

Конечно, ценность предмета определялась тем, важен он для тебя или нет.

Фан Хао мог не использовать зелье исцеления, но в данный момент в случае с Дун Цзяюэ это был предмет, спасающий жизнь.

Теневой камень не использовался Дун Цзяюэ, но в случае Фан Хао это был редкий ресурс.

Каждый получил то, что ему было нужно.

Оба они получили необходимые им предметы и в душе были довольны.

— Брат Хао, я использовал его, и, кажется, он имеет некоторый эффект, мне нужно отдохнуть, поэтому я отлучусь, — Дун Цзяюэ снова сказала.

— Хорошо, удачи.

Сказав это, Фан Хао закрыла чат.

Фан Хао тоже вышел из деревянного дома и снова сел за обеденный стол, чтобы продолжить трапезу.

После еды Фан Хао тоже не стал отдыхать.

Вместо этого он направился к месту хранения ресурсов, чтобы проверить количество собранных каменных кирпичей.

Он поручил тысячам скелетов в форте Инь Фэн день и ночь разрушать и собирать их.

Когда он проверял вчера, там уже было более 160 каменных кирпичей.

На сегодня, количество каменных кирпичей составляло 240 единиц.

Как раз вовремя, чтобы обновить дом лорда.

[Деревянные дома лордов 4 уровня]: дерево x2200, камень x1000, кожа x240, бечевка 1x80, каменные кирпичи x200.]

Обновление...

Дом лорда мгновенно поднимается в слабом сиянии.

Начинается обратный отсчет времени строительства - 10 минут.

По мере повышения уровня здания время, затрачиваемое на строительство, начинает увеличиваться.

Это было то, на что Фан Хао должен был обратить внимание в будущем, чтобы не обновить здание ночью и не оставить себя и Эир без жилья.

10 минут прошли быстро, и хижина лорда была улучшена.

[Бревенчатая хижина лорда 4-го уровня]

[Владелец: Фан Хао]

[Существующие здания: Подземное кладбище 3-го уровня, склад 3-го уровня, могильник 3-го уровня, лесопилка 3-го уровня, пастбище 3-го уровня, поле духов 1-го уровня, городская стена 3-го уровня, башня стрел 3-го уровня, набережная мертвых 2-го уровня, павильон здания стражей, поле трансформации скелетов, музей грязного оружия.]

[Описания: основные здания территории.]

[Материалы, необходимые для модернизации: дерево x3500, камень x2200, твердая прочная древесина x1200, каменные кирпичи x1000, пеньковая веревка x550, железо x220].

Четвертый уровень дома лорда, который стал еще больше.

Хотя он все еще назывался деревянным домом, по внешнему виду это был, по сути, уже дом из камня, в котором не было видно ни одной деревянной детали.

— Хозяин, иди посмотри, здесь появилась новая кухня! — взволнованно воскликнула Эир.

Фан Хао тоже зашел в дом лорда, чтобы осмотреть его.

Зал на первом этаже был значительно расширен, а столы и стулья, которые там изначально стояли, оставили большое открытое пространство.

Кроме того, на первом этаже была пристроена отдельная кухня, так что Эир больше не приходилось готовить на улице на костре.

Продолжая подниматься на второй этаж.

Спальня и кабинет были снова увеличены, а также была добавлена новая спальня.

Теперь в доме лорда было в общей сложности четыре спальни.

Осмотревшись, Фан Хао спустился вниз, намереваясь обновить и другие здания.

Когда он проходил мимо первого этажа, то увидел, как Эир прыгает, по очереди складывая на кухне все специи для приготовления пищи.

Казалось, она была счастлива, что у нее есть кухня.

Когда Фан Хао вышел наружу, он сначала улучшил подземное кладбище.

[Подземное кладбище 4 уровня: дерево x1200, камень x1600, кожа x100, бечевка x240, теневой камень x5.]

Подземное кладбище можно использовать для найма скелетов-рабочих.

Каждый раз, когда вы повышаете уровень, максимальное количество, которое можно набрать, увеличивается.

Это очень полезно для развития территорий и сбора материалов.

Обновление!

Через 5 минут обновление подземного кладбища будет завершено.

[Подземное кладбище 4-го уровня]

[Предел рекрутирования: 20/30]

[Вербуемые: скелеты (бесплатно)]

[Примечание: Вы можете нанимать рабочих для основной работы в этом здании].

