Пуф!

Раздался звук погружающегося в плоть острого лезвия.

Людоед, который был необычайно силен, шипел от боли.

Когда лезвие вышло глубже, орг упал на колени и издал последний вопль боли.

В небе раздался душераздирающий вопль, привлекший внимание всех огров.

Естественно, скелеты не упустили такую прекрасную возможность.

— Начните атаку на стоящего на коленях огра, — Крикнул Фан Хао

Удар щита, подобно густому дождю, продолжал бить по голове людоеда.

Фан Хао стряхнул кровь с меча, осмотрел все слабые места людоедов и холодным голосом сказал: — Атакуйте их промежности.

Людоеды не понимали язык Фан Хао.

Но они чувствовали, куда был направлен взгляд Фан Хао.

Скелеты услышали приказ Фан Хао.

Вместо того чтобы рубить без разбора, железные мечи и копья были направлены на пах людоеда со всех сторон и во всех направлениях.

Даже если людоед защищается как может, он не сможет защититься со всех сторон.

Сразу же все нижние части тела огров подверглись атаке, и по всей округе раздался вой.

Бой между двумя сторонами продолжался более часа.

В конце концов, именно раса нежити, полагаясь на численность, одержали окончательную

победу.

— Убейте всех огров, — приказал Фан Хао.

Фан Хао посмотрел на сцену перед ним и слегка покачал головой.

Трупы людоедов лежали на земле, каждый с разной степенью повреждения в области талии и промежности, повсюду текла кровь.

Потери среди войск скелетов были еще более большими: расколотые головы и белые кости изувеченных конечностей и рук устилали землю, а тела некоторых скелетов вместе с их перчатками были разбиты и насмерть прилипли к земле.

Фан Хао вздохнул и подсчитал количество мертвых скелетов в битве - их было около 8000.

Есть также много скелетов с различной степенью повреждения тела.

— Две тысячи человек пойдут со мной, остальные очистите поле боя, — громко приказал Фан Хао.

Снова все скелеты пришли в движение и начали выполнять поставленную задачу.

С несколькими скелетами на буксире Фан Хао вошел прямо в крепость огров.

Место, где живут людоеды, похоже на большую свалку.

Весь лагерь заполнен нефтью и мутной водой, а головы различных видов животных, высоко поднятые на кольях, висят в воздухе, как яркие знамена.

— Зайдите в палатки и соберите шкуры животных внутри, — сказал Фан Хао, быстро осмотрев несколько палаток.

Кроме шкур животных на полу, ничего не было.

Естественно, никаких ценных предметов быть не может.

Скелеты начали разбирать эти скромные дома, как было приказано, вынося наружу все различные звериные шкуры, находившиеся внутри.

Фан Хао продолжил поиски…

С такой твердыней, со всеми сильными солдатами 7-го ранга, не может быть, чтобы здесь не было сундуков с сокровищами.

— Обыщите все, — сказал Фан Хао.

Наконец, рядом с разрушенной стеной, внутри последней палатки, был найден золотой сундук с сокровищами.

Фан Хао глубоко вздохнул и сразу же открыл его.

[Получите: Чертеж здания завода по переработке камня (зеленый), Чертеж бочки для пивоварения троллей (синий), Камень тролля +11, Монета боевого огня +120].

Сундук с золотыми сокровищами людоеда немного выдает себя.

Фан Хао не мог поверить, что он открыл чертеж зеленого здания и чертеж синего ремесла.

[Камнеобрабатывающий завод: древесина x2200, камень x1800, солома x550, кожа x320, бечевка x400].

[Описание: Процесс, с помощью которого из добытого камня можно сделать правильные квадратные кирпичи].

— Ура!

Увидев описание, сердце Фан Хао разрывалось от радости.

Нынешний застой всех зданий связан с нехваткой каменного кирпича.

В отчаянии все рабочие скелеты, кроме специального поста, были помещены в Замок Мрачного Ветра, чтобы разобрать его и получить кирпичи.

Эта работа продвигается очень медленно.

