это твоя работа?

"К сожалению, нет. Я больше не могу влиять на такие небольшие события, как это. Скорее всего, это работа Джима".

Хм ... но если это так, тогда ... Я подумал немного и спросил: "А что ты теперь делаешь?".

"Аврелиус решил, что они могут использовать мои данные по индивидуальности. Им это необходимо, чтобы работать над прибылью от статистики, обменами душами и известными / позорными сообщениями", - услышал я в ответ.

"Что?.. Если Джим говорит о погоде, значит ли это, что я делаю что-то не так? Скажите, раз Вы даете мне славу или позор, кто же тогда дает последствия?" - мне было крайне важно узнать это.

Неожиданно сзади меня раздался знакомый голос: "Гм! Мистер!".

Я удивленно поднял брови и увидел Люцияну, она шла ко мне с огромной улыбкой на лице. "Да, что-то случилось?" - спросил я.

"М-м-м, я просто хотела узнать Ваше имя ... Да, я еще хотела попросить Вас об одном одолжении", - пробормотала женщина. Похоже, она сильно нервничала. "Услуга? О, для меня, наконец, появился квест!", - обрадовался я мысленно.

"Конечно, детка, мое имя Джойд. Теперь говори, что ты хочешь от меня?" - ответил я.

Она снова покраснела, а я тихонько посмеялся при виде ее смущения. "Хм ... ну, раз Вы все-таки купили у меня рецепты приготовления блюд из кабана, я подумала, что Вы, наверное, собираетесь на них охотиться, правильно?".

Я кивнул ей в ответ, и Люцияна заулыбалась. Ее волнение прошло, и она продолжила более уверенным тоном: "Я хотела попросить Вас собрать для меня шкуры кабанов. У портного в нашем городе есть по крайней мере двенадцать скинов, и он хочет выкупить у меня эти шкуры. Он обещал заплатить за них серебром. Если вы сможете добыть эти шкуры, мы сможем разделить прибыль пополам".

Городской портной? Неужели в этом городе есть только один портной? ... Этот человек должен быть невероятно богатым ...

"Готова разделить со мной прибыль? Хм, откуда такая щедрость?" - пронеслось в моей голове. Однако, вслух я произнес: "Нет необходимости в этом, моя дорогая. Как Вы догадались, я, действительно, собирался охотиться на кабанов. Можете не беспокоиться, я буду рад предоставить Вам эти шкуры бесплатно, хотя имейте в виду, эти шкуры могут быть низкого качества", - сказал я. В ответ Люцияна радостно кивнула и даже поцеловала меня в щеку.

Оскар!

Резюме. Люцияна из Судана предложила Вам возможность собрать двенадцать скинов кабана в обмен на 50% прибыли ... Доверяя своим инстинктам, Вы отказались от своей доли и готовы предоставить добычу бесплатно.

Успех - повышение интимности с помощью Лючияны, получение преимущества будет зависеть от качества шкуры. С этого момента становится доступной следующая часть квеста.

Неудача - доверие Лючияны к Вам может колебаться.

Предательство. Если вы решите продать шкуры непосредственно городскому портному, то Лючияна будет очень опечалена Вашими действиями, однако, ненавидеть Вас за это она не станет, поскольку сама является торговцем. Имейте в виду, Вы не сможете улучшить свои отношения с ней, если закончите квест таким образом.

Интересно ... Аврелий, безусловно, улучшил систему Радиантный поиск по сравнению с бета-версией ... Однако, у меня есть более интересная идея. Я собираюсь раздобыть шкуры, продать их портному, а затем отдать ей в подарок деньги.

Оскар! (Обновить)

Резюме. Лючияна из Судана предложила Вам возможность собрать двенадцать скинов кабана в обмен на 50% прибыли ... Доверяя своим инстинктам, Вы отказались от своей доли и готовы предоставить добычу бесплатно.

Хаотический Путь - Ваше огромное понимание раскрыло секретный вариант этого квеста. Продайте шкуры портному, а затем отдайте вырученные за них деньги Лючияне в подарок.

