

Я оставил этот вопрос на потом, так как он еще больше утомит меня морально и заснул.

Я проснулся, но на улице еще темно, проверил время — 4 утра. От нечего делать я подошел к окну и стал наблюдать за тихой и мирной улицей. Было приятно, я хочу, чтобы что-то подобное было и в моей новой жизни, мирной.... безмятежной. Могут быть некоторые беспорядки, такие как драка героев и злодеев на улице, но улица по-прежнему мирная. Я знаю, что вечный мир невозможен и было бы слишком скучно жить вечно спокойной жизнью, но я хотел часть, где будет такой мир. Но чтобы добиться этого, я должен быть сильнее, сильнее Всех за Одного и любой другой угрозы, которая может обрушиться на меня и моих близких. Некоторые говорят, что Сила развращает всех, но, по моему мнению, Сила невинна, и то, как они хотят ее использовать, зависит от владельца. Именно Жадность берет верх после получения власти, заставляя их делать все, что они хотят, чтобы достичь своей цели - жадности.

После нескольких минут хорошего монолога в голове я чувствую себя хорошо и мотивирован на будущее.

Теперь давайте сделаем некоторые выводы из вчерашнего боя. Всегда полезно проанализировать вещи, это заставляет вас признать ошибки, которые вы совершили, и вам будет легче не повторять их снова.

«Так давайте вспомним все, что произошло и что нужно исправить», — я взял ручку и бумагу и начал писать. Через час список был завершен.

Пункты из списка «что нужно сделать»:

- 1.) Перестать принимать импульсивные и необдуманные решения (Он бросился в бой, не думая о последствиях и не скрывая своей личности.)
- 2.) Нужно начать физическую подготовку.(Скорость и Сила в бою были очень низкими.)
- 3.) Необходимо пройти некоторую подготовку по рукопашному бою, чтобы изучить некоторые приемы. (Он в основном использовал тактику «бей и беги» против Мускула, поскольку не мог победить его в ближнем бою.)
- 4.) Нужно подумать и освежить в памяти чит-коды и то, что они явно делали в игре. (Поскольку чит-коды были единственными мощными картами в его руках, он должен иметь четкое представление о них, поскольку один чит-код может перевернуть ситуацию.)
- 5.) Нужно быстро стать сильнее, чтобы спасти Эри от якудза.

Прочитав список того, что нужно сделать 2-3 раза, я начал думать о том, как достичь этих

целей.

Первое может быть достигнуто только опытным путем: мне нужно приучить свой ум не быть таким непостоянным и не пренебрегать собственной безопасностью для других. Я не против спасать других, если это моя сила, но мне все равно приходится в первую очередь думать о своей безопасности.

Второго можно достичь личными тренировками в тренажерном зале.

В-третьих, я вступил в несколько додзё или боксерских клубов для изучения техник.

В-четвертых, я составляю список всех читов, которые смог вспомнить, и прочитаю его в свободное время, чтобы запомнить каждый чит на кончиках рук.

В-пятых, мне придется начать заранее и составить план спасения, я не могу рисковать жизнью из-за ошибочного плана.

Затем я встал и пошел освежиться.

После этого я снова зашёл в свою комнату и открыл вкладку «Система».

[Карты

Краткое описание/Журналы

Статистика]

Я нажал на [Карты], чтобы найти тренажерный зал или додзё рядом с моим районом, думая о спортивных залах в игре. Все, что вам нужно сделать, это просто победить тренера в тренажерном зале, и вы изучите его стиль боя. Есть три спортзала, в каждом из которых можно изучить свой собственный стиль боя. Если я смогу изучить стиль боя, просто победив противника, это станет большим стимулом для моих тренировок и поможет мне реализовать свои планы гораздо раньше.

«Интересно, это то же самое, что и игра».

«Какой стиль мне следует изучить: скоростной, прямой бой...? Есть так много вариантов на выбор». - сказал я раздраженным тоном. Я думаю, что лучше изучить стиль, который мне близок, вместо того, чтобы пытаться изменить себя в пользу другого боевого стиля.

Мне следует изучить стиль, который больше ориентирован на более быстрое обнаружение

цели с помощью более быстрых движений, который дополняет тактику быстрого боя, сочетающую режим Адреналина и чит-код замедления времени. В игре три спортивных зала:

Ganton Gym, Гарсия, Лос-Сантос = Бокс

Зал боевых искусств «Кобра», Сан-Фиерро = Боевые искусства

Тренажерный зал «ниже пояса», Лас Вентурас = кикбоксинг

В игре кикбоксинг - самый сильный из трех стилей, причем последний прием - удар локтем - нокаутирует пешеходов-неигровых персонажей с одного удара. Этот стиль требует наименьшего количества ходов, чтобы поймать цель. Боевые искусства или кунг-фу в игре предназначены для скоростных движений, эффективность может быть низкой, но скорость атаки была быстрой, а бокс в игре просто использует грубую силу с достаточной техникой и скоростью, чтобы оглушить противника и не дать ему ничего. шанс выйти из пассивного состояния в бою.

Когда я искал спортивные залы в моем районе, в [Картах] появилось что-то новое.

Там была вкладка «Поиск», поэтому я написал на ней «Тренажерные залы» и нажал «Ввод». Результатом были обычные спортивные залы в моем районе, если я нажму на них, то отобразится расположение спортзала. Но окончание результатов поиска заставило меня остановиться на несколько секунд.

[.....

.....

.....

Гантон Тренажерный зал

Тренажерный зал боевых искусств «Кобра»

Тренажерный зал ниже пояса]

«ЭТО ТРЕНАЖЕРЫ ИЗ ИГРЫ!!!»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/85846/3374082>