[Прядильщица судьбы (10-й уровень)]

[Раса: Эльфы-арахниды]

[Расовые черты: порождение, чувствительность к солнечному свету, ходьба арахнидов, заклинания арахнидов

[Навыки: Многократная атака, Степной меч, Всплеск яда, Заклинание бедствия].

[Неотъемлемые навыки: средний боевой навык, средний навык скрытности, средний магический навык, продвинутый навык действий].

[Чувствительность к солнечному свету: Под солнечным светом атака этого юнита становится невыгодной, а его полные атрибуты снижаются].

[Паучья походка: этот юнит может карабкаться по труднопроходимым поверхностям, включая, но не ограничиваясь, особые местности, такие как потолки, деревья и скалы].

[Заклинание арахнида: Вращающийся арахнид - прирожденный заклинатель, он может произносить такие заклинания, как [Всплеск яда] [Каламити] без обучения или мастерства, и обладает сильной способностью к изучению магии].

[Множественные атаки: Многоногий, что дает этому юниту врожденную способность наносить множественные атаки].

[Степной меч: Прочный степной меч, сравнимый с острым длинным мечом, наносит пронзительный урон целевому юниту].

[Всплеск яда: выбрасывает пузырь яда, наносящий урон ядом юнитам перед ним].

[Заклинание бедствия: Выберите максимум пять существ и выпустите заклинание Каламити, которое вводит целевую единицу в ослабленное состояние и увеличивает урон на дополнительные 20% при атаке].

[Описание: Отвергнутые «живыми», они уходят глубоко в теневые территории, становятся отшельниками и охотниками, бродят в одиночестве или приводят гигантских пауков, которые вьют вокруг их гнезд].

Атрибуты Домины довольно хороши.

Хотя она еще не стала героем, ее атрибуты уже похожи на атрибуты героя.

В частности, навык «Кастинг арахнидов», она рождается с двумя заклинаниями, а также обладает сильной способностью к изучению магии.

При ее обучении можно склониться в сторону магии.

С другой стороны, навыки «Множественные атаки» и [Длинный меч] давали ей некоторые способности к ближнему бою, и маг ближнего боя также был хорошим выбором.

Фан Хао и остальные вернулись со спины.

Домина посмотрела на членов клана, у которых были обеспокоенные лица, и проговорила: — Хорошо, вопрос решен, всем вернуться в густой лес и занять свои посты.

Раздался шум!

Пауки и эльфы-арахниды повиновались приказу и повернули обратно в дремучий лес.

[Арахнид-лучник (5-ый уровень)].

[Арахнид-воин (4-ый уровень)].

[Вылупившийся гигантский паук (1-ый уровень)].

Фан Хао быстро проверил названия нескольких арахнидов вокруг него.

Ранги всех арахнидов были в основном на уровне четвёртого или пятого ранга, и, посмотрев на нескольких подряд, он не нашёл ни одного, кто бы прорвался к шестому рангу.

Самыми многочисленными из пауков в группе были гигантские паучата.

Они были размером с тазик и исчислялись сотнями или тысячами.

Похоже, здесь сложилась целая система профессий и разделения труда.

Хотя их называют эльфами-арахнидами и монстрами, они ничем не отличаются от обычных людей.

Все они принадлежали к касте командиров, различаясь лишь внешним видом.

Фан Хао и остальные последовали за Доминой и тоже вошли в густой лес по главной тропе.

Паучий густой лес был хорошо сохранился.

Солнечный свет проникал сквозь листву деревьев, проливая оранжевые лучи света.

Если бы не белые паутины, устилавшие деревья, и не гигантские паучата, забравшиеся на них, чтобы поглазеть.

Пожалуй, это было самое подходящее время, чтобы полюбоваться видом и насладиться красотой леса.

Продолжайте идти по дороге.

Уже видно место, где находится лагерь ткачей.

Деревянный загон высотой пять-шесть метров с белым куполом из белой паутины наверху.

В этот момент там находилось бесчисленное множество отпрысков гигантских пауков, чинивших паутину, только что разорванную дыханием дракона.

Перед воротами лагеря высилось огромное древнее дерево.

Ствол его был крепок, как круглый стол, а крона — пышная, с ветвями и листьями, окутанными белой паутиной, как будто там стоял гигантский зефир.

