Зал был заполнен вождями племен, число достигало более 500 человек, а племен было 212.

Даже если бы от каждого племени пришло по два вождя, такого количества бы все равно не набралось.

Фан Хао в сопровождении Кента и остальных направился к входу.

— Почему здесь так много людей? — негромко спросил Фан Хао.

Кент ответил: — Вчера вечером известили всех о смерти Тралла, к этому утру многие племена разделились, и не было другого выбора, кроме как впустить их всех.

— Понятно.

Фан Хао поднялся по ступеням и просто сел на место великого вождя.

Старик во главе группы внизу, одетый в плащ и опирающийся на трость, выступил вперёд и прокричал: — Приветствую Великого Вождя!

Остальные вожди орков были слегка ошеломлены, они смотрели на молодого человека, сидящего на сцене, и последовали примеру старика, преклонив колени и крикнув — Приветствуем великого вождя.

Фан Хао посмотрел на старого орка во главе группы.

[Шаман - Глин (фиолетовый герой третьего ранга)].

Похоже, это был тот самый священник, о котором говорил Кэнджи, и он действительно был героем третьего ранга.

И приставка этого священника была Шаман, что напомнило ему приставку Нельсона — некромант.

Эта приставка отличалась от других.

Больше похожа на наследственный титул или должность, нежели работа.

— Так, всем встать, — сказал Фан Хао.

Как только шаман Глин встал, все орки последовали его примеру.

Шаманы часто занимали высокий статус в регионе, подобно духовному лидеру в современном понимании.

Даже если они не были вождями или вождями, они все равно занимали высокое положение.

— Я уверен, что вы все знаете о смерти Тралла, что плохое или хорошее событие для хребта Холодного Ветра, — сказал Фан Хао.

Орки молчали, опустив головы, а некоторые беспокойно поглядывали из стороны в сторону на своих товарищей.

Фан Хао продолжил: — Плохо то, что правила горного хребта Холодного Ветра будут изменены, а хорошо то, что тиран Тралл мертв, поэтому в будущем вас больше не будут эксплуатировать, и вы не будете каждый месяц посылать женщин своего клана.

Вот это да!

Это заявление вызвало немалое замешательство.

Большая часть распрей между кланами горного хребта Холодного Ветра происходила из-за дани, которую требовал Тралл.

Если у них не хватало денег, и они не могли платить, им приходилось идти грабить соседние племена.

И второе — женщины, красивые женщины отдавались Траллу.

— Молчите, слушайте Великого Вождя! — выругался шаман, сильно ударив тростью.

Вся комната мгновенно затихла, ожидая последующих слов Фан Хао.

— Хорошо, новые правила для хребта Холодного Ветра остаются на некоторое время, любой, кто осмелится нарушить их, тогда его раса будет уничтожена.

— Пожалуйста, говорите, Великий Вождь, — сказал шаман.

— Во-первых, никому не будет позволено воевать, грабить, провоцировать и т.д., все они будут убиты, если их поймают, во-вторых, ваше племена слишком разбросаны, все племена будут объединены шаманом Глином, а количество племен будет ограничено в 100, в-третьих, я дам вам кое-какую работу попозже, которую вы обязаны выполнить.

— Великий вождь, это законы людей? — спросил шаман.

В конце концов, Фан Хао был человеком, и этот свод правил больше походил на человеческие.

— Нет, это законы нежити, вы просто должны помнить, что время грабежа друг друга и жажды чужого богатства прошло, теперь вы должны объединиться для всеобщего блага, — торжественно произнес Фан Хао.

— Да, как прикажет Великий Вождь.

— Хорошо, Глин, ты будешь ответственен за племена и сократи их число до менее чем ста, приходи ко мне, когда все закончишь, — Фан Хао посмотрел на шамана.

Шаман кивнул и повел всех глав кланов в сторону зала для объединения племен.

.....

Орки отступили в сторону.

У Фан Хао тоже было время проверить свою Книгу Лорда.

Войдя в зал и заняв место великого вождя, он получил системное сообщение.

[Племя Череполомов стало вашим дочерним городом, вы можете "переименовать" город и получить в свое распоряжение все ресурсы племени и дочерних деревень].

Фан Хао задумался и почувствовал, что называть город "Череполомы" звучит не очень хорошо.

Он вспомнил, что в какой-то игре был город под названием Город Холодного Ветра, который вполне подходил для этого города.

Поэтому он вписал "Город Холодного Ветра".

[Успешно]

[Город Холодного Ветра]

[Уровень города: 7 уровень. Оригинальный город]

[Атрибуты: Добыча минералов +30%, налог на золото +10%, размножение орков +10%.]

(Описание: Город с атрибутами, которые могут принести различные эффекты, ускоряющие строительство и развитие города).

— Значит, у города есть дополнительные атрибуты.

Более того, уровень города не низкий, достигает 7 уровня.

[Разблокированные чертежи: чертежи строительства: Героического алтаря, плавильной печи, чертежи производства: кузнечного ветряка, тяжелого щита из головы зверя].

Было получено довольно много чертежей.

[Героический алтарь (оранжевый)]

[Категория: Специфическое здание]

[Способность: Воскрешение.]

[Воскрешение: Следы живого духа 1, серебро 20, материалы лагеря 20, монеты боевого огня 2000. (Трансформированные, призванные Герои не могут быть воскрешены)].

[Воскрешение]: может воскрешать героя.

(Описание: Здесь можно воскресить своих доблестных воинов, но, конечно, в этом мире всегда найдутся способы разрушить души ваших героев....., остерегайтесь тех, кто возится с мертвыми).

[Требуется для строительства: 5500 закаленного дерева, 5000 каменных кирпичей, 2200 железа, 20 следов молитв, 10 следов богов, 30 совершенной эссенции].

Благодаря этому воскрешению вы можете воскресить своих героев.

Однако сам Фан Хао четко знал, что этот алтарь можно использовать для воскрешения героев, только если они были убиты в бою обычным образом.

Даже Нельсон обладал способностью запрещать воскрешение, а высшие силы определенно обладали подобными способностями.

Поэтому сила была самым основным главным методом снижения потерь, а не воскрешение.

[Плавильная печь]

[Категория: Строительство]

[Изготовление: Чугунные блоки, слитки белой стали.]

(Описание: Материалы, используемые в производстве и алхимии, могут быть получены посредством плавильной печи).

<http://tl.rulate.ru/book/85945/2882188>