У ворот "Пивного пробуждения" господин Кога, с отеческой улыбкой, произнес: — Я возлагаю на тебя большие надежды, Аксель. Надеюсь, ты меня не разочаруешь.Аксель лишь кивнул, сердце билось учащенно, но не от волнения, а от предвкушения. Свобода, которую он ощущал, была почти осязаемой. Турнир новичков позади, и перед ним открывались новые горизонты: финансирование, ресурсы, а главное — новый покемон. Он сделал глубокий вдох, вдыхая свежий воздух, наполняющий его силой. Завтра — документы, ядовитый Барба, финансирование, Гогоата и Аукцион. А сегодня… Сегодня у него не было планов. Он хотел начать тренировать Шединью, но отбросил эту мысль. После Аукциона. Сегодня же он решил отправиться в "Ассоциацию Лиги", выполнить несколько заданий и заработать немного денег. Город Гринги был огромен, больше, чем любой город в его прежнем мире. Войдя в Ассоциацию Лиги, Аксель направился к стойке регистрации, где обнаружил огромную очередь. Двое администраторов, мужчина и женщина, принимали заявки. Очередь к женщине-секретарю была длиннее. Она выглядела как юная красавица, лет двадцати. Мужчина, лет сорока, с густой коричневой бородой, был одет в строгий костюм. Аксель встал в очередь к мужчине. Примерно через двадцать минут подошла его очередь. — Здравствуйте, меня зовут Томми. Чем я могу вам помочь, молодой тренер? — спросил администратор.— Я здесь впервые. Хотел бы взять у вас квест, если вы не против, — ответил Аксель.— О… Если вы здесь впервые, то сначала вам нужно зарегистрироваться. Пожалуйста, дайте мне вашу покекарту, чтобы я мог вас зарегистрировать. Мне также потребуется подключить ваш банковский счет через покекарту, — пояснил Томми.Аксель передал ему покекарту, и Томми принялся вводить данные. Ассоциация Лиги напоминала "Freelancer.com" из его прошлого мира. Они соединяли клиентов с тренерами, подобными Акселю, для выполнения различных работ. Если на окраине города появлялись дикие покемоны, грабители или воры, Лига брала на себя решение этих проблем. Ассоциация Лиги занималась этим, предлагая квесты, которые соответствовали квалификации тренера. Например, "Пивное пробуждение" могло нуждаться во временном персонале в часы пик, и для этого требовался опыт работы в ресторанном бизнесе. Ассоциация не позволила бы начинающему тренеру взяться за задание, если вор был "продвинутым тренером".После регистрации Томми выдал Акселю интерфейс, похожий на настольный компьютер, где были представлены все квесты, награды и требования к ним. Аксель просматривал сотни квестов, пока не наткнулся на подходящий. На окраине леса бесчинствовала группа Бидрилов. Двое тренеров получили серьезные травмы, и это продолжалось уже несколько дней. За поимку Бидрилов предлагалось вознаграждение в 30 000 покедолларов. Поговаривали, что какие-то глупцы попытались добыть мед из колонии Бидрилов и убили несколько молодых Видлов. Бидрилл — покемон, который очень болезненно реагирует на подобные действия. Поэтому они нападали на всех тренеров, которые попадались им на пути. Задача заключалась в том, чтобы поймать или убить этих Бидрилов. Аксель решил взяться за эту работу. Была только одна причина, по которой он согласился: Бидрилл — покемон типа яд/жук, имеющий несколько обычных атак. Шединья был неуязвим для всех этих типов атак. Ему будет легко справиться с этой работой. Но он должен быть осторожен. Поэтому он отправился в "Покемарт", чтобы купить зелья и противоядия. Противоядия были для него, ведь Шединья был невосприимчив к яду, а он — нет. Он купил два зелья, четыре суперзелья, два репеллента, четыре антидота и около двадцати покеболов. Отпугивающие зелья были для предосторожности. Если колония Бидрилов окажется слишком большой, он просто использует репеллент и убежит.Прошло полтора часа, прежде чем Аксель добрался до опушки леса. — Встань, — сказал Аксель, и из его тени возник Шединья. Именно так он хотел, чтобы Шединья появлялся, когда он скажет "Встань". Это выглядело круто. — Шединья, мы сейчас рядом с колонией Бидрилов. Бидрилы держатся группами, поэтому их может быть много. Почти все его атаки не затронут тебя, так что это будет легкая битва. У нее могут быть летающие движения типа "Удар". Так что мы должны быть осторожны. Вы готовы? — Шед… Шед, — ответил Шединья.Вскоре они увидели около десяти Бидрилов и несколько Видлов рядом с ними. Они были уже близко. Аксель ожидал, что некоторые из них разбегутся, но они,

