

Дзинь! Нидоран освоил Иловую бомбу. Дзинь! Специальная атака Нидорана взлетела до уровня F++. Дин! Энергия сосредоточения Нидорана достигла 2 уровня. Дзинь! Здоровье Нидорана увеличилось на 10 единиц. Динь! — звучали радостные сигналы системы. — Ты занял второе место в турнире новичков! — провозгласила система. — Система будет обновлена. Обновление займет 10 часов. В это время ты не сможешь пользоваться никакими функциями системы. Акселю было трудно заснуть. Хотя медсестра Джой заверила его, что с Нидораном все будет в порядке, тревога не покидала его. Нидоран был для него как ребенок, и Аксель, как заботливый родитель, переживал за каждую царапину на его маленьком теле. Он был наставником Нидорана, и все его достижения — это результат их совместных усилий. Промучившись час, он, наконец, погрузился в сон. В 10 часов вечера Шединья, верный спутник Акселя, проснулся. Наступило время тренировок. Он отправился в лес, где упражнялся в ловкости и сражался с дикими покемонами. Две ночи таких тренировок сделали его сильнее, но Шединья чувствовал, что ему не хватает чего-то. — Аксель был прав, тяжелая работа — это ключ к успеху, — размышлял Шединья. — Но я слишком много думаю во время боя. Может быть, я тактик? Мысли — самая тяжелая работа, — хвалил он себя. — Наверное, поэтому так мало людей ею занимаются. Воодушевленный этой мыслью, Шединья с удвоенным рвением принялся за тренировки. — Итак, я занял второе место на турнире новичков, — рассказывал Аксель отцу по видеосвязи. — Нидоран получил травму, поэтому мы не смогли сразаться в финале. Зато я получил сертификат "начинающего тренера". — О, это хорошие новости! — обрадовался отец. — Не волнуйся, с Нидораном все будет в порядке. Тебе не нужно так сильно переживать. Какие у тебя планы на будущее? Вернетесь ли вы домой на некоторое время? Вас не было целый месяц. Было около 10 часов утра. Завершив обычную тренировку с Шединьей, Аксель разговаривал с отцом. — О! Твоя сестра здесь, — сообщил отец. — Она хочет с тобой поговорить. В поле зрения появилась милая сестренка Акселя, Агнес. — Братишка, как дела? Поймал ли ты нового покемона "Банана"? — спросила она. — Да... да, я поймал Шединью. Это очень трудолюбивый покемон. Ну, как школа? — поинтересовался Аксель. — В школе скучно. Я хочу, чтобы мой первый покемон уже был "Ананасом", — ответила Агнес. — Агнес, почему ты говоришь "банан" и "ананас"? — удивился Аксель. — Ой, мама пришла, — сказала Агнес и убежала. — Мама, почему она говорит "банан" и "ананас"? — О, у нее в школе проходит конкурс ораторского искусства. Вот она и отрабатывает сложные слова, — ответила мама. 'С каких это пор слово "банан" стало трудным для произношения? У нее опять начались странные привычки', — подумал Аксель. — Ну, как ты? Почему ты не звонишь мне регулярно...? — продолжил отец. Разговор длился около получаса. Внезапно на экране Акселя появилось уведомление об обновлении системы. Дзинь! Система обновлена. Новая функция системы: — Хозяин теперь может определять потенциал покемонов. Потенциал определяется по различным цветам. 1. Белый (низкий) 2. Синий (низкий) 3. Зеленый (нормальный) 4. Оранжевый (нормальный) 5. Красный (расширенный) 6. Фиолетовый (расширенный) 7. Коричневый (чудовищный) 8. Черный (чудовищный) 9. Пустота (Божественная) Примечание: Белый — самый низкий потенциал, а Пустота — самый высокий. Примечание: Потенциал покемона — низкий, нормальный, продвинутый и чудовищный — упоминался в главе 2. Эта система лишь еще больше разнообразила их. Затем Аксель проверил свой собственный статус. ---Имя :- Аксель Блейз Раса :- Деми-человек Выравнивание :- Нейтральный Профессия :- Дрессировщик покемонов (начинающий) Титул :- Нет Репутация : 53 Здоровье :- 120/120 Аура :- Заблокирована Сила :- 12 Ловкость :- 24 Интеллект :- 30 Лидерство :- 15 Навыки :- Активные навыки 1. Идентификация (6 уровень) *Пассивные навыки Нет Покемон :- Нидоран, Шединья *Покедоллары : 500 200 Квесты :- Главный квест - 2 Дополнительный квест - 0 ---Затем Аксель проверил статистику Нидорана. ---Имя покемона :- Нидоран (Возраст - 4 месяца) Прозвище покемона :- Нет Способность :- Ядовитая точка Скрытая способность :- Сильная сила (заблокировано) Потенциал :- Фиолетовый Здоровье :- 140/140 Атака :- E++ IVs :- 0 EVs :- 10 Ловкость :- D+ IVs :- 0 EVs :- 7 Защита :- D+ IVs :- 0 EVs :- 0 Сп. Ат. :- F++ IVs :- 0 EVs :- 0 Сп. Защита :- F IVs :- 0 EVs :- 0 Движения :- Отколоть (движение яйцом) (4 уровень), Удар