Теперь, когда Фан Хао получил чертеж завода по обработке камня, он может организовать рабочих, чтобы они начали производить квадратные кирпичи.

Фан Хао перешел ко 2 чертежу.

Это был первый синий чертеж, который он получил, открыв сундук с сокровищами.

[Бочка для пивоварения тролля: дерево x120, доска из твердого дерева x50, металлические части x22, железо x5, железная пластина x12, эссенция вина x2].

[Описание: Огромная винная бочка, сделанная троллем с пристрастием к вину, которое можно пить в чистом виде, добавляя в бочку ингредиенты и воду]

— С этой бочкой можно было бы открыть таверну, — подумал Фан Хао.

Это настолько удобно, что можно автоматически превратить обычную воду в напиток, просто добавив сырье и воду.

Теперь на территории Эир отвечает за приготовление пищи и очень хорошо разбирается в своем ремесле.

Но то, что они пьют каждый день, это кипяченая вода.

Ни раз ему не хватало вкусного напитка.

С помощью этой винной бочки можно решить проблему с напитками.

— Я просто не знаю, каким будет вкус напитка, который получится на выходе, и будет ли он соответствовать вкусам человека, — сказал Фан Хао.

Прочитав информацию о чертежах, Фан Хао продолжил проверять камни троллей.

[Камень Тролля].

[Категория: Руда].

[Описание: Редкая руда, содержащая веру в ярость троллей].

Еще одна руда…

Фан Хао отложил ее, независимо от того, пригодится она ему в дальнейшем или нет.

Скелеты также закончили свою работу.

Поле боя было очищено, и этот оплот был полностью уничтожен.

Эти разбросанные скелеты тоже были все похоронены.

— Загрузите все в телеги и привезите всю добычу, особенно трупы людоедов, — громко сказал Фан Хао.

Людоед умирает, выронив 12 извивающихся шипов.

Но Фан Хао хочет попробовать их воскресить…

Как только труп людоеда, будет брошен в поле трансформации скелета для превращения в нежить, то у него появится такой солдат размером почти в три метра.

Со временем набор может быть осуществлен путем потребления ползучего позвонка.

Скелеты аккуратно загружали повозки и крепко связывали груз бечевкой.

Со всеми военными трофеями большая армия начала возвращаться на территорию.

…

Путешествие прошло успешно, и большая группа вернулась на территорию.

Фан Хао поднял своё состояние Присутствия Бога и вышел из Деревянного Дома лорда.

Во-первых, два полученных чертежа были включены, а 120 монет брошены в копилку.

Фан Хао приказал скелетам сортировать военные трофеи…

Трупы 50 огров были брошены в бассейн трансформации скелетов для преобразования.

— Возможно, этот людоед более высокого уровня, или у него толстая кожа, — сказал Фан Хао.

В любом случае, время трансформации каждого трупа составляет десять минут.

Пока трупы ещё превращались, Фан Хао подошёл к месту, где были сложены ресурсы.

[Ознакомьтесь с коллекцией квадратной плитки].

После неустанных усилий, количество квадратных кирпичей достигло 127 штук.

То, что построено давно, не так уж легко рушить.

Хорошо, что Фан Хао получил чертежи завода по обработке камня.

Был выбран свободный участок земли в промышленной зоне.

Вспыхнул свет, и через 10 минут строительство было завершено.

[Завод по обработке камня]

[Размещение: Рабочие 0/5.]

[Сырьевой материал: камень x2]

[Производство: каменная плитка]

[Описание: Процесс, с помощью которого из добытого камня можно сделать правильные квадратные кирпичи].

Фан Хао сразу же выбрал 5 скелетов.

Три скелета сознательно вошли в перерабатывающий завод, а два других, отправившись на склад, принесли камень.

Перерабатывающий завод закончен.

Первый труп огра в поле трансформации скелета также был успешно преобразован.

Фан Хао сразу же пошел вперед и проверил атрибуты.

[Тролль-скелет (5-й уровень)]

http://tl.rulate.ru/book/85945/2796902