

Мы оба никогда раньше не были в подземелье. Кайли просто рассказала мне, что ей было известно, а остальное я узнал из справочника по подземельям, который я купил.

"Подземелье по сути это пещера, заполненная маной. Оно управляется с помощью Ядра Подземелья и Мастера Подземелья. С достаточным количеством маны и неповрежденным Ядром Подземелья можно создать собственное подземелье. Любой может стать мастером подземелья, но это не самая желаемая работа, потому что все, что вы создаете, уничтожается, а ваш подземелье будет захвачено другими. Так как управление подземельем не несет большой выгоды, никто из пяти рас не управляет ими."

В будущем определенно создам свое собственное подземелье, ну или, по крайней мере попытаюсь. У меня было так много идей, того что я мог создать. Мне очень повезет, если я смогу получить ядро этого подземелья.

"Обычно подземелье управляется монстром, и многие подземелья довольно слабы они подходят начинающим авантюристам, или для тренировок магов. Есть только несколько высокоуровневых подземелий, но большинство из них еще не были захвачены. Если сложность выше вашего ранга в гильдии, рекомендуется не входить в подземелье."

Мы бы пошли в любом случае, мой ранг не имеет значение для нас, когда дело доходит до боя. Последние полтора года мы только и делали что сражались со всевозможными монстрами и трудностями. Если бы я оценил себя, вероятно, я был бы средним авантюристом ранга S.

"Это не рекомендуется, потому что монстры сильнее, чем выше уровень подземелья. В подземелье много этажей, и после прохождения каждого трудность повышается. Стоит отвлечься на секунду, и можно потерять свою жизнь."

У этого подземелья не было названия, потому что оно только что поднялось на поверхность, а низкоуровневые подземелья обычно не получали названия, они никого не заботили. Первый этаж был похож на обычную пещеру, а в конце была деревянная дверь, ведущая в Подземелье.

Мы пронеслись через первые 9 этажей подземелья. В моей [черной форме] победить всех встреченных монстров было несложно. До сих пор мы дрались против гоблинов, орков, слизней и даже парочки големов. Если вы не знаете что это - купите справочник по подземельям от гильдии авантюристов, потому что это основные монстры подземелий, и я заплатил за это 1 золотую монету.

На 10-м этаже ландшафт изменился, и мы очутились в какой-то зоне с магмой. Я проанализировал обстановку и придумал несколько действительно хороших идей для экспериментов с магией и постройки собственного подземелья, если получу такую возможность.

Когда Кайли захотела отступить назад, чтобы не мешать мне сражаться, она наткнулась на невидимую стену маны. Она везде искала выход, но все пути были запечатаны. Вероятно, это для того чтобы не дать захватчикам сбежать от битвы с боссом.

Внезапно из магмы появился огромный Змей. Это было очень быстро. Его целью был я. Я был уверен, что смогу с легкостью победить, потому что слабостью огня была вода, так что, пока я использую магию воды, это будет легкая победа.

Я не хотел, чтобы это закончилось так просто, поэтому достал из белого пространства один из своих любимых мечей и несколько минут сражался со змеем. Он понял, что не противник мне, и в ярости хотел атаковать какой-то магией, но Кайли отлично справилась, применив магию обнуления.

Некоторое время спустя я удовлетворённый поединком обезглавил змея. Он упал на землю и больше не двигался. Когда мы все проверили, барьер исчез, и мы прошли дальше через другую дверь. Как упоминалось в справочнике, уровень монстров повышался, чем глубже вы заходили в подземелье. С 11 по 29 этаж была холодная зона с множеством гор. Кайли все время просила, чтобы я использовал магию огня, чтобы согреть её.

Я был действительно восхищен, местность была настолько реальной. Было похоже, что мы были снаружи. Тяжело представить что что-нибудь подобное могло быть в пещере. Там не прекращалась метель, мы встретили несколько гарпий, снежных змей, и там было гораздо больше монстров. Либо Кайли, либо я убивали их. На 20-м этаже монстром-боссом был йети. Представьте себе гигантский меховой шар на 2 ногах владеющий магией льда и большой физической силой, это и будет йети.

В справочнике по подземельям сказано, что йети монстр В-ранга и был действительно опасен, поэтому мы сражались с ним серьезно, используя все свои силы. Большая ошибка, кстати. Прежде чем он смог что-либо сделать, я использовал гигантский [Огненный шар] и разнес половину горы. В то же время я применил [Земляной щит] на нас, чтобы мы не пострадали. Кажется, я немного переусердствовал, потому что после этого я так устал, что Кайли пришлось поддерживать меня, пока мы шли.

"Ты слегка перегнул, знаешь." (Кайли)

Сказала она мне, но мне было все равно, так как я победил своего врага.

С того момента и вплоть до 29-го этажа все монстры игнорировали нас. Наверное, потому что они боялись. Я все время был в [черной форме], так что от меня действительно исходила угрожающая аура. Мы наконец добрались до 30-го этажа через какой-то портал, и ландшафт снова изменился. На этот раз нас перебросило на гигантское кладбище, где нас ждал Темный Рыцарь. По сути это скелет с мечом и щитом.

Также в справочнике по подземельям сказано, что Темный Рыцарь был монстром-боссом в подземельях А ранга.

После того, как он увидел, что у него нет шансов со своей магией тьмы, он вызвал меня на поединок на мечах, и я выиграл. Это заняло довольно много времени. Я так устал после этого, что просто заснул на месте. Кайли не спала, она унесла меня подальше, на случай если появится что-то опасное, пока я сплю.

Мы продолжили в том же темпе до 49- го этажа. В нормальном подземелье А ранга было около 25 этажей, так что это подземелье было гораздо труднее. С 30 по 49 этаж нам было еще проще, потому что все враги были связаны с элементом Тьмы. Можно догадаться, что они могли сделать мне, когда я был в [черной форме].

Хорошо отдохнув и подготовившись, мы вошли в портал ведущий на 50-й этаж. Нас телепортировало в другое место и ослепило ярким светом. Когда мы открыли глаза, то увидели огромный тронный зал, и от трона по всему залу эхом прокатился громкий голос:

"Добро пожаловать в мои владения, захватчики. Вы дошли до конца, отличная работа. Я Мастер этого Подземелья, и я вызываю вас на смертельный поединок." (Мастер Подземелья)

<http://tl.rulate.ru/book/8592/446981>