[Материалы, необходимые для обновления: Дерево x2000, Камень x2500, Твердая древесина x400, Каменный кирпич x300, Шпагат x320, Теневой камень x10, Следы смерти x3].

[Обновление подземного кладбища 4-го уровня завершено.]

[Максимальное количество вербуемых людей увеличилось на 10.]

Материалы для обновления следующего уровня, однако, также были увеличены на много.

[Вербуемые: скелеты 10, завербовать?]

[Подтвердите вербовку.]

Согласен!

[Сработало стократное увеличение, успешно завербован Скелет x1010].

— Идите на склад и заберите каменные кирки, будьте наготове за территорией, — громко сказал Фан Хао.

Набранные трудовые скелеты, взяв на складе каменные кирки, отправились дежурить за территорией.

Имея достаточно основных ресурсов, он все еще должен был организовать этих 1000 скелетов для проведения разрушительных работ в форте Инь Фэн, сровняв здания с землей как можно раньше, чтобы собрать больше запасов каменного кирпича.

Фан Хао также боялся, что эти скелеты потеряются и заблудятся, если пойдут одни, поэтому ему пришлось сначала поставить их в резерв и привести их туда, когда он закончит работу.

Как только все скелеты покинули территорию, Фан Хао продолжил путь к следующему зданию.

[Захоронение 4-го уровня: дерево x1700, камень x2200, кожа x350, бечевка x500, теневой камень x12.]

Захоронение - это казарма для расы нежити.

В настоящее время здесь можно набрать скелетов-пешек 1-го уровня и скелетов-копьеносцев 1-го уровня - воинов ближнего боя.

Имеется достаточно материалов для их улучшения.

Подтвердите обновление.

Согласен!

Через 10 минут обновление было завершено.

Жаль только, что могильник 4-го уровня не открывал новые типы войск.

Были только Пешка-скелет и Копейщик-скелет.

Далее Фан Хао поочередно модернизировал склад 4-го уровня, городскую стену 4-го уровня, башню стрелков 4-го уровня и пастбище 4-го уровня.

Когда он закончил со всем, постепенно темнело.

Вернувшись в свою комнату, он вызвал Присутствие Бога и овладел трудовыми скелетами, которые стояли наготове за пределами территории.

Взмахнув рукой, он взял всех вновь набранных скелетов-рабочих и направился в форт, чтобы выполнить план сноса.

...

Тем временем.

Горный хребет Холодного Ветра, племя Сломанного Черепа.

Великий вождь Сал ждал с мрачным выражением лица.

Вскоре после этого вошел жрец орков, его лицо было слегка изможденным.

— Великий вождь, душа Кента заключена в тюрьму какой-то силой и не может быть воскрешена через алтарь, — сказал жрец мягким голосом.

Лицо Сэла стало еще более суровым.

— Возможно ли общение? — спросила Амари.

— Я могу ненадолго оживить душу Кента, если того потребует Великий Вождь.

— Хорошо, тогда пусть его душа пробудится.

Жрец кивнул: — Великий вождь, пожалуйста, следуйте за мной.

С этими словами двое вышли из зала и направились к алтарю.

Племя Сломанного Черепа, самое могущественное племя орков в горном хребте Холодного Ветра, покорило все разрозненные племена вблизи и стало самым могущественным племенем.

Но после объединения развитие племени вновь столкнулось с новыми трудностями.

Холодные ветры гор были бесплодны, а ресурсов, доступных для эксплуатации, становилось все меньше.

Тогда Сал обратились к равнинам и лесам, где ресурсы были в изобилии.

Кент был одним из предшественников, и как только Кент стал развиваться под его покровительством, он перевел туда все племя.

В предыдущие годы, при поддержке племени Разбитого Черепа, племя Кента росло очень быстро, быстро уничтожив несколько небольших племен в окрестностях и прочно закрепившись.

Но всего два дня назад душа Кента вновь соединилась с алтарем, что означало, что Кент мертв, и даже Героический Алтарь не мог его оживить.

Вскоре они вдвоем оказались перед Героическим Алтарем.

Под алтарем лежали сотни существ разных рас, с разрезанным горлом, их кровь сходилась, образуя странные узоры.

— Великий вождь, пробуждение Кента будет недолгим, поэтому поторопитесь, — священник снова дал наставления.

— Эх, давайте начнем, — Амари заявила, что поняла.

Жрец-орк начал проводить ритуал, в то время как размытая фигура Огненного клинка Кента постепенно выходила из героического алтаря.

□□

□

<http://tl.rulate.ru/book/85945/2794032>