Отдохнув несколько дней, они начали свой путь к оплоту Секты Лазурного Дракона в Мистическом царстве Эмпирея.

Пролетев несколько дней, они встретились с первой группой основных учеников, которые также направлялись к оплоту.

Каждый основной ученик получил карту этого царства, а медальоны основных учеников могли подсказать им, по какому пути идти.

Так что большинство учеников знали общее направление, по которому им нужно было идти до прибытия в оплот секты.

Хотя это царство было не таким большим, как реальный мир, его протяженность составляла более миллиона километров. Пройдет немало времени, прежде чем они доберутся до оплота.

Вскоре на их пути встретилось множество учеников и старейшин секты.

Они продолжили свой путь, перегруппировываясь с каждым встречным учеником и старейшиной.

Основные Старейшины с уровнем культивирования Бессмертного Слияния должны были иметь больше шансов на выживание. Однако звери Секты Лазурного Дракона старались больше всего нападать на старейшин. В результате из ста старейшин выжили только тридцать. А среди учеников из тысячи человек осталось только четыреста.

Теперь, когда они были частью большой группы, они чувствовали себя в большей безопасности. Они двигались, как армия: сначала посылали разведчиков, а затем группа двигалась вперед.

Видя, что группа увеличилась, Хань Цай стал тихим и послушным мальчиком, как и раньше. Он не хотел привлекать к себе лишних хлопот.

Однажды, когда они двигались по лесной местности, они вдруг услышали громкие звуки. Они сразу же насторожились.

Когда они подошли к источнику шума, то увидели, что один из старейшин-разведчиков сражается с несколькими культиваторами из империи Юнчи, которая была в союзе с Сектой Белого Тигра.

Увидев, что битва началась, другие старейшины поспешили поддержать своего товарища.

Между воинами империи Юнчи и сектой Лазурного Дракона разгорелась полномасштабная война.

Лес задрожал, когда старейшины Секты Лазурного Дракона и воины Империи Юнчи столкнулись с сокрушительной силой. Старейшины Секты Лазурного Дракона, обладающие культивацией Бессмертного Слияния, выпустили шквал заклинаний, которые высекали в воздухе дуги силы.

Один из старейшин, старейшина Лю, в совершенстве владеющий заклинаниями водной стихии, начал серию атак, посылая волны сгущенной воды в сторону воинов Юнчи. Эти волны, усиленные духовной силой, ударили с силой приливной волны, врезаясь в ряды врагов и вызывая хаос.

На другом фронте старейшина Хуанг орудовал огромным громовым молотом. Каждый взмах вызывал всплеск грозовой энергии, которая взрывалась при ударе, превращая окружающее пространство в поле трещащей энергии.

Одновременно Линь Цяо, другая ученица, использовала свой навык "Морозный край", пуская в противников острые ледяные снаряды. Эти ледяные осколки, усиленные ее духовной силой, стали смертоносным оружием, способным пробить защиту противника.

Несмотря на меньшую численность, Секта Лазурного Дракона держала свои позиции, используя сочетание наступательной и оборонительной тактики, чтобы противостоять Империи Юнчи. Они использовали свое знание местности, уникальные способности своих старейшин и находчивость своих учеников, чтобы противостоять империи Юнчи. Война была суровой, враг неумолим, но Секта Лазурного Дракона продолжала сражаться, подавляя силы Империи Юнчи удар за ударом.

Бессмертные Империи Юнчи были не менее грозными. Они состояли из множества воинов с различными навыками, что делало их сложным противником.

Среди них был генерал Лу, известная фигура в империи Юнчи. Он владел искусством, известным как Кулак Пламени. Каждый его удар был пронизан интенсивным огненным элементом, превращая его кулаки в пламя, которое испепеляло все, чего касалось. Его атаки были интенсивными и быстрыми, поэтому старейшинам Секты Лазурного Дракона часто оставалось только уклоняться, а не парировать его удары.

Другим сильным воином был старейшина Фенг, известный своей техникой манипуляции землей. Он мог управлять самой землей под ногами, заставляя шипы твердой породы неожиданно вырываться наружу, опутывать противников или лишая их опоры, превращая поле боя в свое преимущество.

На переднем крае у Бессмертных Юнчи также была Сюэ Ли, искусный практик искусства Тысячи Иллюзий. Ее мастерство позволяло ей создавать яркие и реалистичные иллюзии, дезориентируя противников и создавая возможности для ударов своих товарищей.

Другим грозным противником был Чжэнь Вэй, известный своей - техникой железного тела. Он умел превращать свое тело в крепость, способную выдержать самые сильные физические

атаки. Обычно он врывался в ряды противника, принимая на себя основную тяжесть атак Секты Лазурного Дракона и обеспечивая надежный щит для своих товарищей из империи Юнчи.

Несмотря на свои навыки и способности, воины империи Юнчи оказались втянуты в изнурительную войну с Сектой Лазурного Дракона. Обе стороны демонстрировали удивительную силу и мастерство, не оставляя места для передышки, пока шла война.

По мере продолжения битвы между Сектой Лазурного Дракона и Воинами Империи Юнчи становилась очевидной причина лидерства первых. Старейшины и основные ученики Секты Лазурного Дракона были не только сильны индивидуально, но и обладали сокровищами Небесного Ранга, секретным оружием, которое могло склонить чашу весов в любой битве.

Старейшина Лю, известная фигура в секте, владел сокровищем Небесного ранга, известным как Посох Ледяной Бани. Он активировал его силу, отчего температура окружающего воздуха резко упала. Посох испустил ледяную ауру, которая превратила воздух в острые как бритва ледяные осколки. Эти осколки находились под контролем старейшины Лю,

Они устремились к воинам Юнчи, вызвав серьезные нарушения в их рядах и заставив их переключить свое внимание на защиту.

Ученик Чжу, известный своей скоростью и ловкостью, использовал Сапоги Галуинда. Когда он активировал их, вокруг него закружился порывистый ветер, подняв его скорость до непостижимого уровня. Этот внезапный всплеск скорости позволял ему обходить воинов Юнчи, нанося удары по их слабым местам, прежде чем они успевали среагировать.

С другой стороны, старейшина Ху, самый старший среди них, активировал свое сокровище - Котел Жизненной Силы. Котел выпустил энергетическое поле, которое усилило способности к исцелению и регенерации членов Секты Лазурного Дракона, находящихся в радиусе его действия. Эта поддержка была крайне важна, так как позволяла бойцам Секты Лазурного Дракона быстро восстанавливаться после ранений, что позволяло им с новыми силами вернуться в бой.

http://tl.rulate.ru/book/85781/2962413