— Хорошо, — сказал Адам, — прежде чем мы начнем наш урок, покажи мне всех своих покемонов. Хочу посмотреть, насколько хорошо ты их обучил.Аксель метнул пять покеболов. Из них выпорхнули Шединья, Нидоран, Гогоат, Катерпи и Чармандер. Все они, словно ученики перед строгим учителем, выглядели взволнованными. Адам принялся осматривать их по очереди, задумчиво поглаживая каждого. Иногда он просил покемонов продемонстрировать свои приемы, наблюдая за их движениями с пристальным вниманием. Прошло около двадцати пяти минут, прежде чем он закончил свою оценку.— Так, — начал Адам, — тренировки твоих покемонов оставляют желать лучшего. Не пойми меня неправильно, для обычного тренера ты сделал бы неплохой результат, в некоторых моментах даже превзошел бы детей из богатых семей. Но если ты хочешь стать сильнейшим тренером, тебе предстоит долгий путь. Не все потеряно, мы можем исправить ситуацию.Аксель был немного шокирован. Он знал, что в обучении его покемонов есть пробелы, но не ожидал такой резкой критики.— Например, твой Нидоран, — продолжил Адам, — обладает большим потенциалом. Но ты обучил его слишком многим приемам, из-за чего у него нет четкой специализации. Чармандер тоже хорошо обучен, но ты забыл о его природе. Это игривый покемон, серьезные тренировки ему не подходят. Я не буду разбирать каждого покемона по отдельности. Ты сам научишься этому. Помни, что каждый покемон уникален, как и человек, и только ты, его тренер, можешь знать его лучше всех.— Я слышал, что ты хочешь стать чемпионом покемонов, — сказал Адам, — это правда?— Нет, — решительно ответил Аксель, — я хочу стать мастером покемонов.— О, довольно самоуверенно, — усмехнулся Адам, — я вижу в тебе решимость, но позволь спросить: почему? Не говори мне, что это твоя мечта, что ты хочешь славы или богатства. Это слишком поверхностно.Наступила тишина. Аксель всегда мечтал стать повелителем покемонов, просто потому, что хотел им быть. У него не было особой причины. С тех пор, как он начал играть в игры про покемонов и смотреть аниме, он грезил о том, чтобы стать их хозяином, и ни о чем другом не думал. Если бы он стал повелителем и встретился с Арсеем, он мог бы узнать о своей реинкарнации или происхождении, но в глубине души он знал, что причина не в этом. Он был счастлив своей жизнью здесь, у него была любящая семья, верные друзья и прекрасные покемоны. Даже если бы он мог вернуться на свою прежнюю планету, он бы остался здесь.— Не нужно рассказывать мне сейчас, — сказал Адам, — найти причину не так-то просто, для этого нужен опыт, испытания, и многое другое. Но я советую тебе искать эту причину. Только тогда ты сможешь выложиться на все сто процентов.Адам почувствовал, что, возможно, был слишком строг с юношей, и попытался немного его успокоить.— Я не могу сказать тебе, почему ты хочешь стать повелителем покемонов, — сказал он, — но я могу рассказать тебе, как им стать. Тебе нужно собрать восемь жетонов в восьми городах региона Канто и бросить вызов плато Индиго. На плато Индиго, после того, как ты победишь всех участников, тебе предстоит сразиться с Элитной Четверкой. Победив их, ты получишь право бросить вызов чемпиону региона Канто. Время, место, все это будет зависеть от тебя. Но если ты проиграешь, тебе снова придется сразиться с Элитной Четверкой, чтобы получить право на новый бой.Аксель уже знал об этом, но молча слушал.— Во-первых, восемь спортивных значков. — Адам продолжил, — Для получения первых двух жетонов лидеры залов будут вызывать тебя как тренера среднего уровня (они будут использовать трех покемонов редкого ранга). Следующие три жетона лидеры залов будут выдавать тебе как продвинутому тренеру (они будут использовать, по крайней мере, одного элементарного покемона). За последние три жетона лидеры залов будут ставить перед тобой задачу стать мастером (они будут использовать не менее одного покемона ранга "псевдо-король"). Затем наступает черед Элитной Четверки. Все покемоны в их команде имеют ранг "король" или выше. И, наконец, Чемпион. У чемпиона будет, как минимум, один покемон ранга "чемпион". На данный момент чемпионом региона Канто является Чарльз. И, сюрприз! У него три покемона чемпионского ранга.Аксель сглотнул слюну. Он знал всю эту информацию. Как он мог не знать? Он искал ее в сети. Но, слушая, как Адам все это излагает, он чувствовал, насколько далек от своей мечты. "И я не знаю почему, — подумал он, — но Адам излучает какое-то давление, которое делает мое психическое состояние

нестабильным".Но Адам еще не закончил. Он продолжил:— Лидеры залов будут использовать трех покемонов, а Элитная Четверка — шесть. Чемпион, разумеется, тоже будет использовать шесть покемонов.В этот момент Аксель поднял руку, чтобы задать вопрос.Увидев это, Адам немного рассмеялся:— Ха-ха, — сказал он, — не нужно поднимать руку, чтобы задать вопрос. Ты не в саду добрых дел.— Может быть, это прозвучит неожиданно, — сказал Аксель, — но почему максимальное количество покемонов всегда шесть? Разве не было бы интереснее устроить боевые испытания для семи или десяти покемонов?Только сейчас его осенило. В игре и в аниме тренеру разрешено иметь при себе не более шести покемонов. Но в реальной жизни все было иначе. Тренер мог взять с собой любое количество покемонов, но максимальное количество для битвы не изменилось с шести.— Это не просто так, — ответил Адам. — За этим стоит интересная история. Сначала таких ограничений не было. Но, разумеется, процесса вызова в спортзал, затем в Элитную Четверку, и, наконец, к чемпиону тоже не существовало. В то время, если ты был самым сильным, ты становился чемпионом. Но когда были изобретены покеболы и люди начали ловить покемонов, баланс был нарушен. Те, кто имел злые намерения, воры и убийцы, активизировались и начали совершать свои деяния. У них были покеболы, поэтому они могли красть покемонов, деньги, и совершать еще более ужасные поступки, ведь они могли носить с собой любое количество покеболов. Поэтому было установлено максимальное количество — шесть покемонов. Каждый мог носить с собой только шесть покемонов, если число превышалось, то покемон сразу переходил на ПК. Даже лиги последовали этому примеру. Но это тоже было не очень хорошо. Молодые тренеры стали жертвами диких покемонов из-за этого ограничения. Поэтому оно было снова отменено. Если тренер или любой другой человек находится за пределами города или поселка, где есть центр покемонов, то он может носить с собой неограниченное количество покемонов. Но если они находятся внутри него, то их количество будет не более шести. — Тем не менее, лига по-прежнему следует старой традиции — три или шесть покемонов в команде, — заключил Адам, словно подытоживая негласный договор, передающийся из поколения в поколение. — Никаких особых причин, просто — традиция.

http://tl.rulate.ru/book/85768/3319328