Награды? Хе-хе-хе, как раз это мне было очень интересно, если они все же существуют.

Махнув рукой на прощание, улыбнулся Лючияне и направился к ближайшему кузнецу. "Только первый квест, а мне уже удалось переделать его по собственному вкусу", - подумал я и мысленно похвалил себя за успехи.

Моя улыбка сильно беспокоила прохожих. Видите ли, я всегда был довольно резким и, если можно так выразиться, спонтанным человеком. Во время бета-тестирования я делал все возможное, чтобы завершать квесты самым неординарным способом, в результате Гарольд начал составлять систему Души Хаоса таким образом, чтобы соответствовать моему стилю игры. Он даже создал новый раздел статистики "Понимание в процессе".

Вы видите, что первоначальный способ повышения уровня Души Хаоса - это не просто использование всех имеющихся навыков, способностей и неукоснительное выполнение заданий. Прежде всего, это выбор наиболее интересного (иногда хаотического) пути, который обычно невидим и должен быть обязательно обнаружен игроком по ходу выполнения квеста.

Поскольку мой уровень души уже максимизирован, мне интересно, как бедный Джим собирается вознаградить меня?! В любом случае мне надо было вначале дойти до магазина кузнеца.

Через несколько минут я уже входил внутрь магазина. "Доброе утро!" - голос старика послышался из-за прилавка в тот момент, когда я появился в дверях. Он никак не отреагировал на мою потрескавшуюся плоть, а это значит, что он, скорее всего, близорук. "Доброе утро!" - произнес я в ответ. "Я хочу купить у Вас трио-двойную оболочку и три высококачественных ножа. Еще мне нужен шлейф, загнутый изогнутый клинок-игла".

"Сейчас посмотрим, есть ли у нас все, что тебе нужно..." - еле слышно пробормотал старик, поворачиваясь, чтобы просмотреть свои товары.

С мрачным видом он достал черную кожаную двойную оболочку. Для тех, кто не знает, поясню. Двойная оболочка представляет собой широкий пояс, который имеет по лезвию на каждой стороне. Соответственно, у трио-двойной оболочки есть три лезвия вместо обычных двух.

Лезвие-шпилька - приспособление, когда-то использовавшееся для слюноотделения животных. Оно имеет единственный основной край, который в конце сильно выгибается вверх и переходит в короткий, тупой и прямой клип, расположенный в задней части лезвия. Если изогнутая кромка лезвия находится ближе к перпендикулярной оси лопасти, нежели другие ножи, и не имеет острой точки, то проникновение становится относительно маловероятным. Соответственно, это лезвие идеально подходит для сохранения в целостности шкуры животных.

Лезвие с игольчатым клинком представляет собой симметричное, конусообразное, двухстороннее лезвие, часто встречающееся в боевом оружии. Его длинная узкая точка обеспечивает хорошее проникновение, тем не менее она может сломаться, если ее использовать ее слишком часто. Хотя большинство иглопробивных ножей зачастую принято считать ножами, они представляют собой нечто среднее между стилетом и кинжалом и используются в качестве холодного оружия. В моем случае, когда необходимо вынуть из тела зверя кости, не повредив их, и обеспечить хорошее качество, это оружие подходит как нельзя лучше.

Изогнутое лезвие задней точки называется так потому, что имеет сгиб на задней кромке лезвия, плавно переходящий вверх. Это свойство позволяет легкому ножу иметь достаточно большую кривую и делает его наиболее пригодным для резки. Лопатки с точкой зацепления обеспечивают большую область воздействия, в обычной жизни известную, как живот лезвия. Они часто используются скиннерами, чтобы делать точные, глубокие разрезы при разделывании туш животных. Этот инструмент мне также был крайне необходим.

Итак, после нескольких минут ожидания старик собрал все, что я заказал. "Сколько я Вам должен?" - поинтересовался я.