похоже, были настороже. Поэтому Аксель решил атаковать их всех сразу. — Шединья, используй "Закалку" три раза, а затем примени к ним массовый "Гипноз". Не беспокойся о Видле, сосредоточься пока на Бидрилле, — приказал Аксель.Шединья мог использовать "Закалку" только три раза из-за низкого уровня мастерства. Он осторожно использовал "Крадущуюся тень" и спрятался в тени, а когда они приблизились, применил массовый "Гипноз". Так как был день, эффект "Гипноза" был медленным. Он применил "Гипноз" еще два раза, и пять Бидрилов погрузились в сон. К этому времени остальные пять бидрилов уже заметили Шединью и немедленно атаковали. Три из них использовали "Штыревую ракету", один начал заряжать "Гиперлуч", а другой — "Солнечный луч". Последние два бидрилла казались очень сильными, так как могли использовать эти мощные приемы."Штыревые ракеты" попали в Шединью и разлетелись. В то же время, "Гипер луч" и "Солнечный луч" также были направлены на Шединью. От ударов вылетело огромное количество пыли и песка. Через десять секунд все стало видно. А Шединья стоял без каких-либо повреждений. "Гиперлуч", "Солнечный луч" и "Штыревая ракета" не оказали на Шединю никакого воздействия, так как он был невосприимчив к ним благодаря способности "Чудо-охранник". Пятеро Бидрилов были потрясены, увидев эту сцену. Они и подумать не могли, что им придется столкнуться с таким мощным покемоном, как Шединья. Аксель быстро приказал своему покемону использовать "Гипноз" на двух Бидриллах, которые использовали "Гипер луч" и "Солнечный луч" соответственно. Поскольку они устали от своих атак, они заснули. Шединья, тенью скользнув, оказался за спинами трёх Бидрилов, набирающих обороты. Взмах крыльев – и вот уже "Порыв" обрушился на них, мощный удар, особенно эффективный против этих жуков. Двое из них рухнули, получив критические повреждения, третий отлетел в сторону, задетый атакой. Аксель, наблюдавший за схваткой, не мог скрыть изумления. — Бидрилл (Возраст: 5 лет)— Прозвище: Нет— Способность: Рой— Скрытая способность: Снайпер— Потенциал: Красный (продвинутый)— Невероятно! – выдохнул Аксель. – Такой потенциал встречается нечасто! Его Идентификатор был всего лишь 6-го уровня, не позволяя видеть истинную силу покемонов, но даже то, что он увидел, поражало. Не раздумывая, Аксель бросил два Покебола, ловко поймав спящих Бидрилов. Оставшиеся пять, услышав шум, начали просыпаться. Аксель, быстро оценив их потенциал, бросил ещё пять Покеболов. Трое – синие (низкий потенциал), двое – зелёные (нормальный). Все пойманы! Тем временем Шединья, словно тень, кружил вокруг оставшихся трёх Бидрилов. "Порыв" за "Порывом", и они один за другим падали, не в силах противостоять мощи его атаки. — Неуязвимый! – восхитился Аксель. – В умелых руках он станет непобедим!Эти трое тоже оказались зелёными, и Аксель добавил их к своей коллекции. Десять Бидрилов! Не для битвы, нет, он планировал продать их торговцам покемонами, извлечь из этого неплохую выгоду. В лесу воцарилась тишина. Аксель, подойдя к зарослям, обнаружил там мед – целых пятнадцать литров! Он уже собирался уходить, когда заметил необычный сорняк. Не коричневый, как все остальные, а жёлтый, блестящий. — Не может быть! – выдохнул Аксель, не веря своей удаче. – Блестящий! Обычно они гораздо сильнее обычных... Но тревога gnawed at him. Он собирался продать родителей этого сорняка, а теперь... — Надо бы "идентифицировать" Видела, – размышлял он, решая, ловить его или нет.В этот момент вдалеке послышалось жужжание. Пять Бидрилов летели к нему, и Аксель, даже на расстоянии, почувствовал силу одного из них. — Не справиться! – понял он, и, не колеблясь, бросился бежать. Шединья, применив "Крадущуюся тень" и "Гипноз", замедлял преследователей, но сам не мог долго находиться в опасности. Из пяти Бидрилов двое остались охранять блестящего сорняка, а трое ринулись в погоню за Акселем. Один из охранявших сорняк был силён, но и трое преследователей не отставали. — "Гипер Луч!" – прозвучало в унисон, и три мощных луча слились в один, стремительно летящий в сторону Акселя. Шединья, мгновенно оказавшись на пути, заблокировал атаку. Ударная волна отбросила Акселя на несколько метров, но, упав на мягкую траву, он отделался лишь незначительными повреждениями. — Нужно бежать! – крикнул он себе, вскакивая на ноги.Два Бидрила, израсходовавшие свою энергию на "Гипер Луч" и "Солнечный Луч", были измотаны, а трое

преследователей, полные сил, снова атаковали. Шединья, используя "Гипноз", замедлил их, но не смог усыпить. — Что за черт! – выкрикнул Аксель, не веря, что всего несколько Бидрилов доставляют ему столько проблем. – "Солнечный Луч"! – заорали преследователи, и снова Шединья принял на себя удар.На этот раз Аксель был достаточно далеко, чтобы не получить серьёзных травм. Преследование продолжалось, и вот снова – "Гипер Луч"! Шединья, на пределе сил, снова заблокировал атаку. — "Порыв"! – выдохнул он, и, закружившись, обрушил на измотанных Бидрилов мощный удар. – "Гипноз"! Бидрилы рухнули, погружаясь в глубокий сон. Аксель, не теряя времени, поймал их. Все трое – красные! — Не думал, что столкнусь с такой опасностью из-за Бидрилов, – пробормотал он, стряхивая с себя пыль. – Но, по крайней мере, мне везёт!Пятнадцать литров меда, битва, красные Бидрилы… Неплохой день. — Надо бы выполнить квест из "Пивного Пробуждения", – решил Аксель, вспомнив о задании, требующем собрать десять литров меда.Он завершил квест, но поиски не были закончены. Оставалось ещё два Бидрила, и один из них был очень сильным. — Дождусь ночи, – решил Аксель. – Шединья, будучи призраком, не боится темноты, а его "Гипноз" и "Крадущаяся тень" действуют эффективнее ночью. Он залёг, ожидая наступления темноты, и готовясь к финальному бою.

http://tl.rulate.ru/book/85768/3299612