А на паутине древнего дерева висела человекоподобная добыча, завернутая в паучий шелк, как белая мумия, время от времени извиваясь и сопротивляясь.

Казалось, что они еще не умерли.

Фан Хао слегка нахмурился, и ему было трудно не задуматься о разыгравшейся перед ним сцене.

Монстры охотились на разумные расы и использовали людей и орков в качестве запасной пищи.

— Что это?

Домина посмотрела в сторону древнего дерева, ее голос оставался холодным: — Какие-то

собакоголовые, которые думали, что нас легко запугать, если бы не они, логово не было бы в боевой готовности и… не было бы там.

Сзади Домина ничего не сказала, но по глазам, устремлённым на Фан Хао, можно было прочесть смысл сказанного.

Если бы она не была в состоянии боевой готовности, лучник-арахнид не рискнул бы пускать стрелы в Костяного Дракона, что привело бы к тому, что произошло сейчас.

Фан Хао тоже ничего не сказал.

В этот раз он подошёл, потому что бежал за картой.

Даже если бы лучник-арахнид не пустил те стрелы, он не смог бы избежать этой битвы.

Отведя взгляд от «мумии» на древнем дереве, Фан Хао продолжил следовать за Доминой в лагерь.

Следы смертельной слюны все еще оставались вокруг.

Но открывшаяся перед ним картина по-прежнему была очень впечатляющей.

Белые паутины покрывали весь лагерь, словно подвесной мост, соединяя одно большое и маленькое паучье гнездо с другим.

Все было расположено ступенчато, что приближалось к постмодернистской архитектурной эстетике.

— Здесь красиво! — похвалил Фан Хао.

Домина ничего не ответила и повела нескольких человек дальше.

В центре всего лагеря стоял дом из паучьего шелка и дерева, подвешенный в воздухе на белых паутинах.

Судя по масштабам, это, должно быть, зал вождя.

Несколько человек ступили на дорожку, сотканную паутиной, и вошли в дом.

Весь дом был прочным и не казался шатким, как можно было ожидать.

Здесь не было сидений.

Домина тоже была просто огромной и опустилась на землю, её взгляд был устремлён на Фан Хао и остальных.

— Ну, вы закончили визит сюда, так что вам стоит рассказать нам, что вы на самом деле собираетесь делать, — холодно сказала Домина.

— Домина, ты должна понимать свою ситуацию, самое элементарное уважение поможет и тебе, и твоему клану чувствовать себя лучше, — равнодушно напомнил Фан Хао.

Отношение Домины должно быть как-то связано с низким уровнем лояльности.

Но Фан Хао также должен был напомнить ей, чтобы она осознала своё положение.

Обращение всё ещё было маленьким делом, если она посмеет ослушаться приказа или разыграть какие-то мелкие трюки в будущем, Фан Хао без колебаний убьёт её.

Затем превратится в послушную нежить и продолжит работать на себя.

Глаза Домины слегка изменились: — Тогда что я должна сказать?

— Слово лорда или повелителя, это сильно облегчит наши отношения.

— Хорошо, мой господин, ты встретил меня здесь, можешь ли ты сказать, чего ты хочешь от нас? — сказала Домина.

Почетное обращение было использовано, но тон остался ровным.

— Не много, я буду разрабатывать шахты на юге и мне понадобится ваша помощь, когда придет время, — Фан Хао прислонился к стене из паучьего шелка позади него, не чувствуя себя навязчивым.

— Разрабатывать шахту? Здесь поблизости нет никаких шахт, — задалась вопросом Домина.

— Естественно, шахты есть, и я могу отвести тебя туда, когда придет время… Что касается разработки шахт, могут ли члены твоего клана закончить ее? — Фан Хао посмотрел на Домину.

Паучий рой был в какой-то степени похож на нежить Фан Хао.

У обоих был метод быстрого создания солдат, чтобы получить преимущество.

Только нежить преобразовывала скелеты, а пауки полагались на матерых пауков.

Услышав слова Фан Хао, Домина слегка нахмурила брови.

Обернувшись и посмотрев на свое огромное паучье тело, она сказала: — Ты пытаешься заставить нас добывать руду? Такая работа нам не подходит.

http://tl.rulate.ru/book/85945/2921854