Он задумался, глядя на каждый из предметов, а затем произнес: "Я готов продать тебе все эти товары всего лишь за одну золотую монету. Все они сделаны из самой лучшей стали, а игла - вообще чистое серебро!".

От удивления мои глаза едва не вылезли на лоб. Увидев мою реакцию, старик рассмеялся. "Посмотри на эту оболочку. Она сделана из кожи черного медведя самого лучшего качества. Никто в городе не продаст тебе такую дешевле, чем за двадцать серебряных. Ну как, нравится?" - похоже, старик давно ни с кем не общался, поэтому не против был, чтобы я подольше задержался в его кузнечной лавке.

"Да, сэр!" - воскликнул я, не скрывая своей радости. В ответ на мой восторг старик рассмеялся еще громче. Тем временем я положил на прилавок деньги и забрал свою покупку.

"Эй, мальчик ... ты один из тех племенных типов?" - спросил меня старик, пристально глядя в глаза. А я-то думал, что он этого не заметит.

"Нет, почему Вы так решили?" - я попытался отвертеться от ответа и поспешил с ним распрощаться. "Тогда почему у тебя такие красные глаза, мальчик?" - не унимался старик.

"Гоблины пытались убить меня, и у меня не хватило времени, чтобы смыть кровь с лица... Не волнуйтесь, сэр, я не запачкал кровью Ваш магазин", - ответил я извиняющимся тоном.

Системное уведомление:

Ваше умение говорить увеличилось на 5%.

Ну, это был предсказуемый результат. Я вновь обратился к старику: "Скажите, в какое время Вы открываете свой магазин, сэр?".

Похоже, мне, наконец, удалось отвлечь его подозрительных мыслей, так как старик улыбнулся и довольным голосом произнес: "Ах, да. Мы открыты с восьми утра до трех часов дня".

"Спасибо, я обязательно к Вам еще зайду!" – я постарался быть учтивым и вежливым, с тем чтобы окончательно развеять все подозрения старика.

Итак, он сказал, что магазин открыт с восьми утра и до трех часов. Это значит, что он только продавец, кузнец должен работать где-то неподалеку. Конечно! Старик - только владелец магазина, настоящий кузнец - это кто-то другой, вполне возможно его внук, а, может, и его ученик.

Тем временем я вышел на улицу и оглянулся в поисках портняжной мастерской. Нигде поблизости не было ничего подобного. Я какое-то время потоптался на месте, а затем решил обратиться к первому встречному: "Здравствуйте, добрый человек! Не могли бы Вы показать мне, как пройти к портному?".

Он удивился и указал рукой на табличку, которая находилась прямо позади меня. Странно, что я сам ее не заметил. Это была красивая табличка с надписью "Торговый бренд Мары". В благодарность я дал доброму прохожему серебряную монету... и тут же получил для себя ответ.

Системное уведомление:

Ваши недавние действия заслужили уважение и полное замешательство среди населения Судана.

+30 слав

Ладно, это потом, а сейчас у меня были более серьезные вопросы... "Гарольд, пожалуйста, в следующий раз обязательно запишите меня на встречу с Джимом. Мне нужно серьезно поговорить на тему начисления вознаграждений за незначительные действия. Тридцать слав за мою вежливость? Это просто смех!

Системное уведомление:

Из-за Вашей относительно высокой слав (100) и нулевого позора, белые души будут легче видеть в Вас надежного игрока.

Эффекты: Отношения с белыми душами увеличатся вдвое быстрее, в то время как для черных и пустотных душ Вы будете практически незаметны.

Вот почему так легко прибавляется слава... Если я получу ее слишком много, то не смогу взаимодействовать с более темными аспектами игры. Теперь понятно... Спасибо, Джим, хорошая работа.

Пока я раздумывал над очередным системным сообщением, почти сразу оказался перед

дверью портняжной мастерской. Я открываю решительно открываю дверь и вхожу внутрь.

<http://tl.rulate.ru/book/8596/179043>