

— Тогда сколько денег ты готов выложить, чтобы купить свою жизнь? — продолжал спрашивать Фан Хао.

Паркер, увидев, что Фан Хао немного смиловился и не собирается убивать их сразу, облегченно вздохнул.

Он сказал: — Мой господин, мы маленькая деревня, мы не можем дать слишком много монет, мы должны быть в состоянии собрать больше сотни, когда мы вернёмся я отдам всё это вам.

Фан Хао подумал об этом, более сотни монет Боевого огня тоже было неплохо.

Когда он откроет сундук с сокровищами и соберет еще немного, у него будет достаточно денег, чтобы купить все товары в следующий раз, когда прибудет торговец скелетами.

Поскольку другая сторона была готова компенсировать расходы, можно было и не убивать ее.

— Хорошо, я согласен, но как убедить меня, что ты не уйдешь и никогда не вернешься? — снова спросил Фан Хао.

— Милорд, дело обстоит так, наш старый капитан по дороге повредил ногу и с трудом передвигается, позвольте ему остаться, мы сходим за деньгами и отдадим их вам, прежде чем заберем старого капитана.

С этими словами Паркер поднял брезент с последней повозки.

На повозке, набитой шкурами, лежал хрупкий свинопас, его нога была перевязана, но все еще сочилась кровью.

Фан Хао встал и поднял шкуры со всех повозок

Услышав о монетах «Боевого Огня», Фан Хао улыбнулся.

До следующего приезда торговца скелетами ему нужно было наскрести достаточно монет, чтобы купить нужные ему предметы.

Но теперь, похоже, добыть монеты Огня было не так уж и сложно.

— У тебя есть Монеты Боевого Огня?

— Да, есть. — Паркер поспешно кивнул.

— Тогда достань их все, я посмотрю, хватит ли их, чтобы купить ваши жизни.

— Нет, это не ко мне, — сказал Паркер.

Выражение лица Фан Хао мгновенно стало холодным: — Ты обманул меня?

— Нет, нет, мой господин, послушайте меня, — сказал Паркер.

— Это твой последний шанс, говори, что хочешь, — сказал Фан Хао.

— Мой господин, у нашей деревни есть несколько монет «Боевого Огня», мы готовы оставить кого-то в качестве гарантии, чтобы отправить вам деньги, — с дрожью в голосе сказал Паркер.

Это предложение несколько соблазнило Фан Хао.

Судя по размерам свиноголовых торговцев, племя не было слишком большим, чтобы представлять для себя угрозу.

Если они действительно готовы обменять монеты Огня на свои жизни, то это была бы хорошая сделка.

В конце концов, монеты Боевого огня были бы полезнее для Фан Хао, чем убийство нескольких свиней, зарезанных рад

к.

Две повозки шкур и кожи, одна повозка железной руды и одна повозка украденных ресурсов Фан Хао.

На последней телеге лежали шкуры и раненый человек-свинья.

Фан Хао наклонился поближе, чтобы осмотреть его, и спросил: — Ты их старый капитан?

Свинопас, который явно был ослаблен, посмотрел на Фан Хао и ответил: — Да.

— Ты готов остаться и ждать, пока они выкупят тебя? — спросил Фан Хао.

Прежде чем раненый свинопас успел что-то сказать, Паркер поспешно сказал: — Капитан Болтон, вы ранены, боюсь, это замедлит ваш ход, мы вернемся за вами, как только заберём деньги.

Раненый свинопас посмотрел на Паркера, затем на остальных свиноводов.

Сказал: — Хорошо, я останусь.

— Хорошо, я согласен, если вы не отдадите деньги завтра утром, я убью его и вернусь в вашу деревню по ваши души, — Фан Хао не хотел продолжать терять с ними время и прямо сказал.

— Да, да, да! Мой господин, мы уйдём сейчас и вернёмся утром, — огромная голова Паркера тряслась как погремушка, когда он говорил.

— Поторопитесь, и запомните время, которое я назначил, — сказал Фан Хао.