сосунком (движение яйцом), Утечка яда (движение яйцом), Укус (7 уровень), Ядовитый укус (2 уровень), Укол (3 уровень), Сосредоточить энергию (2 уровень), Атака рогом (2 уровень), Отдых (2 уровень), Шламовая бомба, Укус (20% изучено) Быстрая атака (20% изучено) Ядра :- Яд (5%)--- Аксель отправился в Центр покемонов, чтобы узнать о состоянии Нидорана. Медсестра Джой сказала, что Нидорана пока нельзя беспокоить, ему нужен покой. Но Аксель может навестить его завтра. Сестра Джой также сообщила Акселю интересную новость. — Г-н Кога будет ждать вас на шоу "Пивное пробуждение" в 11 часов утра, чтобы вручить вам приз. "Пивное пробуждение" был известной ресторанной франшизой в регионе Канто. У нее были филиалы во всех крупных городах Канто, а также в регионах Йохто и Алола. Это была известная мультирегиональная компания. Еда в "Пивном пробуждении" была очень качественной и питательной. Это одна из немногих ресторанных франшиз, продающих еду, в том числе и для покемонов. Цены в их меню, конечно, были очень высоки. Ресторан находился в 20 минутах ходьбы от Покемон-центра. Аксель вернулся в свою комнату, принял ванну и переоделся. Он немного волновался перед встречей с господином Когой, ведь тот был известным руководителем спортзала. Собравшись, он отправился в "Пивное пробуждение". "Пивное пробуждение" — это огромный пятиэтажный ресторан. Сбоку от него был большой сад, парковка, а перед входом — огромные ворота с вооруженной охраной с каждой стороны. Прежде чем войти в здание, охранники спросили его имя и проверили его покекарту. После подтверждения личности его пропустили внутрь. Очевидно, что перед тем, как прийти в этот ресторан, необходимо было зарезервировать столик. Господин Кога уже заказал для них столик. Обстановка внутри здания была великолепной. Официант проводил Акселя к 3-му столику. Аксель пришел за 10 минут до назначенного времени. Он не хотел опаздывать. Примерно через 10 минут появился господин Кога. У него были темно-синие острые волосы. На шее он носил длинный красный шарф, который болтался на спине, как у Супермена. На нем был хорошо сшитый темно-синий костюм с полуперчатками на каждой руке. Аксель, едва сдерживая трепет, наблюдал, как к нему приближается господин Кога. Высота его была внушительной, почти два метра, а взгляд — пронизательным. Встреча с лидером спортзала была для него, как и для всех новичков, событием эпохальным. Лидеры спортзалов, Элита 4 и чемпионы — это были вершины покемонного мира, достичь которых мечтал каждый тренер. — Привет, Аксель Блейз, я Кога Танака. Как ты, наверное, знаешь, я лидер спортзала Фуксия-Сити, — улыбнулся Кога, протягивая руку для рукопожатия. — Здравствуйте, господин Кога, для меня большая честь познакомиться с вами, — ответил Аксель, сжимая крепкую руку лидера. Оказавшись за столиком, Аксель, не в силах сдержать любопытство, задал вопрос: — Если вы не возражаете, господин Кога, то я хотел бы узнать, зачем вы решили встретиться со мной лично? Ведь вы могли бы передать приз через сестру Джой, так как я не присутствовал на церемонии награждения. Руководитель спортзала был личностью влиятельной и, безусловно, очень занятой. Акселя немного удивило, что Кога нашел время для такой личной встречи. — Хаха, не стоит волноваться, Аксель, — ответил Кога, — меня заинтересовала твоя битва. Твой Нидоран, судя по всему, отлично обучен, что редко встречается у новичков. Я просто хотел познакомиться с таким перспективным талантом. Аксель почувствовал, как напряжение в его плечах спадает. — Я немного изучил тебя, Аксель, и узнал, что ты — доцент. Редко встретишь тринадцатилетнего подростка, который уже получил такую степень, — продолжил Кога. Разговор затянулся. Аксель рассказал о своих исследованиях эволюции Мега и эволюции Иви. Кога, казалось, был очарован этой темой. — Что ты хочешь съесть? Этот ресторан славится своей кухней. Не волнуйся, я угощаю, — сказал Кога, просматривая меню. Кога заказал стейк из мяса драконита и молочный коктейль «Милтанк». Аксель, не зная, что выбрать, заказал то же самое. Пивное пробуждение было знаменито не только своим пивом, но и изысканной кухней. Не многие рестораны могли позволить себе подавать мясо такого покемона, как Драгонит. Дело не только в деньгах. Мясо легендарных покемонов, таких как Драгонит, было практически недоступно. За охоту на Драконита нельзя было просто заплатить. Во-первых, охотиться на псевдолегендарных покемонов, таких как Драгонит, было очень

сложно. К тому же, для этого требовалось пройти множество юридических процедур, ведь Драгонит – очень редкий покемон. Лига не позволяла людям просто так охотиться на таких редких покемонов, как Драгонит и Алаказам. Даже в Пивном пробуждении, где подавали еду практически из всех покемонов, нельзя было заказать мясо Чармандера, Сквиртла и Бульбазавра. Это было связано с тем, что они были стартовыми покемонами региона Канто. Убийство стартового покемона считалось крайне незаконным. Они были национальными животными региона. Проговорив около двадцати минут и осознав, что еда может быть настолько вкусной, Кога, наконец, задал вопрос: — Аксель, у меня к тебе предложение. Хочешь ли ты стать членом ПТЛ?

<http://tl.rulate.ru/book/85768/3297997>