

Члены совета и их лидер были озадачены предложением Хань Цая. Они не могли понять, почему он выдвигает такое требование.

Первый член совета:

-Хань Цай, я знаю, что ты новенький и очень талантливый, но ты очень неуважительно относишься к лидеру и членам совета.

Хань Цай вздохнул, понимая, что не хочет больше терять время.

Он пробормотал:

-Печать!

Он обездвижил членов совета и лидера, предъявив им ультиматум.

-У вас есть одна ночь, чтобы обдумать все варианты. После этого я не дам вам другой возможности. Если вы не согласитесь, Теневой Лотос будет уничтожен, как и остальные. Сейчас в ваших телах нет ни капли Ци; если бы я захотел, то мог бы покончить с вашими жизнями прямо здесь. Но поверьте мне, что я восхищаюсь вами за ваше благородное дело: поддержание баланса сил в Даксине, что является неплохой целью. Вы не требуете от своих членов многого, кроме поддержки и лояльности. Я бы с удовольствием остался в вашей организации и участвовал в большем количестве игр, но правда в том, что у меня мало времени. Возможно, вы не идеальный выбор, но вас вполне достаточно. Все, что вам нужно сделать, это дать клятву Дао, чтобы присматривать за моей сектой и семьей. Вы все станете родоначальниками моей семьи и секты. Когда я вернусь, я ожидаю найти свою семью и секту в безопасности, иначе весь континент Даксин будет вынужден отвечать передо мной.

Сказав свое слово, Хань Цай исчез. Члены совета и лидер сидели, обливаясь холодным потом.

Они гадали, какого демона они невольно пригласили в свою организацию.

Как только Хань Цай ушел, они тут же связались со своими шпионами, чтобы проверить информацию о Лазурном Посланнике и Сюэ Ляне. Вскоре они узнали, что это правда.

Без дальнейших колебаний члены совета и лидер Теневого Лотоса принесли священную клятву Дао и подписали контракт с Хань Цаем. В договоре говорилось, что Хань Цай уничтожит все другие организации на континенте Даксин, а взамен они будут присматривать за Сектой Парящего Неба и семьей Хань в течение следующих десяти тысяч лет, служа им защитниками и предками.

В течение следующих нескольких месяцев континент Даксин был охвачен хаосом: Багровые Змеи и Аурелианские Драконы вели ожесточенные бои, неустанно стремясь отомстить за

потерю Бессмертных царства Гармонии Духа. Ни одна из фракций не желала отступить или предлагать какие-либо уступки другой, что только еще больше разжигало их вражду.

По мере эскалации конфликта обе фракции совершали жестокие нападения на опорные пункты, города и территории друг друга, вызывая повсеместное опустошение и оставляя за собой следы разрушений. Непрерывные сражения не оставили нетронутым ни один уголок континента Даксин, и масштабы конфликта становились все более тревожными.

Города и ресурсы других организаций, попавшие под перекрестный огонь, понесли огромный побочный ущерб. Их некогда процветающие города превратились в руины, а разрушение их экономики угрожало самому их выживанию. Теневой Лотос, Молчаливые Вороны и Железные Когти, которых также затронула эта продолжающаяся вражда, не могли больше выносить последствий безудержной агрессии Багровых Змей и Аурелианских Драконов.

Осознав, что ситуация становится критической, а весь континент Даксин рискует погрузиться в состояние необратимого хаоса, лидеры Теневого Облака, Молчаливых Воронов и Железных Когтей решили взять дело в свои руки. Они поняли, что единственный способ восстановить мир и стабильность на континенте - это вмешаться и начать мирные переговоры между враждующими организациями.

Объединившись, эти три организации обратились к Багровым Змеям и Аурелианским Драконам, призывая их прекратить военные действия и сесть за стол переговоров. Их конечной целью было заключить перемирие и заложить основу для прочного мира, который принесет пользу не только самим враждующим фракциям, но и столь необходимое облегчение всему континенту Даксин.

Место встречи было выбрано на территории Железных Когтей.

Железные Когти были нейтральной организацией, которая не имела отношения или вражды ни с одной из враждующих группировок. Город, где должна была состояться встреча, был очищен от обычных жителей, в нем остались только члены Железных Когтей. Встреча была назначена на первый день лета.

По мере приближения лета в город стали прибывать представители различных организаций. Вскоре некогда пустые улицы наполнились представителями различных фракций.

Первым прибыл Гуань Ювэнь, культиватор царства Гармонии Духа из Железных когтей, которому было поручено обеспечить успех мирных переговоров.

Следующим прибыл Хуа Юфэн, лидер "Молчаливых Воронов" и культиватор царства Гармонии Духа. Третьим прибыл Бессмертный Закона Чжу Тяньмин из Багровых Змей.

Четвертым прибыл Юнь Цинхун из Теневого Лотоса.

Последним прибыл Серебряный Император Сюэ Чжэньву из Аурелианских Драконов.

Встреча была назначена на поздний вечер в главном здании города.

С рассветом Юнь Цинхун сидел в своей комнате и смотрел на небо через окно. Вздохнув, он закатал рукав, обнажив красные символы, вытравленные на коже.

Он сказал:

-Система сними защитные талисманы, которые скрывали меня от прорицаний.

Медленно, один за другим символы исчезали с его кожи, осталось лишь несколько.

Великий прорицатель Сюн, мучившийся несколько дней, внезапно вновь обрел способность чувствовать законы. Когда ему открылись небесные тайны, в нем вскипел гнев. Не раздумывая, он полетел в сторону города, где, как показали небесные тайны, находился источник его мучений.

Тем временем в нескольких миллионах километров от города в небе стояла загадочная фигура в длинной струящейся мантии. Лицо фигуры было скрыто под маской, открывая лишь пронзительные красные глаза. Одного его присутствия было достаточно, чтобы у всех, кто его видел, по спине пробежали мурашки.

Красная фигура повернулась в сторону города, где должны были состояться мирные переговоры, и начала полет в том направлении.

<http://tl.rulate.ru/book/85781/2902781>