— Хорошо.

Паркер тоже перестал колебаться и повел оставшихся нескольких свинопасов за собой.

Только отойдя подальше, он бросил жадный взгляд на товары, оставшиеся на территории Фан Хао.

У него были ковры, портреты, мебель, редкие и дефицитные светящиеся камни.

Все это были хорошие вещи, но человеческий мальчик небрежно складывал их на поляне.

Свиньи медленно пошли прочь.

Один из свиноголовых подошел ближе и сказала с покорностью в сердце: — Капитан, мы действительно возвращаемся за деньгами? Капитан Болтон ведь не будет убит?

В глазах Паркера промелькнул суровый взгляд, и он злобно сказал: — Теперь я капитан, это еще не конец, к концу ночи мы получим все обратно с процентами.

Компенсация, которую он только что пообещал, была лишь способом остаться в живых.

Орк-воин никогда не откажется от своих планов только из-за кратковременного поражения.

Что касается старого капитана, который остался позади.

Хех!

Если он скоро умрёт, то зачем нам такой капитан, — сказал про себя Паркер.

Кроме того, это был как раз подходящий момент, чтобы избавиться от него.

— Идите в горы и спрячьтесь, а когда наступит ночь, мы вернем его со всей прибылью, — сказал Пак.

— Хорошо.

...

На другой стороне.

Фан Хао посмотрел на оставшихся позади свиноголовых.

Указав на 20 скелетов-пешек, он сказал: — Следите за ним, если он подойдет к складу и попытается уйти, убейте его.

Сказав это, он вернулся на территорию и сел на скамейку.

Груз свинопаса дал ему в общей сложности 120 единиц железа и 1125 единиц шкур и кожи.

Как раз то, что нужно для увеличения запасов ресурсов.

Фан Хао пошёл в спальню, чтобы выпить воды, а затем продолжил строительство территории.

Этот опыт древнего замка.

В какой-то степени показал Фан Хао, как можно быстро добывать ресурсы для улучшения, благодаря этому Фан Хао смог повысить уровень захоронения.

[Захоронение 2-го уровня: дерево x500, камень x720, кожа x80, бечевка x120, теневой камень x5].

Теневые камни было очень трудно достать.

По первоначальным представлениям Фан Хао, такие ресурсы можно было найти только в местах, где хоронили умерших.

Кроме того, это считалось косвенным препятствием для развития территории.

Больше размышлений не было.

Фан Хао сразу решил перейти на новый уровень.

Вспыхнул свет, и обновление захоронения было завершено.

[Захоронение 2-го уровня]

[Вербуемые: пешки-скелеты]

[Пешка скелета: Ползучий позвоночник x1].

[Описание: В этом здании можно набирать солдат из своей расы. Повышение уровня здания открывает новые типы солдат и более высокие ранги].

[Материалы, необходимые для модернизации: дерево 700, камень 1200, кожа 120, бечевка 300, теневой камень 8].

После повышения уровня у Фан Хао осталось 13 камней теней.

Как раз вовремя, чтобы повесить ещё один уровень.

Захоронение снова окуталось светом.

Через несколько секунд строительство было завершено.

[Захоронение 3-го уровня]

[Вербуемые: пешки-скелеты/скелеты-копьеносцы]

[Пешка-скелет: Ползучий позвоночник x1].

[Описание: В этом здании можно набирать солдат из своей расы. Повышение уровня здания открывает новые типы солдат и более высокие ранги солдат].

[Материалы, необходимые для модернизации: дерево x1700, камень x2200, кожа x350, бечевка x500, теневой камень x12].

— Отлично!

Увидев рекрутируемую колонну, нового скелета-копьемосца, Фан Хао обрадовался.

Сначала он завербовал одного, чтобы узнать его свойства.

[Использовать ползучий позвоночник x1, чтобы завербовать «Скелет Копьемосец»?

Завербовать!

[Сработало стократное увеличение, успешно завербован Скелет копьемосец x101].

<http://tl.rulate.ru/book/85945/2779669>